﻿using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Calculadora\_V2

{

public partial class CalculadoraV2 : Form

{

#region Atributos

private string Num1 = string.Empty, Num2 = string.Empty , simbolo=string.Empty, operador=string.Empty, simbolonum2=string.Empty;

private int i = 1, j = 1, k = 1;

Operaciones objet1= new Operaciones();

#endregion

#region constructor

public CalculadoraV2()

{

InitializeComponent();

}

#endregion

#region Metodos

private void seleccion(string operador)

{

Num1 = simbolo + Num1;

Num2 = simbolonum2 + Num2;

if (operador == "+")

{

txtResultado.Text = objet1.Suma(Num1,Num2);

Num1 = txtResultado.Text;

Num2 = string.Empty;

simbolo = string.Empty;

simbolonum2 = string.Empty;

operador = string.Empty;

}

if (operador == "-")

{

txtResultado.Text = objet1.Resta(Num1, Num2);

Num1 = txtResultado.Text;

Num2 = string.Empty;

simbolo = string.Empty;

simbolonum2 = string.Empty;

operador = string.Empty;

}

if (operador == "\*")

{

txtResultado.Text = objet1.Multiplicacion(Num1, Num2);

Num1 = txtResultado.Text;

Num2 = string.Empty;

simbolo = string.Empty;

simbolonum2 = string.Empty;

operador = string.Empty;

}

if (operador == "/")

{

txtResultado.Text = objet1.Division(Num1, Num2);

Num1 = txtResultado.Text;

Num2 = string.Empty;

simbolo = string.Empty;

simbolonum2 = string.Empty;

operador = string.Empty;

}

if (operador == "%")

{

txtResultado.Text = objet1.Modulo(Num1, Num2);

Num1 = txtResultado.Text;

Num2 = string.Empty;

simbolo = string.Empty;

simbolonum2 = string.Empty;

operador = string.Empty;

}

}

#endregion

#region eventos

private void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if(operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "1";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "1";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if(operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "2";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "2";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if(operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "3";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "3";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "4";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "4";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "5";

txtResultado.Text = simbolo+ " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "5";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "6";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "6";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "7";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "7";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button8\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "8";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "8";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button9\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "9";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "9";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Button0\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + "0";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + "0";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Buttonpoint\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador == string.Empty)

{

Num1 = Num1 + ".";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

else

{

Num2 = Num2 + ".";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

}

private void Buttoncambiosigno\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (operador== string.Empty)

{

if (i % 2 == 0)

{

simbolo = string.Empty;

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

if (i % 2 != 0)

{

simbolo = "-";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

}

i++;

}

if (operador != string.Empty)

{

if (j % 2 == 0)

{

simbolonum2 = string.Empty;

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador +" "+ simbolonum2 + " " + Num2;

}

if (j % 2 != 0)

{

simbolonum2 = "-";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

}

j++;

}

}

private void ButtonIgual\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (Num1 == string.Empty)

{

Num1 = "0";

}

if (Num2==string.Empty)

{

Num2 = "0";

}

seleccion(operador);

}

private void ButtonMul\_Click(object sender, EventArgs e)

{

operador = "\*";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador;

}

private void ButtonSum\_Click(object sender, EventArgs e)

{

operador = "+";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador;

}

private void ButtonDIv\_Click(object sender, EventArgs e)

{

operador = "/";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador;

}

private void ButtonRes\_Click(object sender, EventArgs e)

{

operador = "-";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador;

}

private void ButtonMod\_Click(object sender, EventArgs e)

{

operador = "%";

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador;

}

private void CalculadoraV2\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void ButtonLimp\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if(k%2!=0)

{

Num1 = string.Empty;

simbolo = string.Empty;

operador = string.Empty;

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1;

i = 1;

j = 1;

}

if(k%2==0)

{

operador = string.Empty;

Num2 = string.Empty;

simbolonum2 = string.Empty;

txtResultado.Text = simbolo + " " + Num1 + " " + operador + " " + simbolonum2 + " " + Num2;

i = 1;

j = 1;

}

k++;

if(txtResultado.Text=="Math errror")

{

txtResultado.Text = string.Empty;

Num1 = string.Empty;

Num2 = string.Empty;

simbolo = string.Empty;

simbolonum2 = string.Empty;

operador = string.Empty;

i = 1;

j = 1;

k = 1;

}

}

#endregion

}

}