



**Universidad Nacional Autónoma de  
México**  
**Facultad de Ingeniería**



**Asignatura: Fundamentos de Programación**

**Tarea 6: Actividad asíncrona**

**Alumna: Hernández Vázquez Daniela**

**G.03 No. 26**

**Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana**

**Primer semestre**

**Fecha: 16/10/2020**

**2020-2021**



Actividad: plantear la idea de su proyecto final (**sólo la idea**), es decir:

- Pensar en una idea de proyecto a desarrollar (algo que les gustaría programar).
- Listar qué necesitan a grandes rasgos, para hacerla realidad (aprender Android, conocer cómo se hace una base de datos, investigar ciertas tecnologías, aprender criptografía, entender las bases de la inteligencia artificial, etc)

Hay muchas cosas que me encantaría desarrollar, claro, so solo ideas, pero una vez que logre obtener el conocimiento técnico necesario estas ya no serán tan alejadas. Entre las ideas que tengo, no solo de programación, se encuentran:

Crear una forma de imitar el modelo del flying jet suit de Gravity Industries.

Después entrarían cosas como la inteligencia artificial, poder programar el comportamiento de un animal que casi parezca natural, en algunos proyectos para zoológicos en estados unidos se planean hacer robots capaces de imitar a los animales y así liberar a estos de su cautiverio quedado las réplicas. E inclusive un robot capaz de imitar la mente humana y que sea capaz de aprender y decidir. (como nota personal me gustaría crear un prototipo de un dragón, que sería básicamente programar una mascota).

Así mismo, también me gustaría desarrollar un proyecto al que llamo WALLY-E como en la película de Disney y crear un robot que se encargue de la basura, dentro de este existirían varios modelos para distintos lugares; por ejemplo, un robot para oficinas, escuelas, edificios públicos o museos; un modelo urbano que pudiera manejar cantidades más grandes de basura e incluso modelos industriales los cuales podrían darle el tratamiento adecuado a los desechos. Si algún día este proyecto se puede realizar me gustaría inclusive desarrollar un modelo marino y uno aéreo.

Sin embargo, para realizar cualquiera de estos proyectos necesito antes tener conocimientos de programación e ingeniería. Tendría que aprender a manejar algún tipo de programa para que funcionaran mis sistemas, también aprender algo de Android para poder hacer una aplicación remota, tendría que aprender a proteger los datos que ahí almacene, me gustaría aprender criptografía para así darle una mayor seguridad. Así mismo tendría que aprender a hacer una búsqueda especializada y destacar información útil.

Aun no tengo clara que idea hacer primero, pero espero que conforme valla aprendiendo pueda decidir.