



**Universidad Nacional Autónoma de  
México**  
**Facultad de Ingeniería**



**Asignatura: Fundamentos de Programación**

**Tarea 8: Actividad asíncrona**

**Alumna: Hernández Vázquez Daniela**

**Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana**

**Primer semestre**

**Fecha: 23/10/2020**

**2020-2021**



*Actividad asíncrona: Responde las siguientes preguntas.*

**1. ¿Cuánto estarías dispuesto a pagar por que alguien desarrolle tu proyecto?**

- No estoy segura de cuánto podría pagar en un nivel económico, pero en el caso que tuviera que pagar porque alguien lo desarrollara antes vendría que hacer un coste mínimo de los materiales que podría utilizar más un extra en caso de que haya material desperdiciado, muy probablemente también la persona que lo hiciera cobraría por hacer todo el procedimiento y terminaría siendo una gran cantidad de dinero que me sería muy difícil de pagar.

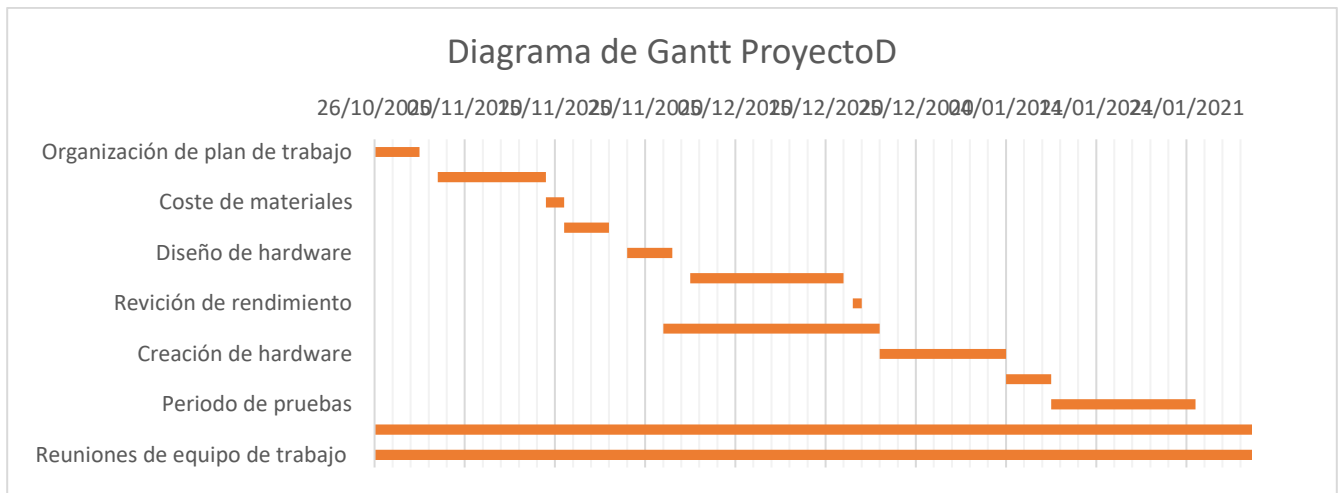
**2. ¿Cuánto cobrarías si tú lo hicieras?**

- Si yo tuviera que desarrollar un proyecto de este tipo, además de cobrar el costo de los materiales que pudiera utilizar, cobraría por cada paso que tuviera que realizar, además del tiempo invertido para el proyecto, y dependiendo de este tiempo y las condiciones con las cuales las tuviera que desarrollar mi tarifa aumentaría, siendo al final también una cantidad de dinero algo alta.

**3. ¿Cuánto tiempo te tomaría desarrollarlo si lo comenzaras a desarrollar hoy, con los conocimientos que posees hasta ahora (inclusive pueden ser nulos)?**

- Si comenzara hoy el proyecto como estudiante, gastaría sin duda muchísimo tiempo inclusive dedicándome al 100% al proyecto, tardaría inclusive meses, si no es que años, en completarlo, realizando primero una investigación especializada que me diera datos suficientes para poder tan siquiera comenzar el proyecto. Posteriormente tendría que realizar pruebas de laboratorio las cuales me ayudaran a elegir el método más efectivo de aplicación de sus elementos. Así mismo también tendría que llevar una etapa de diseño y ensamblaje, para después de todo esto entrar nuevamente en un periodo de pruebas para verificar si el proyecto tiene o no un desarrollo satisfactorio. Y esta parte sería tan solo de sus características esenciales.
- Finalmente tendría que presentarlo de manera formal agregando los últimos detalles y haciéndolo atractivo para que las demás personas (llámense inversionistas, posibles compradores o desarrolladores) pudieran interesarse en él y que el proyecto pudiera seguir creciendo.

4. **¿Cuál sería tu plan de acción para el desarrollo de tu proyecto, si sólo te dedicaras al 100% a realizarlo? Realiza un diagrama de Gantt con tiempos y etapas del proyecto**



5. **¿Qué necesitarías para realizar tu proyecto (materiales, equipo de cómputo, licencias de software, cursos, asesorías, etc.)?**

- Dado a que no he investigado mucho al respecto, en el diagrama anterior hay un tiempo específicamente dedicado a la recopilación de materiales y datos que pudiera necesitar en mi proyecto.
- Sin embargo, si pudiera durante ese tiempo de investigación, dependiendo de su complejidad necesitaría cursos de robótica básica, así como de física y programación. Sería bueno tener un asesor que me fuera guiando durante la creación de mi proyecto, a pesar de que la mayoría del trabajo la tuviera que hacer yo, sería bueno estar orientada.
- Necesitaría una licencia de software libre, para así poder acceder a mas contenido y que al mismo tiempo la comunidad pudiera hacer uso de mi trabajo y me ayudara durante la etapa de desarrollo, aunque para etapas finales tendría que tener algún tipo de asesoría legal o ética de negocios.
- Necesitaría materiales, es muy probable que lo que se utiliza como base de construcción serian plásticos o metales delgados, y las piezas tendrían que ser hechas con una impresora 3D o corte láser. Necesitaría una buena computadora con una gran capacidad de procesamiento. Y materiales que no se si sean fáciles o difíciles de conseguir, por ello mismo luego del diseño del hardware hay un tiempo durante el desarrollo de las siguientes etapas en el cual los materiales se deben conseguir, aunque dedicándome enteramente al desarrollo del proyecto haría probablemente un tiempo menor.