

Actividad 1.3 Diagramas de flujo y
Máquinas de Estado Finito



ITESO, Universidad
Jesuita de Guadalajara

Materia: Simulación Matemática

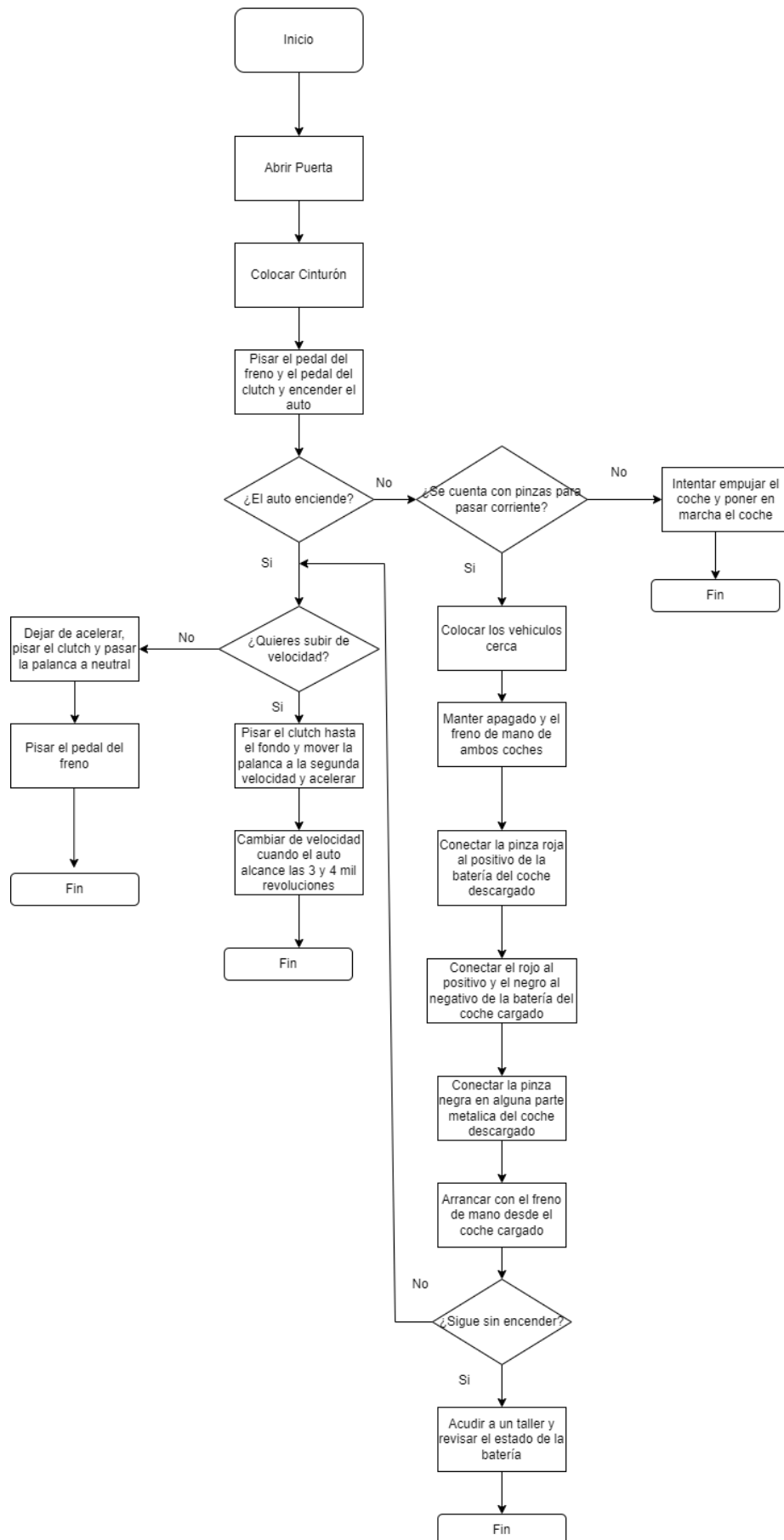
Primavera 2025

Profesor: Noel Hernández Gutiérrez

Nombre del Alumno: Víctor Daniel Yeme Morfin

Fecha: 04/02/2025

Diagramas de flujo (Actividad 1)



Proceso creativo utilizado

- Se intento hacer paso a paso los primeros pasos, pues se consideran lo más sencillos y sin muchas decisiones.
- El diagrama de flujo hace un mayor énfasis en el proceso de decisión cuando el automóvil no enciende, pues se considera ser más específico en el procedimiento para pasar corriente de un coche a otro.
- Por cuestiones de tiempo de la clase, se tienen procesos con demasiada información y detalle, para las etapas de aumentar velocidad y frenar en un auto estándar. Se puede tener más formas de proceso y ser más específicos en cada etapa del procedimiento.

Lo que más le costo en la realización de la tarea

- Pensar en todas alternativas que se pueden realizar, en dado caso que el automóvil no encienda.
- Conectar los diferentes caminos que se toman, para llegar a un mismo final en el diagrama de flujo.