

Додаток "Explore Japan" — це мобільний додаток, створений для туристів, які подорожують до Японії.

Основна мета проекту — надати користувачам зручний інструмент для планування поїздки, орієнтації на місцевості та отримання корисної інформації про країну.

Сам додаток був створений з використанням сучасних інструментів розробки, таких як Figma для прототипування інтерфейсу та Android Studio для реалізації функціоналу.

Розробка цього додатку спрямована на вивчення принципів дизайну мобільних застосунків, інтеграції сучасних інструментів та створення зручного інтерфейсу для користувачів. Додаток не лише допомагає у навігації та отриманні необхідної інформації, але й сприяє популяризації японської культури серед туристів. Проект є актуальним з огляду на зростання інтересу до подорожей та необхідність цифрових інструментів для їх організації.

Прототипуванням у Figma займався Кір'як Кірілл а реалізацією функціоналу в самому Android Studio займався Віст Данило.

### **Функціональні вимоги програмного продукту**

#### **1. Перегляд карти Японії за допомогою Google Maps**

- Користувач має можливість переглядати інтерактивну карту Японії, використовуючи інтеграцію з Google Maps, карта також підтримує масштабування для зручнішого перегляду

#### **2. Опис місць поділений на категорії**

- Проживання: інформація про типи житла, поради щодо бронювання та середню вартість проживання в містах.
- Транспорт: інформація про авіаперельоти, залізничний транспорт, місцевий транспорт та аренду авто.
- Кухня: інформація про традиційні страви, вуличну їжу та поради для туристів.

- Культура: інформація етикет, традиційні свята, японську поп-культуру та сувеніри.
- Визначні пам'ятки: інформація про визначні пам'ятки в таких містах, як Саппоро, Токіо та Осака.

### 3. Користувачський інтерфейс з нижньою панеллю навігації

- Карта ("Map").
- Категорії місць ("Sections").
- Головна сторінка ("Home").
- Поради для подорожі ("Tips").
- Інформаційний розділ ("Info").

## **Вибір програмного забезпечення**

Для розробки додатку "Explore Japan" було обрано програмне забезпечення, яке найкраще відповідає потребам проєкту на кожному етапі його реалізації.

### **Вибір Figma для створення прототипу**

Figma була обрана для етапу прототипування завдяки її широким можливостям для дизайну та командної роботи.

### **Вибір Android Studio для розробки додатку**

Для створення функціонального додатку було обрано Android Studio, офіційне середовище розробки для Android-додатків. Причини вибору цього ПЗ:

- Широкий набір інструментів: включає редактор коду, візуальний редактор інтерфейсу, емулятори та інші засоби для створення додатків.
- Підтримка Java і Kotlin: популярних мов програмування для мобільної розробки, які забезпечують високу продуктивність.
- Можливість тестування: дозволяє запускати додаток на емуляторі або реальному пристрої для перевірки функціональності та виявлення помилок.

## Тестування мобільного додатку

Для тестування додатку "Explore Japan" було використано вбудований емулятор в Android Studio. Емулятор дозволяє перевіряти роботу додатку на віртуальних пристроях із різними характеристиками, такими як розмір екрану, версія операційної системи та продуктивність. Це забезпечує зручність тестування, оскільки розробник може швидко змінювати параметри пристрою та оцінювати поведінку програми в різних умовах без необхідності використання фізичного обладнання. Емулятор підтримує взаємодію з інтерактивними елементами додатку, включно з перевіркою роботи інтеграції Google Maps, функціональності навігаційної панелі та коректності відображення контенту.



