中山大学数据科学与计算机学院本科生实验报 告

课程名称:信息安全技术任课教师:蔡国扬

年级	17级	专业 (方向)	软件工程
学号	17343130	姓名	徐肯
电话	15057212086	Email	<u>979223119@qq.com</u>

Assignment 1

实验内容:使用C语言实现DES 算法

算法原理概述

DES (Data Encryption Standard)加密算法是一种使用密钥加密的对称、块加密算法。

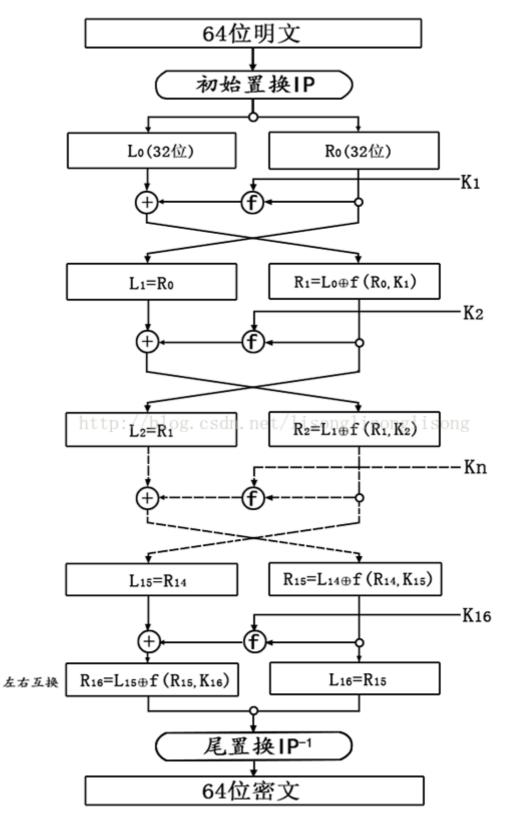
DES算法以下特点:

- 块加密:以64位为分组长度。64位(8字节)一组的明文作为算法的输入,通过一系列复杂的操作,输出同样64位长度的密文。
- 对称加密:加密和解密使用相同密钥。密钥同样为64位,每8位中最后1位为奇偶校验位,因此实际有效密钥长度为56位。。密钥可以是任意的56位的数,且可随时改变。其中极少量的数被认为是弱密钥,但能容易地避开它们。所有的保密性依赖于密钥。
- 算法的基本过程就是一些换位和置换的过程。

由于算法细节叙述起来篇幅过长,下文会对算法做一些简单的介绍。

总体结构

流程图 (来自网络)



可以看到,算法本身还是很好理解的,后续的实际编写过程也是一步一步照着流程图写完即可。 对于流程图中每一步的具体解释见下面的模块分解。

模块分解

按照算法的流程,总体上我们可以分解得到以下模块:

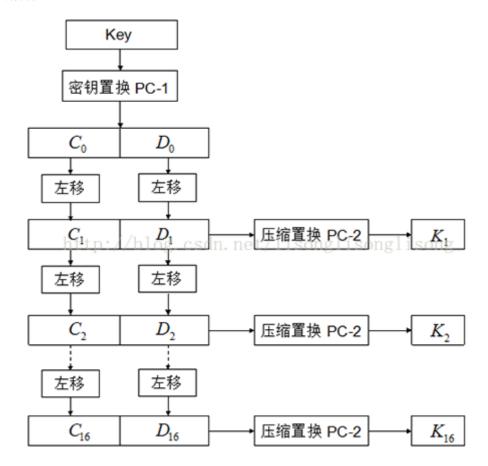
子密钥生成模块

输入: 64位密钥

输出: 16个48位的子密钥

该模块负责由给定的64位密钥生成16个48位的子密钥,子密钥会在迭代时使用到。

子密钥生成流程



IP置换模块

输入: 64位明文 (密文)

输出: 64位中间结果

该模块只是进行按照固定的表,进行简单的换位操作

迭代模块

输入:经过IP置换后的前后32位

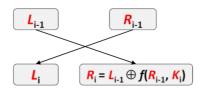
输出:经过一系列变换后的前后32位(在变换的最后需要交换前后32位)

迭代模块按照固定的规则会进行16次迭代(循环),每次迭代的操作对象是对于上一次迭代得到的结果,每次迭代的不同点在于: 16次迭代按顺序分别使用不同的子密钥,加密时为正序,解密时为倒叙。

迭代规则如下图所示:

迭代 T

♦ 根据 L_0R_0 按下述规则进行16次迭代 T_1 , T_2 , ..., T_{16} , 即 $L_i = R_{i-1}$, $R_i = L_{i-1} \oplus f(R_{i-1}, K_i)$, i = 1...16.



