```
┌─────────────────────────┐
│      sf::AIResource      │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│  # AIResource()         │
│  # ~AIResource()        │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│     sf::SoundSource      │
├─────────────────────────┤
│  # m_source             │
├─────────────────────────┤
│  + SoundSource()        │
│  + ~SoundSource()       │
│  + setPitch()           │
│  + setVolume()          │
│  + setPosition()        │
│  + setPosition()        │
│  + setRelativeToListener()│
│  + setMinDistance()     │
│  + setAttenuation()     │
│  + getPitch()           │
│  and 10 more…           │
│  # SoundSource()        │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│     sf::SoundStream      │
├─────────────────────────┤
│  - m_thread             │
│  - m_threadMutex        │
│  - m_threadStartState   │
│  - m_isStreaming        │
│  - m_buffers            │
│  - m_channelCount       │
│  - m_sampleRate         │
│  - m_format             │
│  - m_loop               │
│  - m_samplesProcessed   │
│  - m_bufferSeeks        │
├─────────────────────────┤
│  + ~SoundStream()       │
│  + play()               │
│  + pause()              │
│  + stop()               │
│  + getChannelCount()    │
│  + getSampleRate()      │
│  + getStatus()          │
│  + setPlayingOffset()   │
│  + getPlayingOffset()   │
│  + setLoop()            │
│  + getLoop()            │
│  # SoundStream()        │
│  # initialize()         │
│  # onGetData()          │
│  # onSeek()             │
│  # onLoop()             │
│  - streamData()         │
│  - fillAndPushBuffer()  │
│  - fillQueue()          │
│  - clearQueue()         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│        sf::Music         │
├─────────────────────────┤
│  - m_file               │
│  - m_samples            │
│  - m_mutex              │
│  - m_loopSpan           │
├─────────────────────────┤
│  + Music()              │
│  + ~Music()             │
│  + openFromFile()       │
│  + openFromMemory()     │
│  + openFromStream()     │
│  + getDuration()        │
│  + getLoopPoints()      │
│  + setLoopPoints()      │
│  # onGetData()          │
│  # onSeek()             │
│  # onLoop()             │
│  - initialize()         │
│  - timeToSamples()      │
│  - samplesToTime()      │
└─────────────────────────┘
```