Рисунок 5.1 – вигляд іконки додатку

Після натискання на іконку та відкриття додатку потрапляємо на основну сторінку “Головна сторінка” (рисунок 5.2)

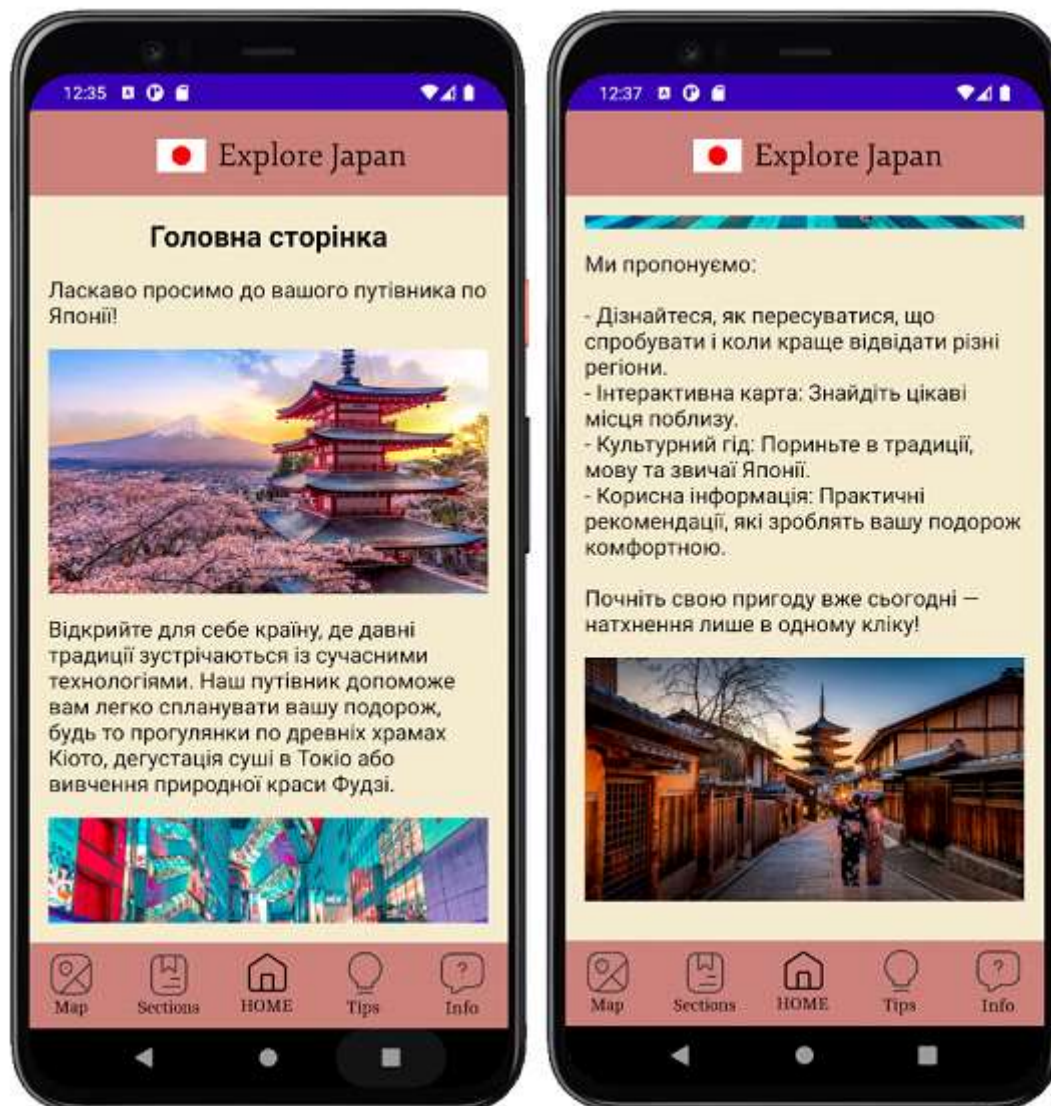


Рисунок 5.2 - Основна сторінка додатку “Головна сторінка”

Після натискання на кнопку “Info” на нижній панелі нас переносить на сторінку з інформацією “Інформація про нас” (рисунок 5.3)

