



**Universidad Nacional Autónoma de
México**
Facultad de Ingeniería



Asignatura: Fundamentos de Programación

Tarea 16: Actividad asíncrona

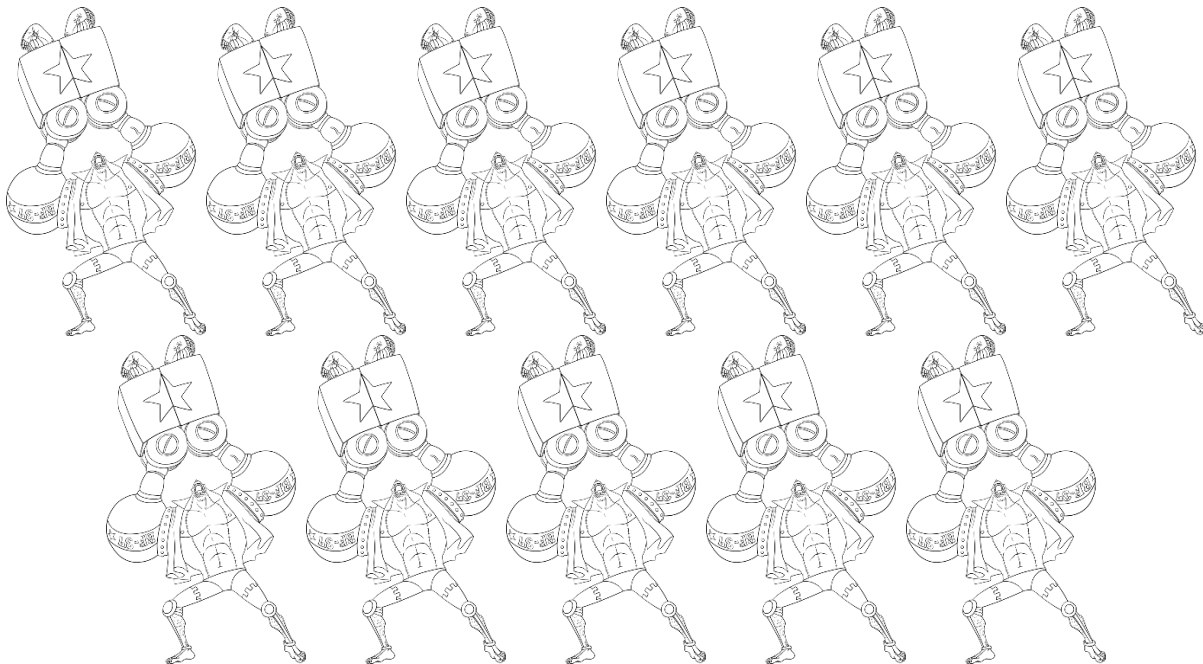
Alumna: Hernández Vázquez Daniela

Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

Primer semestre

Fecha: 4/12/2020

2020-2021



Actividad asíncrona (viernes):

- Analiza tu proyecto y describe en qué partes de tu proyecto utilizan, utilizarían o utilizarán estructuras de repetición y porqué.

~~~Franky~~~

Las estructuras de repetición son partes muy importantes dentro de mi proyecto, junto con las estructuras de control, mientras que la estructura de control nos dará a elegir entre una o varias respuestas probables, estas darán pauta para que el programa analice una respuesta tras otra y que de este modo no se rompa el ciclo hasta que ingresen un determinado comando. Dentro de este proyecto ya he implementado por ejemplo la estructura de repetición While. La cual repite funciones previamente dadas.

```
C:\Users\HP\Desktop\LenguajeC\Franky01.c - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?

Franky01.c
1  #include<stdio.h>
2  #include<conio.h>
3  #include<string.h>
4  #include<process.h>
5  #include <stdlib.h>
6
7  int main()
8  {
9      //Declaracion variables a utilizar
10     char input[128], aa=160, sa=173;
11
12     //mensaje de bienvenida
13     printf("\n\t\t\t Bienvenido!!! \n");
14     printf("\n\t\t\t hola  \n");
15
16     while (1)
17     {
18         gets (input);
19
20         if (strcmp(input,"hola" )==0)
21         {
22             printf("\t\t\t que tal? \n");
23         }
24         else if (strcmp(input,"como estas" )==0)
25         {
26             printf("\t\t\t muy bien, y tu? \n");
27         }
28         else if (strcmp(input,"bien" )==0)
29         {
30             printf("\t\t\t %c%c%c Super !!! \n",sa,sa,sa);
31         }
32         else if (strcmp(input,"como te llamas")==0)
33         {
34             printf("\t\t\t mi nombre es Franky \n" );
35         }
36         else if (strcmp(input,"que eres" )==0)
37         {
38             printf("\t\t\t soy un chatbot personalizado \n");
39         }
40         else if (strcmp(input,"quien es tu creador")==0)
41         {
42             printf("\t\t\t fui creado por Daniela Hernández V. \n",aa);
43         }
44     }
```

```

44     else if (strcmp(input,"que puedes hacer")==0)
45     {
46         printf("\t\t\t pues... \n");
47         printf("\t\t\t por ahora solo puedo hablar contigo \n");
48     }
49     else if (strcmp(input,"tienes sentimientos" )==0)
50     {
51         printf("\t\t\t no, yo no puedo sentir :( \n");
52     }
53     else if (strcmp(input,"adios" )==0)
54     {
55         printf("\t\t\t bye bye, fue, %%c%%cSuper!!! conocerte B) \n",sa,sa,sa);
56         printf("\t\t\t Vuelve pronto a hablar conmigo :) \n",sa,sa,sa);
57     }
58     exit(0);
59 }
60
61
62 getch ();
63 return 0;
64
65 }

```

CS. Símbolo del sistema

C:\Users\HP\Desktop\LenguajeC>gcc Franky01.c -o Franky01.exe

C:\Users\HP\Desktop\LenguajeC>Franky01.exe

```

                                Bienvenido!!!
                                hola
hola                                que tal?
como estas                        muy bien, y tu?
bien                               iii Super !!!
como te llamas                    mi nombre es Franky
que eres                          soy un chatbot personalizado
quien es tu creador               fui creado por Daniela Hernández V.
que puedes hacer                  pues...
                                por ahora solo puedo hablar contigo
puedes sentir
por quien fuiste creado
tienes sentimientos              no, yo no puedo sentir :(
adios                             bye bye, fue, iiiSuper!!! conocerte B)
                                Vuelve pronto a hablar conmigo :)
C:\Users\HP\Desktop\LenguajeC>

```

Ahora bien, si yo le pregunto a Franky "quien es tu creador" solo me responderá "fui creado por Daniela Hernández V.", como ya lo habíamos mencionado, tiene muchas limitaciones, pero ahora puedo continuar interactuando con Franky mientras que no ingrese "adios" que le dará la orden de cerrar el programa.