# Homework 001 DATE DATE DATE

是中午截止!

2020/3/17 WED. 12:00 NOON DUE

2020/3/24 WED. 23.59 為最後補交期限

#### Goal

```
// 程式執行後自動輸出不定長度的日期串
2020/3/7
2020/3/14 (+7)
2021/5/5 (+417)
2019/2/1 (-824)

// 長度隨機為 2-10個
// 年份隨機範圍為1999-2021/3/11
// (...)中為日期差距
// https://daybetween.0123456789.tw/ ←可用這個檢查答案
```

程式執行後不需要額外輸入及隨機輸出每次輸出皆不一樣,範例格式如上

## The requirements

- ▶ 主程式應區分為main function, class Data, class Container 三大部分
  - ▶ Date主管日期儲存 \ 日期差異計算 \ 印出...
  - ► Container主管日期們的儲存\追加日期\印出所有日期...
- ▶ 初次練習請區分為多個檔案 .h .cpp
- ▶ 日期的輸出為 2-10個隨機
  - ▶ 年份隨機範圍為1999-2021/3/11
  - ▶ 每次產生皆不同
- ▶ 容器採用動態記憶體配置
  - ▶ (未能做到者請將容量固定為10)
- ▶ 程式需要「可以編譯執行」助教才會批改

#### The Date Class

```
class Date
public:
  Date();
  void setDate( int, int, int );
  int getYear();
   int getMonth();
   int getDay();
   bool earlier( const Date& ); //計算誰比較早
   int distance( const Date& ); //計算兩個日期差幾天
  void print(); //範例: 2020/3/5
private:
   int year;
   int month;
  int day;
```

#### The Container Class

```
class Container
{
public:
    Container( int ); //建立空容器(輸入值為容器大小)
    void addDate( Date );
    void removeLast(); //移除最後放入的(沒得移時無作用)
    void printALL(); //印出所有日期
private:
    //該怎麼儲存呢???
};
```

可自行追加函式、變數

## 這次請自己寫Driver Program!

就是main function啦

## 其他補充一前處理器、隨機

```
#pragma once //使得該檔案只會被包含一次前處理器
           //取代 #ifndef + #define + #endif
rand 隨機產牛數值
https://www.cplusplus.com/reference/cstdlib/rand/
#include <stdlib.h> //srand(), rand()
#include <time.h> //time()
srand (time(NULL)); //用當下時間設定亂數種子
rand() % 10 + 1; //產生1到10的數字
rand() % 30 + 1985; //產生1985-2014
你也可以使用<random>
https://www.cplusplus.com/reference/random/
```

#### 其他補充 - 動態記憶體配置

```
new / delete 動態記憶體配置
https://www.cplusplus.com/reference/new/

int* x = new int[10]; //宣告容量為10之動態鎮列
x[0] = 3; //使用
x[1] = 4;
x[9] = 5;

delete[] x; //刪除此動態鎮列
```

### 動態記憶體使用範例

```
#include <iostream>
      using namespace std;
3
4
5
6
7
8
9
    pint main()
          cout << "hello world!" << endl;</pre>
          int* x = new int[10];
          x[0] = 3;
          x[1] = 4;
          x[9] = 5;
10
12
13
          delete[] x;
          x[3] = 5;
14
           return 0;
                       擲回例外狀況
                                                             7 X
                        擲回例外狀況: 寫入存取違規。
                       x 為 0x8123。
                        複製詳細資料
                        ▲ 例外狀況設定
                         ▼ 於擲回這個例外狀況類型時中斷
                           屬於例外的擲回來源:
                           ☐ 1092Hw1ANS.exe
                         開啟例外狀況設定|編輯條件
```

#### The BOUNS

- ▶ 容器可動態改變大小(5分)
  - ▶ 需採用動態記憶體配置
  - ▶ 需根據每次addDate()與removeLast()動態增減容器尺寸
    - ▶ addDate(): 容器變大並放入新日期
    - ▶ removeLast(): 容器變小
- ▶ 日期的印出新增「星期」的資訊 (5分)
  - ▶ 原版: 2021/3/11 (...)
  - ▶ 加分版: 2021/3/11 Thu. (...)

## Submit your homework

- ▶ 請再次確定你的程式碼可以編譯了
  - ▶無法編譯此次將無法批改(0分)
  - ▶ 助教會嘗試通知你,並請你補交



- ▶ Please use <u>s1234567\_Date.h</u> <u>.cpp</u> \ <u>s1234567\_</u> <u>Container.h</u> <u>.cpp</u> and <u>s1234567\_Main.cpp</u> as your file names.
  - ▶ Replace s1234567 by your own student ID.
  - ▶ Pack all the file into a folder named "s1234567\_hw1"
  - Zip it and Upload to Portal
  - Attach a s1234567\_hw1.txt if u want to add some additional information to TA

任何格式不符、多上傳檔案或其他造成助教困擾的狀況一律扣10分