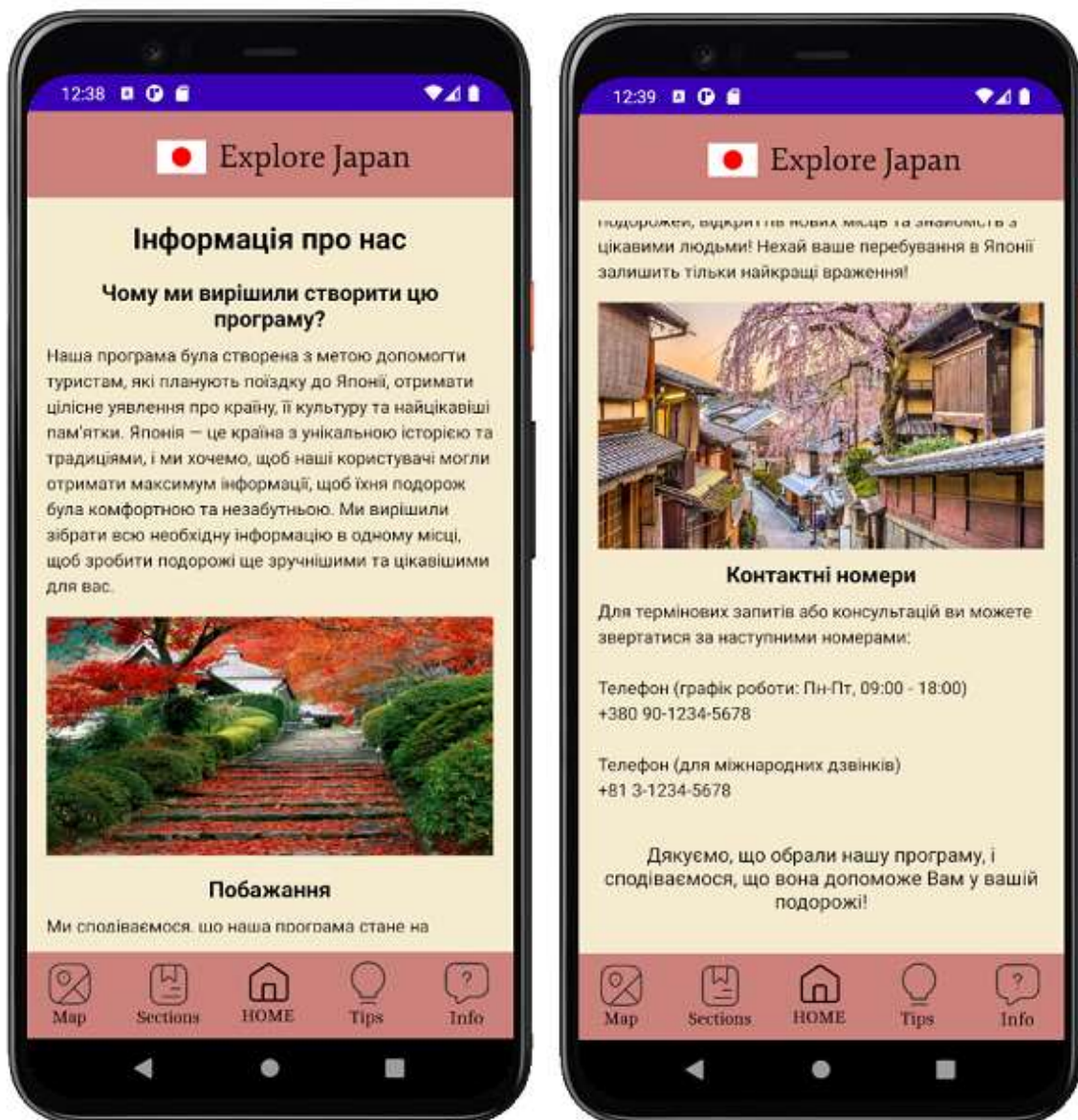


Рисунок 5.3 - Сторінка з інформацією “Інформація про нас”

