

# UT2. Práctica 1: Instalación, configuración y uso de entornos de desarrollo

## Objetivo

En esta tarea, deberás explorar y comparar diferentes entornos de desarrollo integrado (IDEs) tanto de software libre como de software propietario. El objetivo es que te familiarices con la instalación, personalización y configuración de estos entornos, así como con la creación de ejecutables en distintos lenguajes y en diferentes IDEs. A continuación, se detallan las actividades que debes realizar.

## Actividades

Genera un documento compuesto por los siguientes apartados, cada apartado se corresponderá con los distintos Criterios que se evalúan en la tarea:

1. **Portada:** el documento deberá contar con una portada en la que incluyas, tu nombre, el nombre de la firma, el título de la tarea y la fecha de entrega.
2. **Índice:** una tabla de contenidos autogenerada por el editor de documentos utilizado o un índice que indica cada una de las secciones o subsecciones y en qué página se encuentran.
3. **Introducción:** introducir los puntos que se van a trabajar en la tarea.
4. **Tipos de IDE's:** Investiga los tipos de IDE's tanto de software libre como software de propietario, haz una lista con dos IDE's de cada uno de estos dos tipos.  
Haz una tabla comparativa con las ventajas y las desventajas.
5. **Instalación de IDEs:** Definición de IDE y ejemplo de al menos dos IDEs de software libre, en nuestro caso:
  1. **Visual Studio Code:** define qué es Visual Studio Code y cómo es el proceso de instalación, hasta poder comenzar a programar.
  2. **Netbeans:** define qué es IntelliJ y cómo es el proceso de instalación.
6. **Eliminación de módulos:** investiga y documenta cómo se gestionan los módulos o plugins en los dos IDEs instalados. Documenta el proceso de eliminación de al menos dos módulos.
7. **Personalización de IDE:** personaliza Visual Studio Code ajustando al menos tres de los siguientes aspectos: temas de interfaz, atajos de teclado, configuración de compilación, plugins. Documenta el proceso.
8. **Configuración de actualizaciones:** documenta el proceso para configurar las actualizaciones automáticas o manuales.
9. **Generación de ejecutables:** usa los IDEs instalados para generar un ejecutable de un programa Java. Documenta el proceso para cada uno.
10. **Conclusión:** Reflexión sobre las principales diferencias entre los IDEs de software libre y propietario en términos de instalación, uso, y personalización.

## **Deberás tener en cuenta los siguientes aspectos:**

- El documento deberá contener capturas de pantalla que complementen la explicación.
- La detección de plagio será penalizada.
- La entrega deberá ser realizada en formato (odt, o docx) y en formato (pdf).

## **Criterios de Evaluación**

- **RA2CEa.** Se han instalado entornos de desarrollo, propietarios y libres.
- **RA2CEb.** Se han añadido y eliminado módulos en el entorno de desarrollo.
- **RA2CEc.** Se ha personalizado y automatizado el entorno de desarrollo.
- **RA2CEd.** Se ha configurado el sistema de actualización del entorno de desarrollo.
- **RA2CEe.** Se han generado ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes en un mismo entorno de desarrollo.
- **RA2CEf.** Se han generado ejecutables a partir de un mismo código fuente con varios entornos de desarrollo.