

WordShuffle

Lehrziele

- Verwendung von **string**
- Konsoleneingabe
- Konsolenausgabe

Aufgabenstellung

Sie geben über die Konsole 3 Begriffe ein. Schreiben Sie ein Programm, das alle 6 möglichen Kombinationen dieser 3 Begriffe ausgibt.

Hinweise:

Speichern Sie die drei Begriffe in drei **string**-Variablen **word1**, **word2** und **word3** ein. Geben Sie dann die Begriffe nach dem folgenden Schema aus (damit haben Sie alle Möglichkeiten abgedeckt):

```
word1 word2 word3
word1 word3 word2
word2 word3 word1
word2 word1 word3
word3 word1 word2
word3 word2 word1
```

Beispiel: Eingabe von drei Begriffen: Kati, Lisi, Mary.

```
C:\Users\Franz\Desktop\WordShuffle>Program.exe
Word Shuffle
=====
```

```
Please enter 1st word: Kati
Please enter 2nd word: Lisi
Please enter 3rd word: Mary
```

```
Shuffling words ... six possible combinations:
```

```
Kati Lisi Mary
Kati Mary Lisi
Lisi Mary Kati
Lisi Kati Mary
Mary Kati Lisi
Mary Lisi Kati
```

```
Press any key to finish ...
```

```
C:\Users\Franz\Desktop\WordShuffle>■
```