Після натискання на кнопку “Tips” на нижній панелі нас переносить на сторінку з порадами “Корисні поради” (рисунок 5.4)

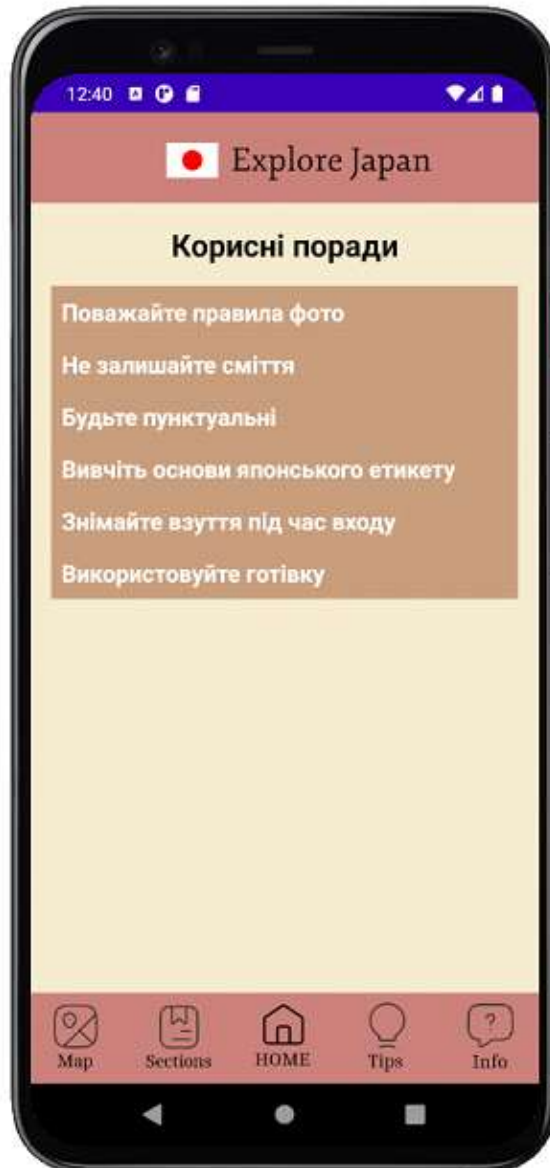


Рисунок 5.4 - Сторінка з порадами “Корисні поради”

При натисканні на одну з порад відкривається прихований до цього текст з більш детальним описом поради (рисунок 5.5)



Рисунок 5.5 - Вигляд змісту однієї з порад



Після натискання на кнопку “Map” на нижній панелі нас переносить на сторінку з мапою Японії, яка була інтегрована в додаток за допомогою Google Maps (рисунок 5.6)



Рисунок 5.6 - Сторінка з мапою Японії

Також на мапі присутні кнопки, за допомогою яких можна змінювати масштаб мапи (рисунок 5.7)

