

Lehrziele:

- Arrays

Aufgabenstellung

Schreiben Sie ein Programm, das folgende Werte von Benutzer einliest.

- Als erster Wert wird die Anzahl der später zu lesenden Zahlen (die Größe des Arrays) eingegeben.
- Anschließend werden so viele Zahlen vom Benutzer gelesen, wie dieser zuvor definiert hat - das Array wird befüllt.
- Der Benutzer gib zwei weitere Werte ein: eine untere und eine obere Grenze.

Nachdem die Eingabe abgeschlossen ist, errechnet das Programm die Anzahl der Zahlen, die zwischen unterer und oberer Grenze eingegeben wurden.

Beispiel: hat der Benutzer fünf Zahlen mit 10,20,30,40,50 eingegeben und die Grenzen wurden mit 25 und 45 definiert, soll das Programm 2 ausgeben (30 und 40 liegen im Bereich [25..45]).

BildschirmAusgabe

```
Array Statistic
*****
Please enter the count of numbers: 5
Please enter 1. number: 10
Please enter 2. number: 20
Please enter 3. number: 30
Please enter 4. number: 40
Please enter 5. number: 50
Please enter lower bound: 25
Please enter upper bound: 45
2 numbers are in the range of [25..45]
*****
```