JOGO DA VELHA

GDD – documento que irá nos guiar durante o processo do desenvolvimento de um jogo.

GDD (Game Design Document) – é um documento contendo todas as informações relevantes do design de um jogo: temática, mecânicas, plataformas, inimigos levels, entre outros.

O jogo da velha é em turnos, 9 turnos, 9 chances.

Turnos = quantidade de casas que tem para marcar

- normalmente dois jogadores

- cada jogador tem uma imagem

i = linha

j = coluna