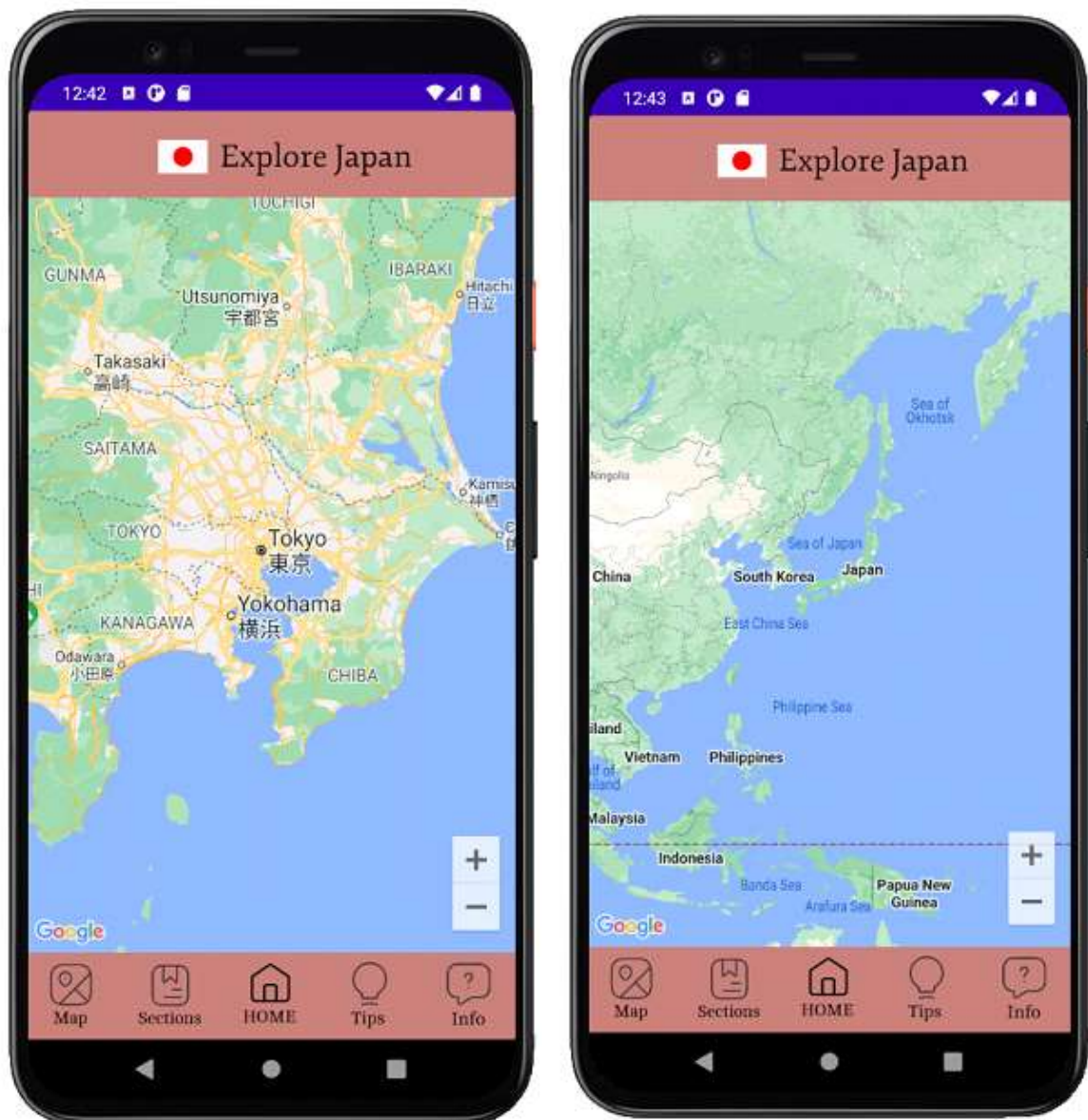


Рисунок 5.7 - Зміна масштабу мапи

Після натискання на кнопку “Sections” на нижній панелі нас переносить на сторінку з загальною інформацією, поділеною на розділи “Розділи” (рисунок 5.8)



