

Tabla de Tokens y Lexemas

Token	Token #	Lexema
public	1	‘publico’
private	2	‘privado’
protected	3	‘protegido’
String	4	‘cadena’
Char	5	‘caracter’
Int	6	‘entero’
Double	7	‘doble’
Float	8	‘flotante’
Boolean	9	‘booleano’
If	10	‘si’
While	11	‘mientras’
For	12	‘hasta’
else	13	‘sino’
Switch	14	‘opcion’
Case	15	‘caso’
Break	16	‘rompe’
do	17	‘hacer’
parentesisIzq	18	‘(‘
parentesisDer	19	)’
opSuma	20	‘+’
opResta	21	‘-’
puntoComa	22	‘,’
opDivision	23	‘/’
opMultiplicacion	24	‘*’
opModulo	25	‘%’
asignar	26	‘=’
menorIgual	27	‘<=’
menor	28	‘<’
mayor	29	‘>’
mayorIgual	30	‘>=’
llaveIzq	31	‘{‘
llaveDer	32	}’
corcheteIzq	33	‘[‘
corcheteDer	34	]’
y	35	‘y’
O	36	‘o’
identificador	37	‘IDENTIFICADOR’
class	38	‘clase’
system.out.print	39	‘imprimir’
return	40	‘regresa’
void	41	‘vacio’
null	42	‘nulo’
coma	43	‘,’
punto	44	‘.’
guionBajo	45	‘_’

Tabla 1

Amarill	Palabras reservadas		
naranja	simbolos		
azul	Se elimiino de la tabla, no lo uses		
rojo	Metodo, se esta viendo si se usa		
identificador	Ese si se pone		

Token	Token #	Lexema
antidiagonal	46	'\'
dosPuntos	47	'.'
comillaSimple	48	' '
comillaDoble	49	' ''
diferente	50	'!='
new	51	'nuevo'
import	52	'importar'
static	53	'estatico'
extends	54	'extiende'
implements	55	'implementa'
interface	56	'interface'
try	57	'intentar'
catch	58	'capturar'
Else if	59	'de otro modo'
True	60	'Verdadero'
False	61	'Falso'
opPotencia	62	'^'
Igual	63	'=='

Amarill	
naranja	
azul	
rojo	
identificador	

