## Introducción a GIT

con diferencia el Sistema de Control de Versiones más usado en la actualidad

Aplicado al proyecto de ejemplo de la UT.1

## ¿Qué es git?

Hoy en día, **Git** es, con diferencia, el sistema de control de versiones moderno más utilizado del mundo

Git es un sistema de control de versiones distribuido gratuito y de código abierto diseñado para manejar todo, desde proyectos pequeños hasta proyectos muy grandes, con rapidez y eficiencia.



Descárgalo de aquí: <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>

### ¿Qué es Github?

**Github** es un sitio que permite alojar repositorios de **Git**.



Hay muchas otras opciones para alojar tus repositorios de Git

Algunas de las más conocidas son:





# Qué deberías tener instalado antes de empezar con este tutorial



### ¿Qué haremos en este tutorial?

Simplemente
empezaremos a usar
Git con un proyecto
de ejemplo que
subiremos a Github

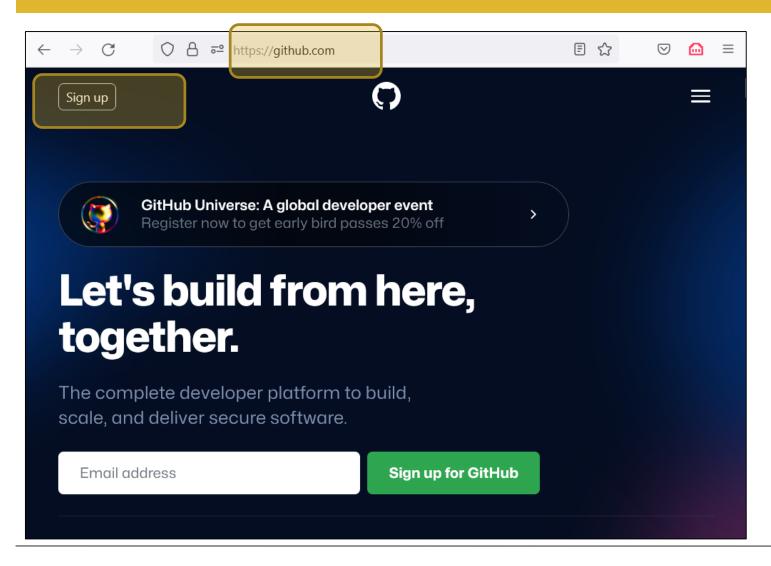


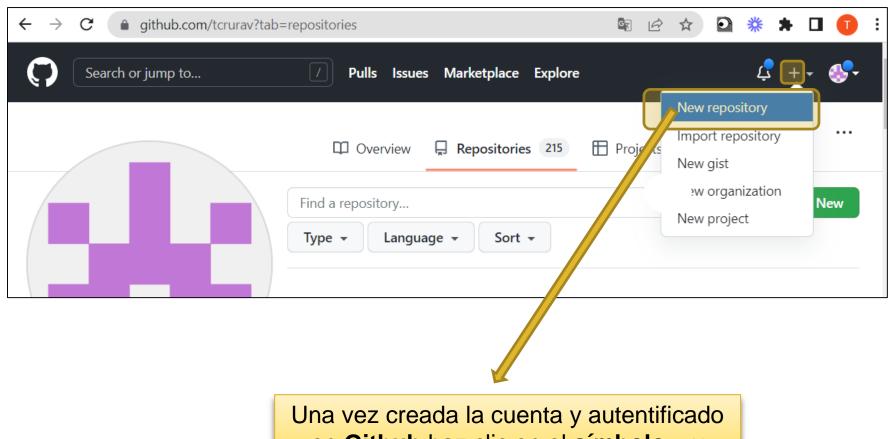
El ejemplo es el que hemos trabajado en clase en esta U.T. Haremos énfasis en explicar los problemas que te puedes encontrar



