**设计规范提纲**

ant.design:

设计原则

色彩

图标

字体

文案

布局

导航

数据展示

动效

Material:

卡片

Fluent Design:

光Light

深度Depth

动画Motion：

人脑灰质（Gray Matter）会对动态的事物（eg：移动、形变、色变等）保持敏感。在界面中，适当的加入一些过渡效果，能让界面保持生动，同时也能增强用户和界面的沟通。

材质Material

缩放 Scale

三基石：字体，间距，色彩

字体：font-family: -apple-system, BlinkMacSystemFont, "Segoe UI", Roboto, "Helvetica Neue", Helvetica, "PingFang SC", "Hiragino Sans GB", "Microsoft YaHei",SimSun, sans-serif;

间距：y=8+8\*n（n>=0）： 8, 16, 24

色彩：功能色：success， fail， warn

info， primary，

界面用色建议不超过三种（数据图表和图形类插画除外）