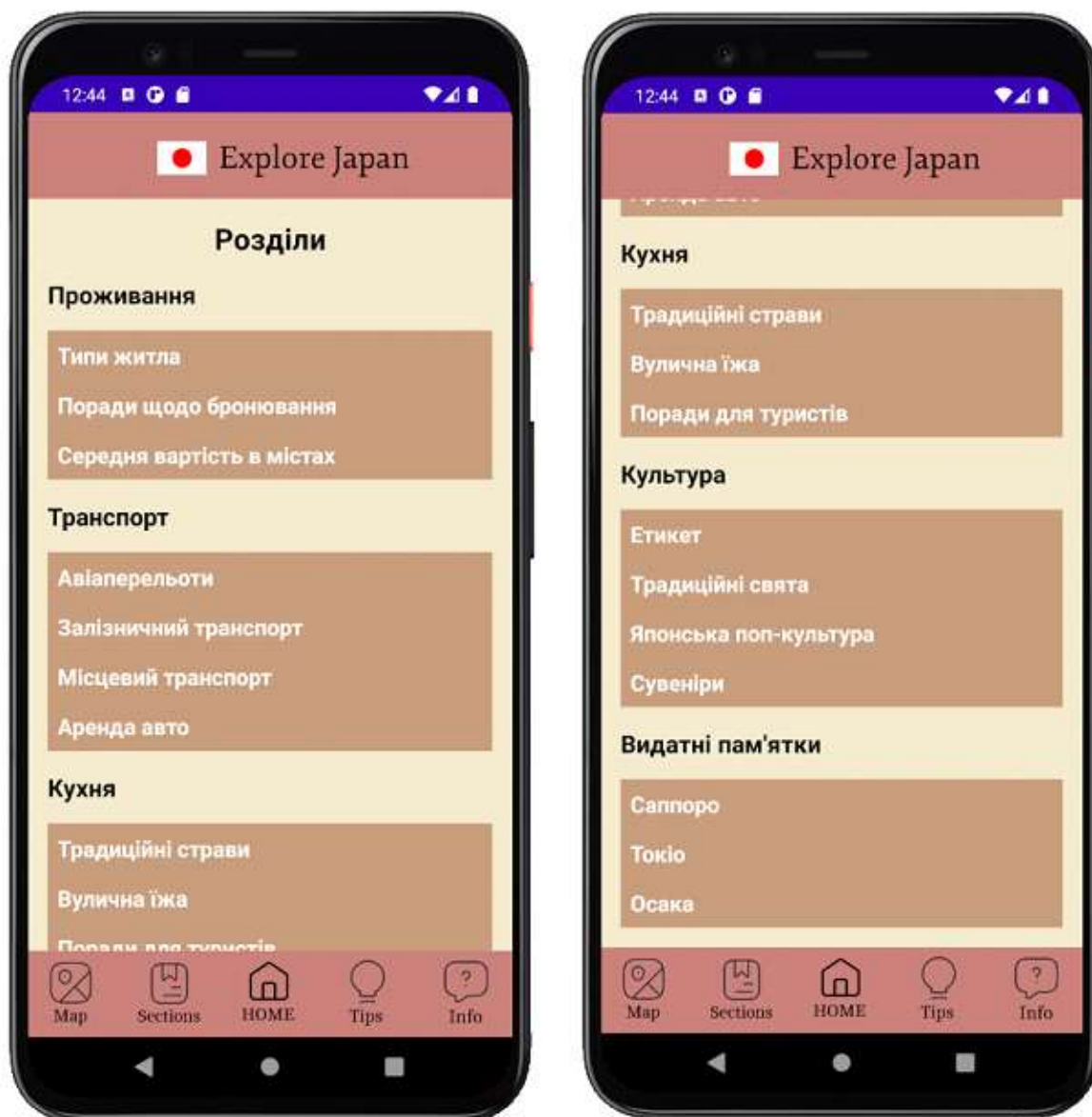


Рисунок 5.8 - Сторінка із загальною інформацією “Розділи”

При натисканні на тему одного з розділів, як і у випадку зі сторінкою “Tips” відкриваються підтеми цієї теми (рисунок 5.9)

