Questions à choix multiples

- 1. Qu'est-ce qu'Ado.NET?
- a) Un framework pour développer des applications Web
- b) Un framework pour accéder aux bases de données
- c) Un framework pour développer des applications mobiles
- d) Un framework pour développer des applications de bureau
- 2. Qu'est-ce qu'une application mobile?
- a) Une application qui s'exécute sur un ordinateur de bureau
- b) Une application qui s'exécute sur un appareil mobile
- c) Une application qui s'exécute sur un serveur Web
- d) Une application qui s'exécute sur un réseau local
- 3. Qu'est-ce qu'un concept de la POO (Programmation Orientée Objet)?
- a) La notion de classe et d'objet
- b) La notion de fonction et de procédure
- c) La notion de variable et de type de données
- d) La notion de boucle et de condition
- 4. Qu'est-ce qu'un setup?
- a) Un fichier qui contient les paramètres de configuration d'une application
- b) Un fichier qui contient les données d'une application
- c) Un fichier qui contient les codes sources d'une application
- d) Un fichier qui contient les ressources d'une application
- 5. Quel est le rôle de la classe Connection dans Ado.NET?
- a) De se connecter à une base de données
- b) De fermer une connexion à une base de données
- c) De lire des données à partir d'une base de données
- d) De mettre à jour des données dans une base de données
- 6. Quel est le rôle de la classe Command dans Ado.NET?
- a) De se connecter à une base de données
- b) De fermer une connexion à une base de données
- c) D'exécuter une requête SQL sur une base de données

- d) De lire des données à partir d'une base de données
- 7. Quel est le rôle de la classe DataReader dans Ado.NET ?
- a) De se connecter à une base de données
- b) De fermer une connexion à une base de données
- c) De lire des données à partir d'une base de données
- d) De mettre à jour des données dans une base de données
- 8. Quel est le rôle de la classe DataSet dan Ado.NET?
- a) De se connecter à une base de données
- b) De fermer une connexion à une base de données
- c) De stocker des données en mémoire
- d) De mettre à jour des données dans une base de données
- 9. Quel est le rôle de la classe DataTable dans Ado.NET?
- a) De se connecter à une base de données
- b) De fermer une connexion à une base de données
- c) De stocker des données en mémoire
- d) De mettre à jour des données dans une base de données
- 10. Quel est le rôle de la classe DataView dans Ado.NET ?
- a) De se connecter à une base de données
- b) De fermer une connexion à une base de données
- c) De stocker des données en mémoire
- d) De présenter des données sous forme de vue

partie 2:

- 1. Décrivez les étapes pour se connecter à une base de données à l'aide d'Ado.NET
- 2. Expliquez les différences entre les classes Connection, Command, DataReader et DataSet dans Ado.NET
- 3. Décrivez les avantages et les inconvénients de l'utilisation d'Ado.NET pour accéder aux bases de données.
- 4. Expliquez les concepts de la POO (Programmation Orientée Objet)
- 5. Décrivez les étapes pour créer un setup pour une application Windows.