

FileWizard

Der Datei-Magier fragt zu Beginn nach einem Dateinamen. Er gibt solange keine Ruhe, bis man einen Dateinamen angegeben hat, mit dem die Prüfung auf **File.Exists** erfolgreich ist

```
Welche Datei soll ich öffnen? Maja
Diese Datei existiert nicht!
Welche Datei soll ich öffnen? Maja.txt
Datei Maja.txt.bak wurde erstellt.
Was kann ich für Dich tun?
Maja.txt
(1) Datei am Bildschirm ausgeben
(2) Zeilennummern hinzufügen
(3) Zeilen reversieren
(4) Zeichenkette ersetzen
(5) Neue Datei einlesen
(0) Ende
```



Zur Sicherheit wird dann gleich eine Kopie der Datei erstellt (**File.Copy**) – dazu wird an den Dateinamen einfach „.bak“ hinten angefügt (oder .bak1, .bak2, .bak3, ... wenn es bereits mehrere Sicherungskopien gibt.)

Das **Menü** besteht aus folgenden Optionen:

1. **PrintFile**: Inhalt der Datei auf die Konsole ausgeben.

```
1
----- Ausgabe Start -----
In einem unbekannten Land
Vor gar nicht allzu langer Zeit
War eine Biene sehr bekannt
Von der sprach alles weit und breit

Und diese Biene die ich meine nennt sich Maja
Kleine, freche, schlaue Biene Maja
Maja fliegt durch ihre Welt
Zeigt uns das was ihr gefällt
Wir treffen heute uns're Freundin Biene Maja
Diese kleine, freche Biene Maja
Maja, alle lieben Maja
Maja Maja
Maja Maja
Maja, erzähle uns von Dir
----- Ausgabe Ende -----
```

2. **AddLineNumbers**: Jede Zeile erhält eine fortlaufende Nummer

```
2
Zeilennummern in Maja.txt hinzugefügt!
Was kann ich für Dich tun?
Maja.txt
(1) Datei am Bildschirm ausgeben
(2) Zeilennummern hinzufügen
(3) Zeilen reversieren
(4) Zeichenkette ersetzen
(5) Neue Datei einlesen
(0) Ende
1
----- Ausgabe Start -----
1: In einem unbekannten Land
2: Vor gar nicht allzu langer Zeit
3: War eine Biene sehr bekannt
4: Von der sprach alles weit und breit
5:
6: Und diese Biene die ich meine nennt sich Maja
```

3. **ReverseLines**: Die Reihenfolge der Zeilen umdrehen (Letzte Zeile wird zu ersten und umgekehrt ...)

```

3
Zeilen in Maja.txt wurden reversiert!
Was kann ich für Dich tun?
Maja.txt
(1) Datei am Bildschirm ausgeben
(2) Zeilennummern hinzufügen
(3) Zeilen reversieren
(4) Zeichenkette ersetzen
(5) Neue Datei einlesen
(0) Ende

----- Ausgabe Start -----
15: Maja, erzähle uns von Dir
14: Maja Maja
13: Maja Maja
12: Maja, alle lieben Maja
11: Diese kleine, freche Biene Maja
10: Wir treffen heute uns're Freundin Biene Maja
9: Zeigt uns das was ihr gefällt

```

4. **ReplaceCharacters**: Ersetzen einer gesuchten Zeichenkette durch eine andere

```

4
Welche(s) Zeichen soll(en) ersetzt werden?
Maja
Wodurch?
Maaaaajaa
Alle "Maja" in Maja.txt wurden durch "Maaaaajaa" ersetzt!
Was kann ich für Dich tun?
Maja.txt
(1) Datei am Bildschirm ausgeben
(2) Zeilennummern hinzufügen
(3) Zeilen reversieren
(4) Zeichenkette ersetzen
(5) Neue Datei einlesen
(0) Ende
1
----- Ausgabe Start -----
15: Maaaaajaa, erzähle uns von Dir
14: Maaaaajaa Maaaaajaa
13: Maaaaajaa Maaaaajaa

```

5. **GetFileName**: Datei wechseln - Einen anderen Dateinamen einlesen und Sicherungskopie erstellen (wie oben!)