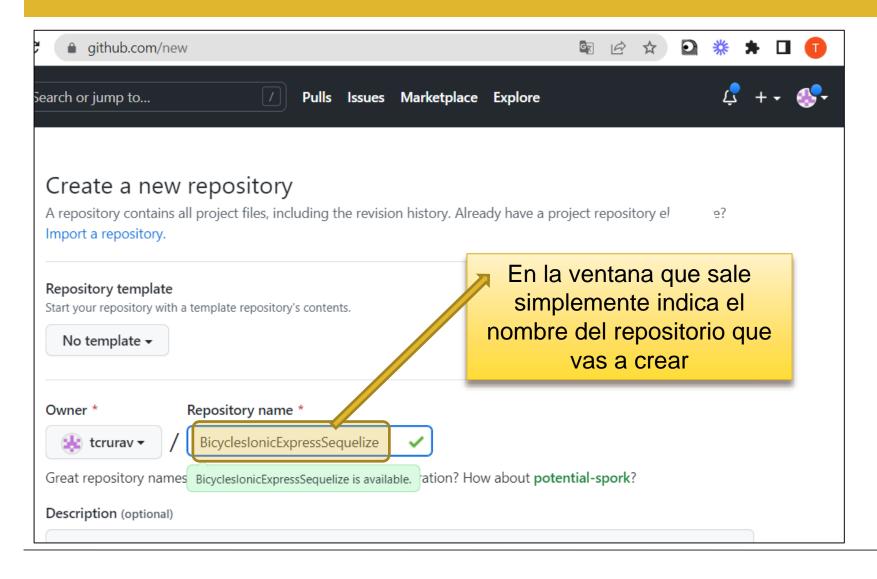


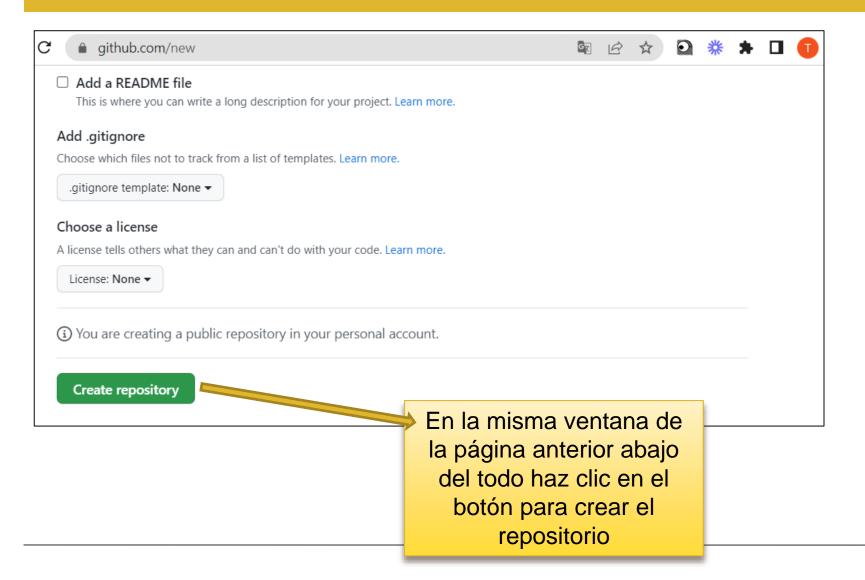
# Crea una cuenta de Github en https://github.com

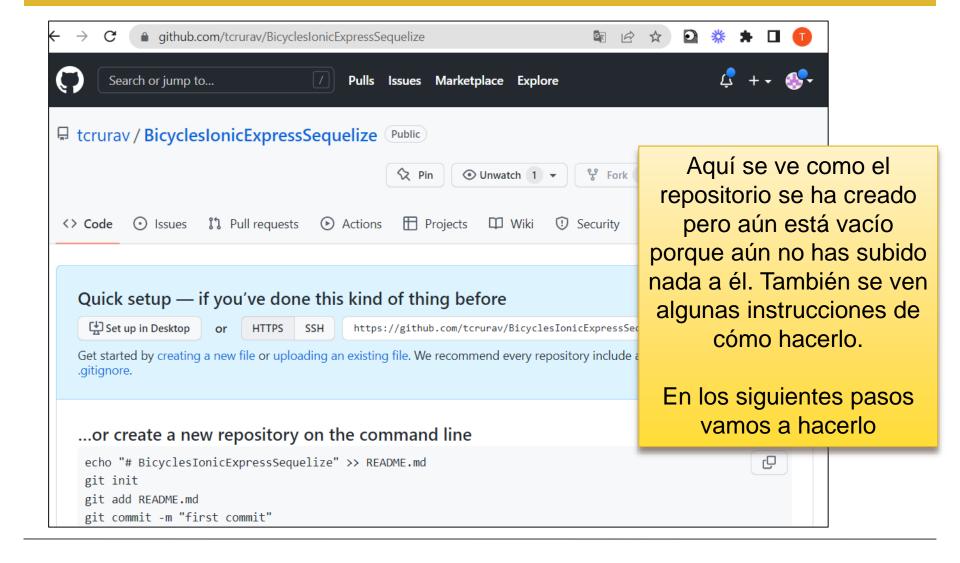




Una vez creada la cuenta y autentificado en **Github** haz clic en el **símbolo +** y luego crea un nuevo repositorio



