```
┌─────────────────────────────────┐
│          sf::Sprite             │
├─────────────────────────────────┤
│ - m_vertices                    │
│ - m_texture                     │
│ - m_textureRect                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + Sprite()                      │
│ + Sprite()                      │
│ + Sprite()                      │
│ + setTexture()                  │
│ + setTextureRect()              │
│ + setColor()                    │
│ + getTexture()                  │
│ + getTextureRect()              │
│ + getColor()                    │
│ + getLocalBounds()              │
│ + getGlobalBounds()             │
│ - draw()                        │
│ - updatePositions()             │
│ - updateTexCoords()             │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│          characters             │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + characters()                  │
│ + ~characters()                 │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│           gangster              │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + gangster()                    │
└─────────────────────────────────┘
```