

Sprawozdanie

LABORATORIUM 2: Podstawy programowania w Javie

Daniel Wysowski | RSI | Nr.indeksu: 286136

Celem zajęć było poznanie podstawowych wyrażeń w Javie: instrukcji warunkowych, typów oraz zastosowanie tablic jedno i i wielowymiarowych. Należało napisać program wykorzystując wszystkie te polecenia na wybrany temat.

W ramach laboratorium rozszerzyłem program, który symuluje kalkulator turystyczny odnoszący się do kosztów wyjazdu do różnych miast europejskich, analizuje zasoby i preferencja klienta a następnie proponuje konkretne miejsca.

Aplikacja umożliwia przegląd wszystkich państw i miast w ofercie, które są opakowane w wielowymiarowej tablicy. Następnie użytkownik podaje swoje dane, wymagania co do miejsca oraz liczbę pasażerów, czas pobytu, budżet itp. Na tej podstawie w metodzie klasy Wymagania proponowaneMiejsce aplikacja wyznacza miejsce, w które użytkownik może się udać i ile go to wyniesie. W tym celu wykorzystuję pętle oraz instrukcje warunkowe.

Przykładowy widok działania programu:

Niemcy	Francja	Hiszpania	Irlandia	Norwegia	Malta	Włochy
Berlin	Paryż	Madryt	Dublin	Oslo	Valetta	Rzym
Dortmund	Tuluza	Barcelona	Limerick	Bergen	Marsaxlokk	Neapol
Frankfurt	Lyon	Walencja	Cork	Kristiansand	Mgarr	Palermo

Podaj name, nazwisko i adres e-mail:

WYPEŁNIJ FORMULARZ:

LICZBA PASAŻERÓW:

LICZBA DNI:

TWÓJ BUDŻET:

DOSTĘP DO MORZA (true/false):

Całkowity koszt wyjazdu do: Niemcy wyniesie: 1200.0zł.

Niestety nie stać Cię na wyjazd do: Francja. Zabraknie Ci tylko: 900.0zł.

Niestety nie stać Cię na wyjazd do: Hiszpania. Zabraknie Ci tylko: 1140.0zł.

Niestety nie stać Cię na wyjazd do: Irlandia. Zabraknie Ci tylko: 4500.0zł.

Niestety nie stać Cię na wyjazd do: Norwegia. Zabraknie Ci tylko: 2100.0zł.

Całkowity koszt wyjazdu do: Malta wyniesie: 1080.0zł.

Niestety nie stać Cię na wyjazd do: Włochy. Zabraknie Ci tylko: 60.0zł.