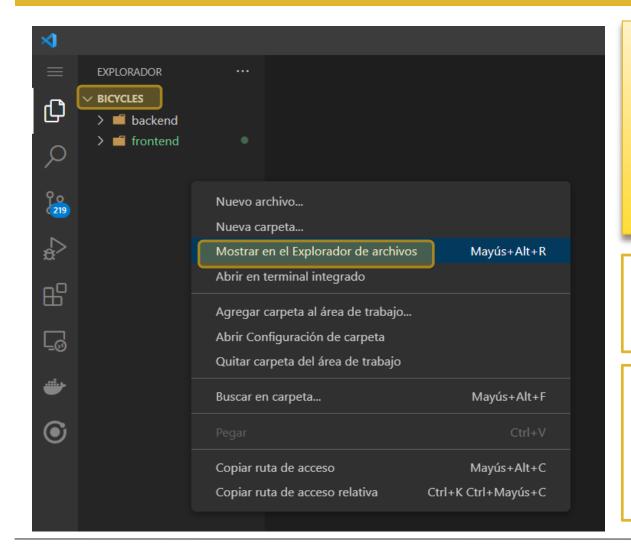




# Ya hemos creado nuestro repositorio remoto en Github

# Ahora vamos a empezar a trabajar localmente

# Trabajo previo antes de subir nuestro primer commit a Github

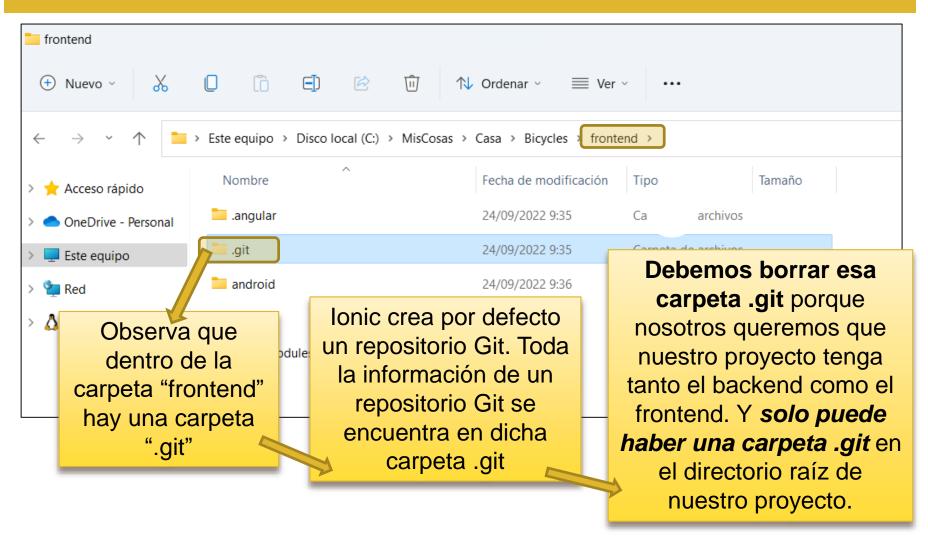


El proyecto que vamos a subir a Github en este tutorial es el que hemos estado trabajando. Este proyecto contiene dos carpetas: backend y frontend.

