## Matrix-Vergleich

## Lernziele

- Zugriff auf Werte einer zweidimensionalen Matrix
- Methoden

## Aufgabenstellung

Schreiben Sie ein Programm "*Matrix*", mit dem ein zweidimensionales Array *beliebiger* Größe mit ganzen Zufallszahlen zwischen 1 und 9 gefüllt wird. Anschließend sollen diese Zahlen und die Beziehungen zwischen horizontal benachbarten Zahlen mit <, > oder = auf den Bildschirm ausgegeben werden (siehe Screenshot, Einfärbung optional).

Definieren und Implementieren Sie dazu zumindest zwei Methoden:

- CreateMatrix: Diese
   Methode erzeugt und befüllt
   die Matrix in der gewünschten
   Größe mit Zufallszahlen
   zwischen 1 und 9
- CompareAndPrintMatrix:
   Diese Methode gibt die Zahlen der Matrix und die
   Vergleichsoperatoren zwischen diesen Zahlen auf die Konsole aus.

```
Zeilen? 5

Spalten? 5

2 < 4 > 3 < 9 > 3

7 < 9 > 3 < 8 < 9

3 = 3 > 1 < 8 > 7

3 > 2 = 2 < 4 > 3

4 < 5 > 3 < 8 > 2

Neue Matrix? (j) j

Zeilen? 10

Spalten? 14

5 < 7 > 4 > 2 > 1 < 6 > 2 < 4 > 3 < 5 > 1 < 4 < 8 = 8

4 > 3 = 3 < 9 > 1 < 3 < 7 > 6 > 2 < 9 > 3 < 5 > 2 < 7

8 > 2 < 7 > 2 < 8 > 6 < 8 > 6 < 7 < 9 > 3 < 6 > 2 < 3

6 > 4 < 9 > 4 > 1 < 8 > 7 > 4 > 1 < 3 < 7 > 6 > 2 < 9 > 3 < 6 > 2 < 3

6 > 4 < 9 > 4 > 1 < 8 > 7 > 4 > 1 < 3 < 7 > 6 > 2 < 9 > 3 < 6 > 2 < 3

6 > 4 < 9 > 4 > 1 < 8 > 7 > 4 > 1 < 3 < 7 > 6 > 2 < 7 > 8 > 5 > 2 < 7

8 > 2 < 7 > 2 < 8 > 6 < 8 > 6 < 7 < 9 > 3 < 6 > 2 < 3

6 > 4 < 9 > 4 > 1 < 8 > 7 > 4 > 1 < 3 < 7 > 1 < 4 < 9

5 = 5 < 8 > 6 > 5 = 5 < 6 > 2 < 7 < 8 > 5 > 2 < 9 > 8

6 > 4 < 6 > 4 > 2 < 4 < 9 > 8 > 1 < 3 > 1 < 7 > 2 < 7 = 7 > 5

6 > 1 < 8 = 8 = 8 = 8 = 8 > 7 > 6 > 4 < 9 = 9 = 9 > 7

4 < 9 > 1 < 2 < 4 > 2 > 1 < 3 < 4 < 8 < 9 > 1 < 8 > 3

4 < 9 > 2 < 4 < 7 > 5 > 2 > 1 = 1 < 6 > 5 > 2 < 6 > 4

Neue Matrix? (j)
```

## Zusatzaufgabe

Geben Sie zusätzlich zu den horizontalen Beziehungen auch die Beziehungen zwischen übereinander liegenden Zahlen mit "A", "V" oder "=" aus!