|  |  |
| --- | --- |
| **TÍTULO:** DevOps y metodologías agiles: introducción  **HOJA Nº:** # 1  **FECHA:** 14/ 05/ 2021  **Asignatura:** curso de DevOps Accenture | |
| DevOps = desarrollo y operaciones juntas  DevOps busca probar el producto durante la producción para tener el mejor resultado durante y al final de la producción,  Esta bien fallar para encontrar problemas y luego mejorar  (Ideas principales, palabras clave, preguntas, etc.)  **IDEAS CLAVE** | **APUNTES O NOTAS DE CLASE**  Agile y DevOps, son mas que un marco de trabajo, busca unir a los desarrolladores, clientes, diseñadores y productos para esta en constante mejora como le exige el mercado para impulsar el producto mínimo viable La importancia de la adopción de DevOps en los equipos) |
| **RESUMEN**  DevOps es un marco de trabajo donde busca unir a dos o más equipos, esto para generar mas calidad en el producto, hacer una mejora continua del PMV (Producto mínimo viable).  en este marco busca trabajar el equipo de development y el equipo de operaciones para entregar el mejor producto viable | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asignatura:** DevOps Accenture  **TÍTULO:** Agile & DevOps Executive Brienfing  **FECHA :** 14/05/2021  **Modulo Nº:** 2 | |
| ¿en que nos ayuda DevOps ?, ¿Qué significa estos dos términos?  ¿Cuál es la diferencia entre ellos y porque se consideran complementarios?  ¿Qué valor aportan estas dos ideas al desarrollo de software actual?  uno de los problemas mas grandes de la metodología de cascada es que no es flexible a los nuevos cambios, no es ágil y no tiene una mejora constante en dicho producto establecido  (Ideas principales, palabras clave, preguntas, etc.)  **IDEAS CLAVE** | **APUNTES O NOTAS DE CLASE**  the waterfall problema / El problema de la cascada:  esta metodología de desarrollo de software llamada “cascada” tenía diferentes faces estas estaban en una estructura muy estricta en la que no se podría saltar ningún paso.  el primero de ellos era la toma de requerimientos , en la que no sea Asia nada más que tomar y recoger requerimientos de los clientes por medio de entrevistas, normalmente este paso podría llevar de trabajo   diseño o arquitectura de software: esta fase se iba a estudiar el paso a paso de cómo se iba construir el software  codificación de software: en esta fase se comenzaba escribir el código y a construir el software, podemos notar que el trabajo anterior podía tardar más de un mes, y en todo el tiempo no se había empezado a escribir el código.  fase de test: en esta fase se probaba el resultado de la fase anterior, si se identificaba un error se tenia que tomar la decisión si dicho erro se corregía y se alteraba el cronograma o si dicha corrección se lanzaba en la siguiente versión.   deploy fase de despliegue de del software, fase podría tomar hasta dos años después de la primera fase,  el problema principal con esta metodología era que puedo haber pasado mucho tiempo y la necesidades del cliente pudieron a ver cambiado a lo largo del tiempo |
| **RESUMEN**  durante el tiempo en que estuvo de moda la metodología en cascada se evidenciaban estos problemas, no se había implementado una metodología ágil que involucraran a todos los elementos que estuvieran involucrados dentro del desarrollo de software tales como el cliente, desarrolladores y testin, esto alargaba los tiempos de desarrollos por meses o hasta años lo que afectaba la productividad del producto y su calidad ya que no había una mejora continua del producto.   en base a todos estos problemas surgió el manifiesto ágil en el cual redacta una serie de valores a tener en cuenta al momento de planificar algún tipo de proyecto  este manifiesto no nació de la nada, surgió por la interacción constataste de la metodología de cascada. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA:** 14/05/2021  **TÍTULO:** The agile values  **Modulo Nº:**  2  **Asignatura:**  DevOps Accenture | |
| 1. **Software funcionando sobre documentación extensiva** 2. **Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas.** 3. **Colaboración con el cliente sobre negociación contractual.** 4. **Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan.**   **Unit Testing/ Pruebas unitarias  se centra en comportamiento u operación que se supone que debe realizar el software**  (Ideas principales, palabras clave, preguntas, etc.)  **IDEAS CLAVE** | **APUNTES O NOTAS DE CLASE**   1. Busca tener un software funcional que es el principal objetivo, ante una documentación de un software que todavía no esté en producción. Nunca perder la vista del objetivo principal que es construir un software funcional. 2. Los individuos y sus capacidades son mas importantes que la herramientas y procesos ya que son lo individuos quienes construyen el éxito de un proyecto. 3. Colaborar con el cliente para ser un socio mas que le pueda ayudar a solucionar sus problemas mas comunes y lo que se presenta a lo largo del negocio. 4. Siempre esta innovando en la idea del negocio, tener un cambio constante siempre en base de ayudar a nuestro cliente.   Con este cambio de mentalidad de desarrollo se busca crear un desarrollo ágil de calidad y con valor para cliente con eso ayudar aumentar la competitividad del mismo cliente.   la metodología ágil no es una metodología, es un cambio de pensamiento, son pautas o argumentos que nos puedan ayudar a construir algo, no son lineamiento a seguir a raja tabla es un marco flexible que busca dar la mejor calidad al cliente en software de valor y competitividad |
| **RESUMEN**  En resumen, saco estas ideas principales del tema tratado en esta pagina   * Se busca entregar software de valor. * Agregar más competitividad al cliente. * Crear innovación constante y mejora de procesos. * Un testing constante donde se puedan identificar problemas pequeños y agregar soluciones * Agile DevOps es un marco de trabajo NO reglas que se deban seguir a raja tabla. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asignatura:** DevOps Accenture  **FECHA:** 14/ 05 / 2021  **TÍTULO:** Introducción a DevOps  **Modulo Nº:** 2 | |
| Objetivo de Devops: ser rápido, receptivo y centrado en el cliente.  para aplicar DevOps se deben tener en cuenta que toda la empresa debe estar en una línea ágil cada miembro del mal alto cargo al más bajo, deben ser parte y adoptar esta mentalidad   * Agile & DevOps no son una tecnología, es la forma en la que aplicamos la tecnología.   (Ideas principales, palabras clave, preguntas, etc.)  **IDEAS CLAVE** | **APUNTES O NOTAS DE CLASE**  DevOps se integran muy bien, estos dos términos buscan crear un ciclo de desarrollo constante, busca ejercer un mayor control en calidad e encontrar problemas a tiempo  El equipo de DevOps ayuda a crear y ejercer las pruebas unitarias de para probar nuestro software, con esto busca el despliegue continuo de pequeñas mejoras para dar valor a nuestro software   Devops y agile son filosofías que buscan cambiar la forma de pesar de una empresa con esto su manera de actuar frente algún nuevo cambio en el mercado, ágil y DevOps busca a ver crear a una empresa a base de cambios pequeños pero seguidos.  ágil DevOps fue creado para ayudar a organizaciones para evolucionar e implementar de una manera más rápida y eficiente   * Trabajar con los clientes es un proceso importante de agile y de Accenture |
| **RESUMEN**   * DevOps y agile son filosofías de cambio de pensamiento y de rumbo. * Aunque estos dos términos nacieron en el desarrollo de software hoy en día se puede aplicar en cualquier rublo | |