El pantallazo muestra como se ve el proyecto en Visual Studio Code

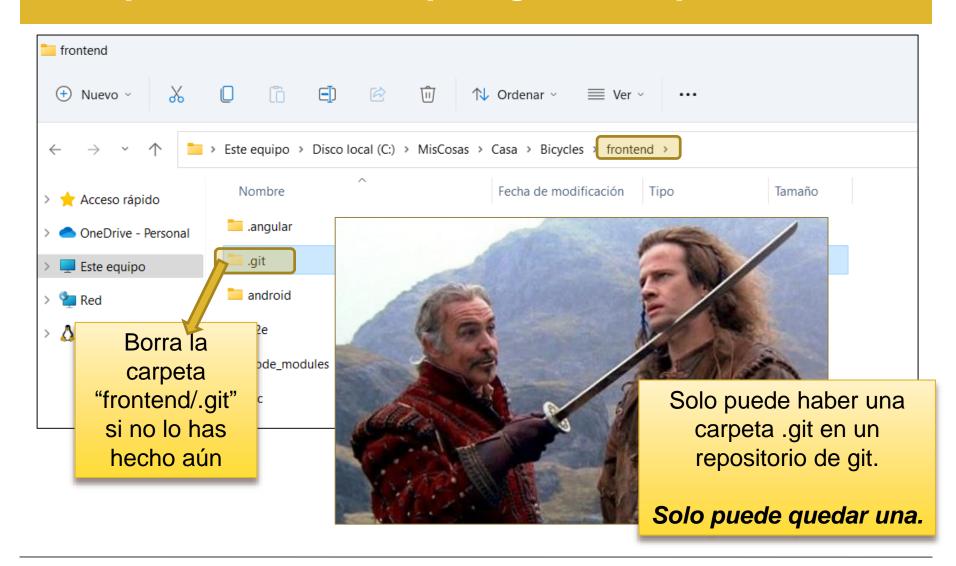
Con el botón derecho sobre el proyecto puedes ir al explorador de archivos donde se encuentra el código.

# Trabajo previo Borra la carpeta "frontend/.git"



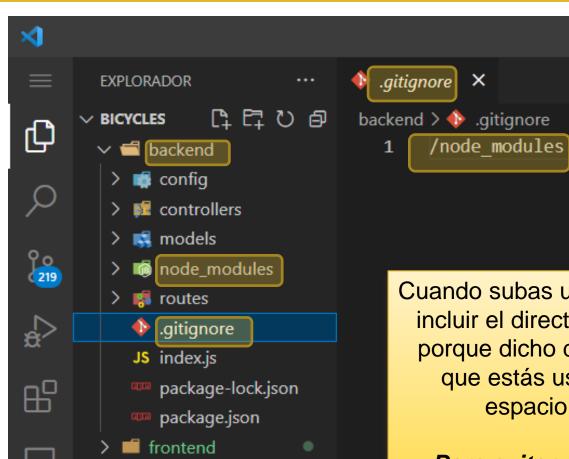
### Trabajo previo

Solo puede haber una carpeta .git en un repositorio de Git



### Trabajo previo

Crea el fichero backend/.gitignore para no subir la carpeta backend/node\_modules



Cuando subas un repositorio a Github no debes incluir el directorio **backend/node\_modules** porque dicho directorio contiene las librerías que estás usando, éstas ocupan mucho espacio y github tiene un límite.

Para evitar subir dicha carpeta crea un fichero .gitignore e indica dentro que quieres ignorar dicha carpeta.

# Crea el repositorio Git localmente (Por fin se acabo el trabajo previo)

tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles

git init

Ha llegado el momento de crear tu repositorio de git en la carpeta raíz de tu proyecto.

Usa el comando: "git init"

Esto te creará un directorio .git con toda la información de tu repositorio local

Recuerda que debes crear el repositorio en el directorio raíz de tu proyecto que contiene las carpe as backend y frontend

EXPLORADOR

BICYCLES

backend

frontend

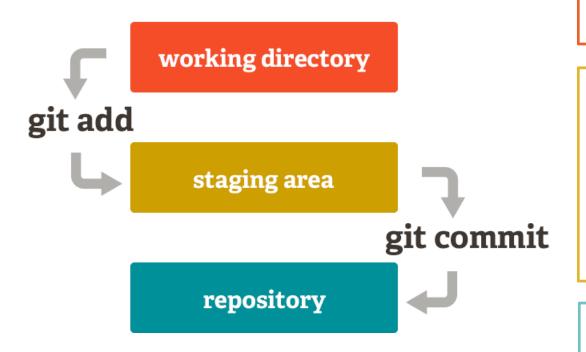
## Se ha creado la carpeta .git en la raíz de tu repositorio Git

Antes de seguir
asegúrate que en la raíz
de tu proyecto hay una
carpeta .git, y que en
ninguna otra subcarpeta
de tu proyecto hay otra
carpeta .git



Solo puede quedar una.

