|  |  |
| --- | --- |
| **TÍTULO: DevOps**  **ASIGNATURA:**  **FECHA:**  **HOJA Nº:** | |
| **IDEAS CLAVE**  (Ideas principales, palabras clave, preguntas, etc.)  DevOps: Una forma en la que trabajan los desarrolladores y las operaciones en conjunto.  CI/CD:En concreto, la CI/CD incorpora la automatización continua y el control permanente en todo el ciclo de vida de las aplicaciones, desde las etapas de integración y prueba hasta las de distribución e implementación. Este conjunto de prácticas se conoce como "canales de CI/CD", y cuenta con el soporte de DevOps. | **APUNTES O NOTAS DE CLASE**  DevOps es un conjunto de trabajo ágil para el desarrollo de proyectos conjuntos entre operaciones y desarrolladores con el que se puede generar la integración continua.  Y que a su vez busca automatizar cuanto sea posible procesos.  EL objetivo de DevOps es brindar productos más rapidos y con mayor calidad.  PRINCIPIOS:  -ACCIONES CENTRADAS EN EL CLIENTE.  -RESPONSABILIDAD DE EXTROMO A EXTREMO.  -EXPERIMENTACIÓN Y APRENDIZAJE CONTINUO.  -MEJORA CONTITNUA.  -ATUOMATIZACIÓN.  -MONITOREAR Y PROBAR TODO.  -TRABAJAR COM UN SOLO EQUIPO.  CICLO DE VIDA:  -DESARROLLO.  -PRUEBAS.  -INTEGRACIÓN.  -DESPLIEGUE.  -MONITOREO. |
| **RESUMEN**  Beneficios:  -AGILIDAD  -MEJORA CONTINUA  -MEJOR CALIDAD  -BUENA COLABORACIÓN EN EL EQUIPO  -REDUCE LAS INTERUPCIONES (TODO SE DEBE MEDIR)  -AUTOMATIZAR PROCESOS  La integración de DevOps y el CLOUD permiten mejorar los procesos ya que la nube permite almacenar los cambios continuos y automatizar procesos de uan mejor manera.    Brand | |

|  |  |
| --- | --- |
| **TÍTULO: Manifiesto Ágil**  **ASIGNATURA:**  **FECHA:**  **HOJA Nº:** | |
| **IDEAS CLAVE**  (Ideas principales, palabras clave, preguntas, etc.)  Manifiesto ágil, conjunto de valores y principios para el desarrollo de software Ágil.  Valores:  Software sobre documentación.  Valoramos las personas sobre las herramientas y procesos.  Valorar la coloración sobre la negociación.  Responder al cambio sobre seguir el plan. | **APUNTES O NOTAS DE CLASE**  Principio 1: Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continuada de software con valor  Principio 2: Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.  Principio 3: Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia por periodos de tiempo lo más corto posibles.  Principio 4: Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto  Principio 5: Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.  Principio 6: El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara  Principio 7: El software funcionando es la principal medida progreso  Principio 8: Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.  Principio 9: La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad  Principio 10: La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.  Principio 11: Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.  Principio 12: A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia. |
| **RESUMEN**    Brand | |