- ◇ 这里 \oplus 是32位二进制串按位异或运算,f 是输出32位的 Feistel 轮函数;
- ♦ 16个长度为48位的子密钥 K_i (i = 1..16) 由密钥 K 生成;
- ◆ 16次迭代后得到 L₁₆R₁₆;
- ◆ 最后左右交换输出 R₁₆L₁₆。

Information Security : Theory and Applications

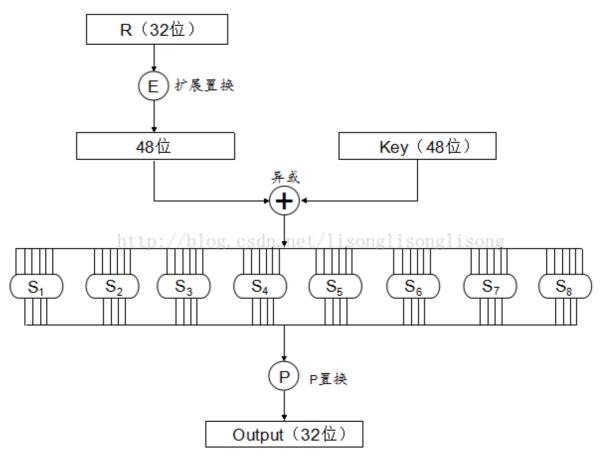


Feistel模块

输入: 32位串和16个48位子密钥之一

输出: 32位串

该模块模拟Feistel函数,会被迭代模块调用。Feistel函数流程如下:



首先对于输入的32位串进行E扩展,将得到48位结果与子密钥进行按位异或运算。然后将异或得到的结果按每组6位分成8组,每个分组经过不同的S盒进行6-4转换,再连接得到4*8共32位串,最后对于32位串做一次P-置换得到最终输出。

IP-1逆置换模块

输入:上述步骤得到的64位中间结果

输出: 64位密文 (明文)

数据结构

本程序没有使用到特殊的数据结构。只需要对于算法中会使用到的一些表进行预先记录,可方便后续的操作。以初始IP置换为例,相应的IP表定义如下:

```
1
   int IP[] = {
2
       58, 50, 42, 34, 26, 18, 10, 2,
3
       60, 52, 44, 36, 28, 20, 12, 4,
4
       62, 54, 46, 38, 30, 22, 14, 6,
5
       64, 56, 48, 40, 32, 24, 16, 8,
       57, 49, 41, 33, 25, 17, 9, 1,
6
7
       59, 51, 43, 35, 27, 19, 11, 3,
8
       61, 53, 45, 37, 29, 21, 13, 5,
9
       63, 55, 47, 39, 31, 23, 15, 7 };
```

C语言源代码

下面对于一些相关模块的源代码进行一个简单分析,其中可能会使用到一些工具函数,不保证与之前的分析完全一致。完整源代码见一同上交的 src 目录。

子密钥生成模块

```
void genereteSubKeys(int* key, int subKeys[][48])
 2
 3
        int realKey[56] = \{ 0 \};
 4
        int left[28] = { 0 };
 5
        int right[28] = { 0 };
 6
        int subKey[48] = \{ 0 \};
 7
 8
        // PC-1置换
 9
        for (int i = 0; i < 56; i++)
10
            realKey[i] = key[PC_1[i] - 1];
11
12
        // 循环产生16个子密钥
        for (int round = 0; round < 16; round++) {</pre>
13
14
            for (int i = 0; i < 28; i++)
                left[i] = realKey[i];
15
16
            for (int i = 28; i < 56; i++)
                 right[i - 28] = realKey[i];
17
18
            // 对前、后28位进行循环左移
19
            leftShift(left, leftShiftBits[round]);
20
21
            leftShift(right, leftShiftBits[round]);
            for (int i = 0; i < 28; i++)
22
23
                 realKey[i] = left[i];
24
            for (int i = 0; i < 28; i++)
25
                 realKey[i + 28] = right[i];
26
            // PC-2压缩置换
27
28
            for (int i = 0; i < 48; i++)
29
                 subKey[i] = realKey[PC_2[i] - 1];
30
31
            for(int i = 0; i < 48; i++)
32
                 subKeys[round][i] = subKey[i];
33
        }
```

```
34 | }
```

注释已经很清楚解释了该函数的步骤。

初始IP置换模块

```
void IP_Transform(int* src)

int temp[64];

for (int i = 0; i < 64; i++)

temp[i] = src[i];

for (int i = 0; i < 64; i++)

src[i] = temp[IP[i] - 1];

}</pre>
```