## Ciclo de vida Un poco de teoría antes de seguir



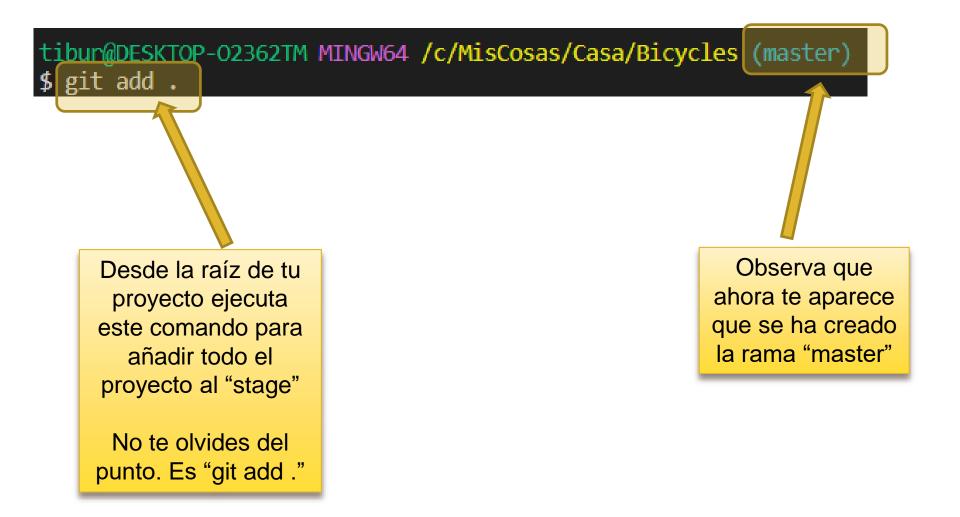
El directorio de trabajo es en nuestro caso la carpeta Bicycles que contiene las carpetas backend y frontend

La staging area es el área en el que iremos añadiendo (con git add) los archivos con cambios que se añadirán a nuestro repositorio en el próximo commit que hagamos (con git commit)

El **repositorio** es el lugar que contiene toda la información de versiones que hemos ido creando

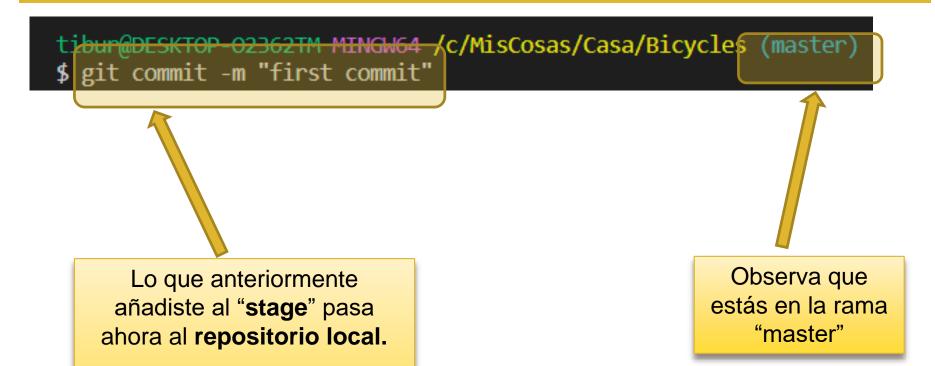


# Añade al stage todo el contenido de la carpeta de tu proyecto



### git commit

Crea un commit con el contenido de lo que hay en el "stage"



Con la opción **–m** indicas un asunto que describe en qué consiste el cambio realizado

### git commit (Atención la primera vez)

```
tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles (master)
$ git commit -m "first commit"
Author identity unknown
*** Please tell me who you are.
Run
  git config --global user.email "you@example.com"
 git config --global user.name "Your Name"
to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.
fatal: unable to auto-detect email address (got 'tibur@DESKTOP-02362TM.(none)')
 tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles (master)
 $ git config --global user.email "tiburcio.cruz@gmail.com"
 tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles (master)
 $ git config --global user.name "tcrurav"
```

