

Lehrziele:

- For-Schleife
- Array
- Zufallszahlen
- Methoden
- Sortieren

Aufgabenstellung

Schreiben Sie eine Methode zum Generieren von 6 zufällige, aber unterschiedlichen Zahlen zwischen 1 und „maxNo“ (wird als Parameter übergeben).

Die zufällig gefundenen Zahlen sollen in einem Array von 6 Integer Werten gespeichert werden. Beim Lotto ist es üblich, die Zahlen aufsteigend anzugeben. Auch im Array sollen daher die Werte sortiert enthalten sein.

Die oben gesuchte Methode wird 10 mal aufgerufen um 10 unterschiedliche Quick-Tipps zu bekommen. Die Ausgabe könnte/sollte wie folgt gestaltet sein:

Bildschirmausgabe

```
Lotto-Quicktip:  
*****
```

```
1. Quick-Tip: 9,21,23,34,35,41  
2. Quick-Tip: 3,7,10,25,28,43  
3. Quick-Tip: 5,10,14,17,27,45  
4. Quick-Tip: 1,3,10,11,19,38  
5. Quick-Tip: 2,15,21,28,39,42  
6. Quick-Tip: 9,13,15,23,32,34  
7. Quick-Tip: 6,10,20,28,35,40  
8. Quick-Tip: 1,22,24,27,39,42  
9. Quick-Tip: 1,3,10,18,20,30  
10. Quick-Tip: 1,12,14,19,32,35
```

Zusatzaufgaben

- Schreiben Sie eine Methode zur Konvertierung eines Tipps in einen String. Dabei werden alle Zahlen des Tipps durch Bestrich getrennt in den String geschrieben.
- Das österreichische Lotto hat Zahlen von 1 bis 45, das deutsche Lotto 1 bis 49. Vielleicht kommt eine Lotto-Gesellschaft auf die Idee 7 anstatt 6 Zahlen zu verwenden. Gestalte das Programm so, dass diese Änderungen einfach umzusetzen sind.