

# Palindrom-Prfer

## Lehrziele

- Verwendung von Zeichenketten (Strings) und deren Umkehrung
- Vergleich zweier Zeichenketten
- Implementierung einer eigenen booleschen Methode
- Ein- und Ausgaben mit Strings

## Aufgabenstellung

Der Benutzer gibt ein Wort ein. Das Programm prft mit einer Methode, ob dieses Wort ein Palindrom ist also von vorne und hinten gelesen gleich aussieht. Gro- und Kleinschreibung sollen ignoriert werden.

Die Methode liefert ein boolesches Ergebnis zurck, das in der Hauptmethode ausgegeben wird.

## Beispielausgabe

```
Wort: Otto
"Otto" ist ein Palindrom.
```

## Zusatzaufgabe

Erweitere das Programm so, dass der Benutzer ganze Stze eingeben kann, nicht nur einzelne Wrter. Leerzeichen und Satzzeichen sollen bei der Palindromprfung ignoriert werden.

Z.B. Eine Horde bedrohe nie ist ein Palindrom.

## Beispielausgabe Zusatz

```
Satz: Eine Horde bedrohe nie
"Eine Horde bedrohe nie" ist ein Palindrom.
```

## Zusatzaufgabe - Endlos

Erweitere das Programm so, dass der Benutzer beliebig viele Wrter oder Stze prfen kann.

Nach jeder Ausgabe wird gefragt, ob ein weiteres Wort/Satz geprft werden soll (y/n).

Bei n wird das Programm beendet.

# Palindrom-Prfer

## Beispielausgabe - Endlos

Wort: Anna

"Anna" ist ein Palindrom.

Erneut prfen? (y/n): y

Satz: Lagerregal

"Lagerregal" ist ein Palindrom.

Erneut prfen? (y/n): n