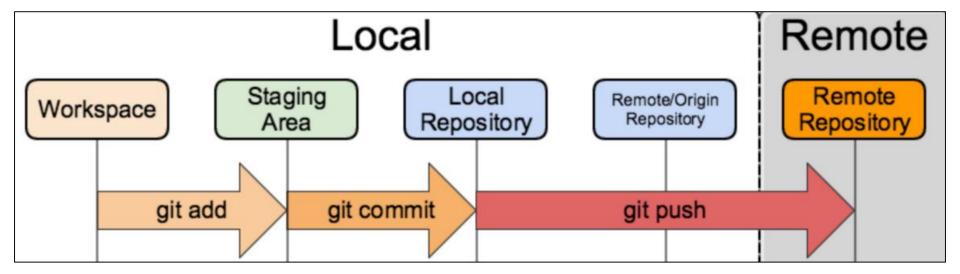
La primera

vez que
haces un
commit hay
que indicar
quién hace el
commit. Por
eso te sale
este mensaje

Con **git config** indicamos el email y el nombre de la persona que realiza el commit.

### git push

(subir los últimos commits al respositorio remoto)



El "Workspace", el "stage" y el "repositorio local" se encuentra localmente.

El comando "**git push**" se usa para subir al repositorio remoto los commits que aún no se han subido.

## git remote ¿A dónde subimos los últimos commit?

tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles (master)
\$ git remote add origin https://github.com/tcrurav/BicyclesIonicExpressSequelize.git

**origin** es el nombre que le hemos dado al repositorio remoto cuya URL es la que se indica a continuación

Antes de poder hacer el "git push" para subir los últimos commit al repositorio remoto hay que indicar dónde se encuentra dicho repositorio remoto. Eso se consigue con un "git remote"

### git push

(para subir al repositorio remoto los últimos commit realizados localmente)

tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles (master)
\$ git push origin master

Con **git push** subimos al repositorio remoto los últimos commit realizados localmente.

La primera vez te pedirá las credenciales de Github.

GitHub
Sign in

Browser/Device Token

Sign in with your browser

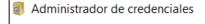
Sign in with a code

Don't have an account? Sign Up

origin es simplemente el nombre que le hemos dado al repositorio remoto con el comando git remote anteriormente

master es la rama que vamos subir al repositorio remoto

## Administrador de credenciales (Windows)





Panel de control > Todos los elementos de Panel de control > Administrador de credenciales

Vantana principal dal Danal da

En Windows se guardan las credenciales en el Administrador de Credenciales

Panel de Control →
Administrador de
Credenciales

Puede ser que necesites
borrar dichas
credenciales si estás
usando el PC del centro y
no quieres que alguien
use tus credenciales.

#### Administrar credenciales

Vea y elimine su información de inicio de sesión guardada para sitios web, redes y aplicaciones conectadas.



No hay certificados.



Copia de seguridad de credenciales Restaurar credenciales

Credenciales de Windows

No hay credenciales de Windows.

Credenciales basadas en certificados

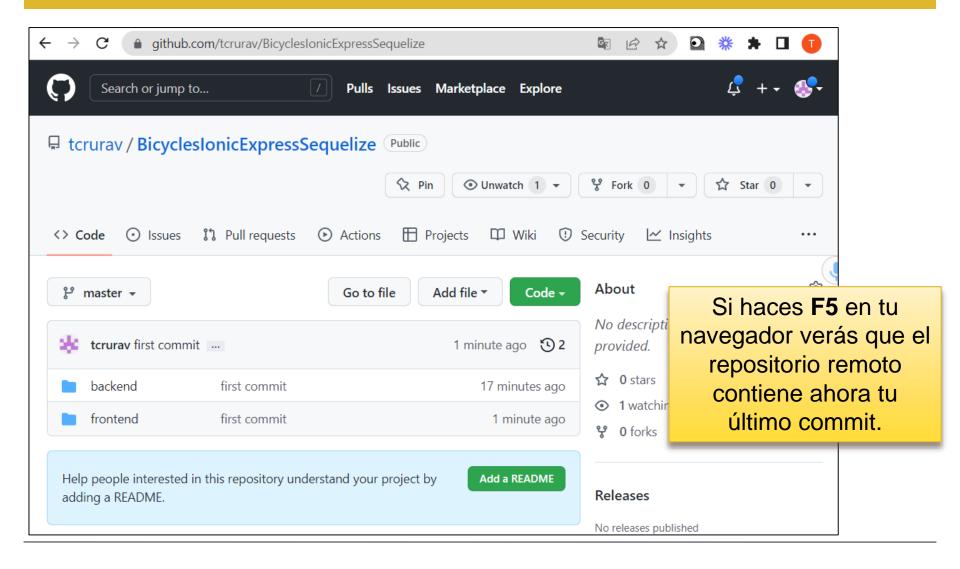
Agregar una credencial de Windows.