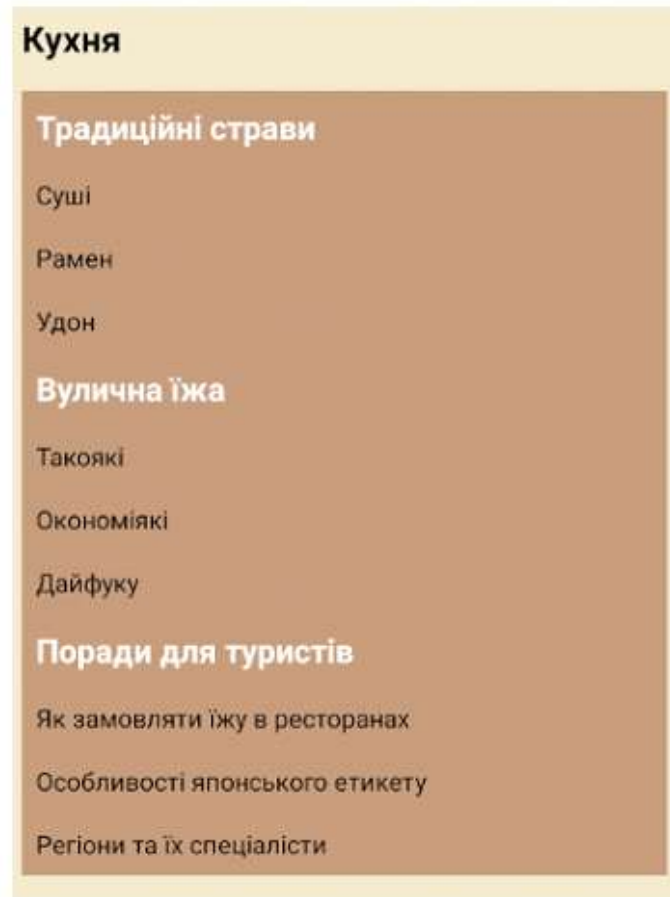


Рисунок 5.9 - Вигляд змісту одного з розділів

І також при натисканні на одну з підтем цієї теми відкривається детальна інформація про контекст цієї підтеми (рисунок 5.10)

## Кухня

### Традиційні страви

#### Суші

Суші - це одна з найвідоміших страв Японії, що поєднує свіжість інгредієнтів, мінімалізм та мистецтво подачі. Основу суші становить рис, приправлений оцтом, який доповнюється рибою, морепродуктами, овочами та іншими компонентами. Існує безліч видів суші: нігірі (кульки рису з скибочкою риби), маки (роли в норі), сашими (тонкі скибочки риби без рису) та інші.

Суші можна спробувати як в елітних ресторанах, де кожен шматочок готується майстром, так і в бюджетних закладах, наприклад конвеєрних суші-барах (кайтен-суші). Ця страва не тільки частування, а й частина японської культури, заснованої на повазі до простоти та природності смаків.



Рисунок 5.10 - Вигляд змісту однієї з підтем

Ми вирішили приділити особливу увагу розділу з визначними пам'ятками, тому вони мають більш деталізований дизайн та опис (рисунок 5.11)

## Видатні пам'ятки

### Саппоро

#### Парк Одорі



Парк Одорі — це великий міський парк, розташований в центрі Саппоро. Він відомий своїми красивими зеленими зонами, пішохідними доріжками, квітниками та фонтанами. Це популярне місце для відпочинку, пікніків та прогулянок, особливо влітку, коли проходять численні фестивалі. Взимку парк перетворюється на місце для знаменитого фестивалю снігу в Саппоро.

Ціна: безкоштовно

Графік: цілодобово

Ціна: безкоштовно

Графік: цілодобово

#### Цікавий факт

Парк Одорі був спочатку спроектований як частина плану розвитку Саппоро після великого землетрусу 1857 року. Назва 'Одорі' в перекладі означає 'велика дорога', і парк був задуманий як центральна артерія міста, що символізує відновлення після катастрофи. Кожного року в парку проводиться фестиваль снігу, що привертає тисячі туристів, де художники створюють величезні скульптури з льоду та снігу.



Рисунок 5.11 - Вигляд змісту однієї з видатних пам'яток розділу “Видатні пам'ятки”