IP表已经定义了变换后与变换前的位置关系,因此只需要简单的赋值即可。后面的IP-1逆置换同理,就不再赘述了。

迭代模块

```
void T_Iterations(int* left, int* right, int subKeys[][48], int isEncrypt)
 2
 3
        int leftTemp[32], rightTemp[32];
 4
        int feistelResult[32];
 5
 6
        //共十六次迭代
 7
        for (int i = 0; i < 16; i++) {
 8
            if (isEncrypt)
 9
                feistel(right, subKeys[i], feistelResult);
10
            else
11
                feistel(right, subKeys[15 - i], feistelResult);
12
            for (int j = 0; j < 32; j++) {
13
                leftTemp[j] = right[j];
14
                rightTemp[j] = left[j] ^ feistelResult[j];
15
            }
            for (int j = 0; j < 32; j++) {
16
                left[j] = leftTemp[j];
17
18
                right[j] = rightTemp[j];
            }
19
20
        }
21 }
```

该函数通过 is Encrypt 参数判断当前是加密还是解密。二者唯一的区别就是十六次迭代时所用的子密钥顺序相反。

Feistel模块

```
1 void feistel(int* R, int* K, int* res)
2 {
3    int E[48];
4    int S[32];
5    // E-扩展成48位
7    for (int i = 0; i < 48; i++)
8         E[i] = R[E_Expend[i] - 1];
9
```

```
10
      // 与48位子密钥作按位异或运算
11
        for (int i = 0; i < 48; i++)
12
           E[i] = E[i] \wedge K[i];
13
14
       // 进行S盒变换成32位
15
       for (int i = 0; i < 8; i++) {
16
           //得到相应S盒对应位置的十进制数
           int row = E[i * 6] * 2 + E[i * 6 + 5];
17
           int col = E[i * 6 + 1] * 8 + E[i * 6 + 2] * 4 + E[i * 6 + 3] * 2 +
18
    E[i * 6 + 4];
19
           int S_BoxValue = S_Box[i][row][col];
20
21
           //将十进制数转换成对应4位二进制
           for (int j = 3; j >= 0; j--) {
22
23
               S[i * 4 + j] = S_BoxValue % 2;
24
               S_BoxValue /= 2;
25
           }
26
       }
27
28
       // 进行P置换
       for (int i = 0; i < 32; i++)
29
30
           res[i] = S[P_Transform[i] - 1];
31 }
```

注释已经很清楚解释了该函数的步骤。

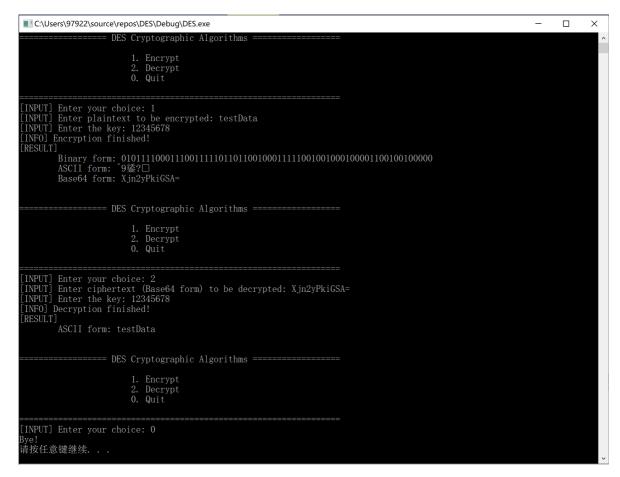
编译运行结果

测试环境: Windows 10, Microsoft Visual Studio 2017

程序解释:

- 默认输入都是以字符形式的(就算输入数字也算字符)。由于每个字符占一字节(8位), 因此对于64位的密钥只需要输入长为8的字符串(8 * 8 = 64)即可,如下图所示的 12345678。
- 加密:目前只支持对于长度恰好为8的字符串进行加密(同理,8*8=64),如下图所示的 testData。加密结果以三种方式呈现:64位二进制,字符串以及Base64编码形式。
- 解密:考虑到输入64位二进制或者输入乱码的字符串都比较麻烦,解密设置为需要输入 Base64编码的形式。(测试时最好输入之前加密得到的Base64结果,因为这个结果当好对 应长度为8的字符串,输入其他不保证正确性)。解密结果以字符串形式呈现。

测试结果:



上图对应测试步骤:

- 首先输入 1 选择加密功能,并输入要加密的文本 testData 和加密密钥 12345678 ,可以看到输出的三种加密结果;
- 然后输入 2 选择解密功能,我们选择之前加密得到的Base64结果 xjn2yPkiGSA= 作为输入,并输入同样的密钥 12345678,可以看到,解密后的结果为 testData,结果正确;
- 最后输入 0 退出。

测试通过。