Agregar una credencial basada en certificado

Credenciales genéricas Agregar una credencial genérica

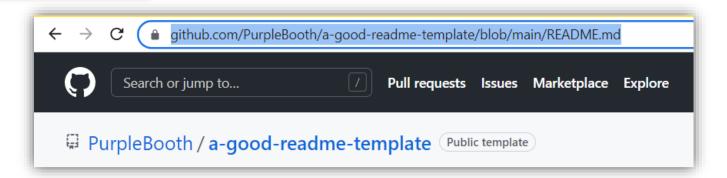
git:https://github.com

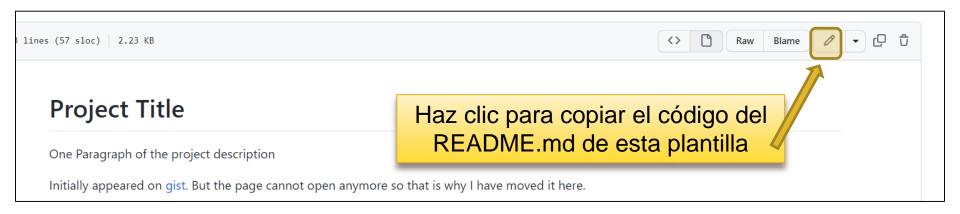
## Se ha subido tu último commit a tu repositorio remoto. ¡Llujuuuu!



#### Crea un README.md

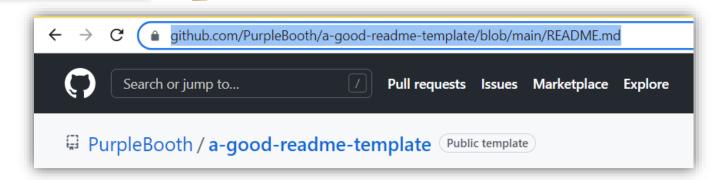
En este repositorio puedes encontrar una buena plantilla para crear tu README.md

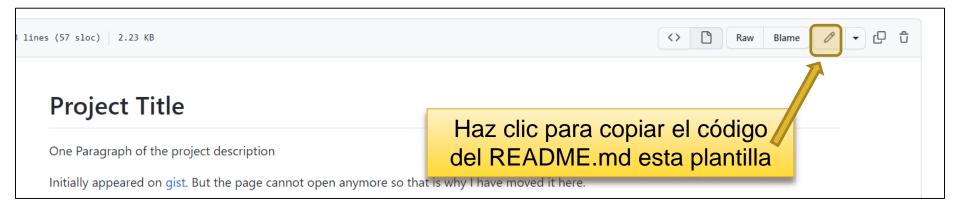




#### Crea un README.md

En este repositorio puedes encontrar una buena plantilla para crear tu README.md











Como puedes ver los archivos README.md son archivos con un tipo de lenguaje de marcas

# Project Title

One Paragraph of the project description

Initially appeared on
[gist](https://gist.github.com/PurpleBooth/109311bb0361f32d87a2). But the page

## Getting Started

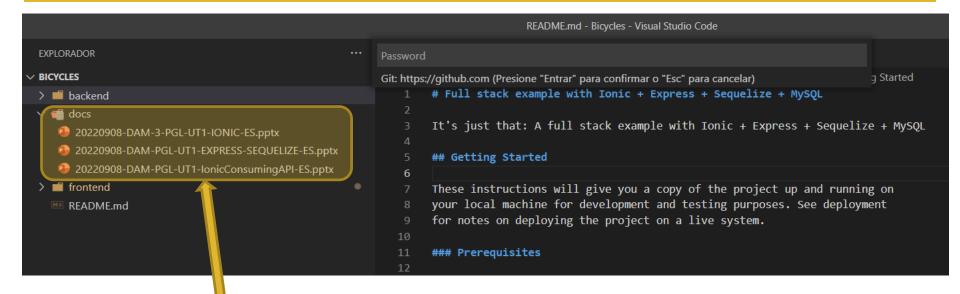
These instructions will give you a copy of the project up and running on your local machine for development and testing purposes. See deployment for notes on deploying the project on a live system.

