

Lehrziele:

- Kennenlernen des Schulnetzes
- Einfache Anweisungen
- Verwendung des Compilers

Aufgabe 1 – Schulnetz

- Einstieg ins Schulnetz (Benutzername, Passwort)
 Wenn Sie noch keinen eigenen Account haben verwenden Sie den "Test" Account.
- Schreiben Sie sich in Moodle (https://edufs.edu.htl-leonding.ac.at/moodle) in den Kurs für "Programmieren CSharp" ein. Die Anmeldedaten erhalten Sie in der Übungsstunde.
- Stellen Sie eine Verbindung zum ALL-Laufwerk her Beispiel: \\\\delta\delta\delta\lambda\fall\) (1ahif steht f\(\text{ur}\) den Namen ihrer Klasse)
- Legen Sie im **HOME**-Laufwerk (U) einen Ordner "C#" an.
- Suchen Sie die Software "Visual Studio 2022" am FTP-Server der Schule für die spätere Installation zu Hause:
 - o Einstieg über http://edufs.edu.htl-leonding.ac.at
 - Download erst zu Hause durchführen!
 - o Informationen zu Download und Installation sind im Moodle-Kurs zu finden

Aufgabe 2 – Programmierumgebung

- Starten Sie die Visual Studio Eingabeumgebung (Visual Studio Tools / Command Prompt)
- Wechseln Sie auf das U-Laufwerk und dort in das Verzeichnis "C#".
 Eine Übersicht über die wichtigsten Command Prompt-Befehle finden Sie in Moodle.

Aufgabe 3 - Hello World

- Im C#-Ordner einen Ordner für die erste Übung anlegen: "01 HelloWorld".
- Wechseln Sie in dieses Verzeichnis
- Schreiben Sie den Quellcode für "HelloWorld" in Notepad++.
- Speichern Sie die C#-Datei im Homelaufwerk unter dem Namen "HelloWorld.cs" (ins Verzeichnis U:\C#\01_HelloWorld)
- Kompilieren Sie die Datei und führen Sie sie aus.

Aufgabe 4 – Hello World mit Erweiterungen

- Geben Sie "Hello HTL Leonding" anstelle von "Hello World" auf die Konsole aus.
- Fragen Sie den User nach dem Namen.
- Schreiben Sie "Nice to see you" auf die Konsole und hängen den vorher eingegebenen Namen an.
- Fragen Sie den User zusätzlich, woher er/sie herkommt.
- Schreiben Sie "Nice to see you" auf die Konsole und hängen den Namen und den Herkunftsort an.

Aufgaben für zu Hause

- Installation Visual Studio 2022 Enterprise Edition (siehe Moodle-Projekt)
- Erstellen, Kompilieren und Testen des HelloWorld-Beispiels in der Programmierumgebung zu Hause.
- Abgabe der Datei *HelloWorld.cs* in Moodle von zu Hause.
- Abgabeschluss: eine Woche nach Übungsstunde