### Prerequisites

Requirements for the software and other tools to build, test and push

- [Example 1](https://www.example.com)
- [Example 2](https://www.example.com)



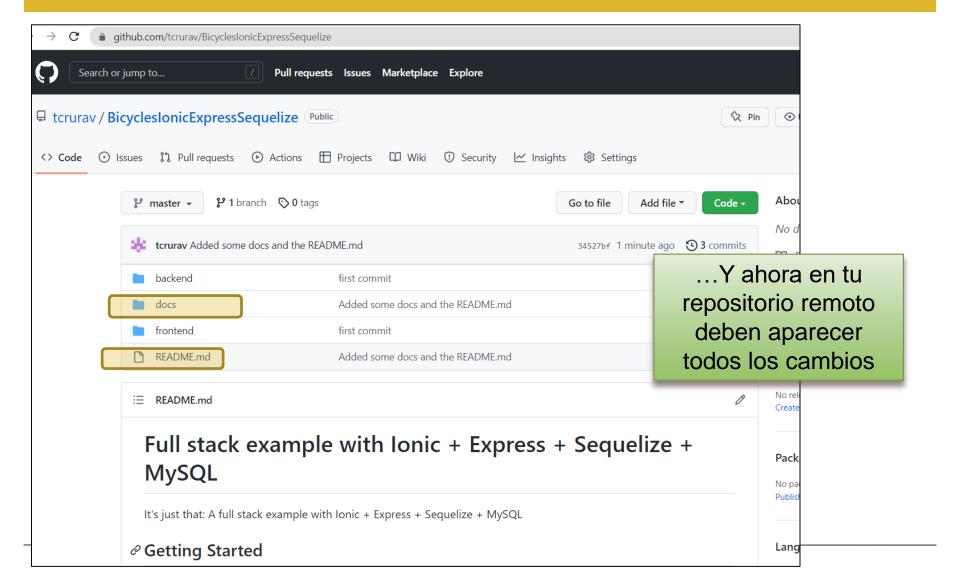


Yo he aprovechado además para meter los tutoriales que hemos estado trabajando en clase

```
tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles (master)
$ git add .
tibur@DESKTOP 22362TM MINGW64 /c/MisCosas/Casa/Bicycles (master)
$ git commit -m "Added some docs and the README.md"
[master 34527bf] Added some docs and the README.md
4 files changed, 8 insertions(1)
 create mode 100644 R ADME.md
 create mode 100644 doc /20220908 DAM-3-PGL-UT1-IONIC-ES.pptx
 create mode 100644 docs 0220908 DAM-PGL-UT1-EXPRESS-SEQUELIZE-ES.pptx
 create mode 100644 docs/2020908-DAM-PGL-UT1-IonicConsumingAPI-ES.pptx
tibur@DESKTOP-02362TM MINGW64 //c/M sCosas/Casa/Bicycles (master)
$ git push origin master
```

Si vuelves a hacer un **git add**, **git commit** y **git push** tendrás en el repositorio remoto los nuevos cambios.

#### Se han subido los cambios. ¡Llujuuuu!



# Acabamos de comprobar que los cambios se han subido.

Fíjate que para añadir cambios al repositorio local y luego subir estos cambios al repositorio remoto consiste en ejecutar:

git add .
git commit –m "asunto"
git push origin master

#### Conclusiones

#### ¿Qué hemos aprendido?

- Hemos creado una cuenta en Github.
- Hemos creado un repositorio remoto vacío en Github.
- Hemos creado un repositorio local.
- Hemos subido el repositorio local al repositorio remoto.

#### Próximos pasos...

- Tienes que aprender a clonar un proyecto. (git clone)
- Tienes que aprender a bajar cambios a un repositorio local desde un repositorio remoto. (git pull)
- Es interesante que aprendas a trabajar con ramas de git.
- Un buen sistema es el de la siguiente web: <a href="https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/">https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/</a>