

Reporte del problema del agente viajero.

En esta etapa se llevó a cabo la implementación de un algoritmo de aproximación usando el algoritmo de kruskal para obtener un árbol de expansión mínima y de él crear una solución aproximada al problema de agente viajero.

Definición del problema del agente viajero (PAV)

El problema del agente viajero tiene como objetivo encontrar un recorrido que conecte a todos los nodos de un grafo, en este caso utilizamos como aplicación el hecho de conectar a diez ciudades visitando cada una de ellas y después volver a nuestro punto de partida, buscando minimizar la distancia de la ruta.

¿Qué es lo difícil del PAV?

Quizás lo difícil es la elección de la ruta más optima de entre todas las que el programa arroja.

¿Qué hace un algoritmo de aproximación?

Se vio que un algoritmo de aproximación minimiza la posibilidad de obtener un buen resultado en un periodo de tiempo reduciendo su complejidad.

¿Qué hace el algoritmo de kruskal?

El algoritmo de kruskal se encarga de encontrar el valor de la suma de todas las aristas o distancias entre los nodos de un grafo.

¿Qué es un árbol de expansión mínima?

Lo que yo entendí que era un árbol de expansión mínima es aquel compuesto por nuestros vértices y aristas, buscando aquella suma mínima de las aristas que conectan los vértices o nodos.

Descripción de ejemplo:

Se realizó el problema del agente viajero con las siguientes ciudades y las distancias que existen entre ellas:

Código:

```
>>> from heapq import heappop,heappush
>>> from copy import deepcopy
>>> import random
>>> import time
>>> def permutation(lst):
    if len(lst)==0:
        return[]
    if len(lst)==1:
        return[lst]
    l=[]
    for i in range(len(lst)):
        m=lst[i]
        remlst=lst[:i]+lst[i+1:]
        for p in permutation(remlst):
            l.append([m]+p)
    return l
```

```
>>> class Fila:
    def __init__(self):
        self.fila = []
    def obtener(self):
        return self.fila.pop()
    def meter(self,e):
        self.fila.insert(0,e)
        return len(self.fila)
    @property
```

```
def longitud(self):  
    return len(self.fila)
```

```
>>> class Pila:  
    def __init__(self):  
        self.pila = []  
    def obtener(self):  
        return self.pila.pop()  
    def meter(self,e):  
        self.pila.insert(0,e)  
        return len(self.pila)  
    @property  
    def longitud(self):  
        return len(self.pila)
```

```
>>> def flatten(L):  
    while len(L) > 0:  
        yield L [0]  
        L = L[1]
```

```
>>> class Grafo:  
    def __init__(self):  
        self.V = set()  
        self.E = dict()
```

```

        self.vecinos = dict()
def agrega(self, v):
    self.V.add(v)
    if not v in self.vecinos:
        self.vecinos[v] = set()
def conecta(self, v, u, peso=1):
    self.agrega(v)
    self.agrega(u)
    self.E[(v, u)] = self.E[(u, v)] = peso
    self.vecinos[v].add(u)
    self.vecinos[u].add(v)
def complemento(self):
    comp= Grafo()
    for v in self.V:
        for w in self.V:
            if v != w and (v, w) not in self.E:
                comp.conecta(v, w, 1)
    return comp
def BFS(self,ni):
    visitados=[]
    f=Fila()
    f.meter(ni)
    while (f.longitud>0):
        na=f.obtener()
        visitados.append(na)
        ln=self.vecinos[na]
        for nodo in ln:

```

```

        if nodo not in visitados:
            f.meter(nodo)

    return visitados

def DFS(self,ni):
    visitados=[]
    f=Pila()
    f.meter(ni)
    while (f.longitud>0):
        na=f.obtener()
        visitados.append(na)
        ln=self.vecinos[na]
        for nodo in ln:
            if nodo not in visitados:
                f.meter(nodo)

    return visitados

def shortestests(self,v):
    q=[(0,v,())]
    dist=dict()
    visited=set()
    while len(q)>0:
        (l,u,p)=heappop(q)
        if u not in visited:
            visited.add(u)
            dist[u]=(l,u,list(flatten(p))[:-1]+[u])
            p=(u,p)
        for n in self.vecinos[u]:
            if n not in visited:

```

```

        el=self.E[(u,n)]
        heappush(q,(l+el,n,p))

    return dist

def kruskal(self):
    e=deepcopy(self.E)
    arbol=Grafo()
    peso=0
    comp=dict()
    t=sorted(e.keys(),key=lambda k:e[k],reverse=True)
    nuevo=set()
    while len(t)>0 and len(nuevo)<len(self.V):
        print(len(t))
        arista=t.pop()
        w=e[arista]
        del e[arista]
        (u,v)=arista
        c=comp.get(v,{v})
        if u not in c:
            print('u',u,'v',v,'c',c)
            arbol.conecta(u,v,w)
            peso+=w
            nuevo=c.union(comp.get(u,{u}))
        for i in nuevo:
            comp[i]=nuevo
    print('MST con peso', peso, ':', nuevo, '\n', arbol.E)
    return arbol

def vecinoMasCercano(self):

```

```

ni = random.choice(list(self.V))
result=[ni]
while len(result) < len(self.V):
    ln = set(self.vecinos[ni])
    le = dict()
    res =(ln-set(result))
    for nv in res:
        le[nv]=self.E[(ni,nv)]
    menor = min(le, key=le.get)
    result.append(menor)
    ni=menor
return result

```

```

>>> g=Grafo()
>>> g.conecta('a','b',284)
>>> g.conecta('a','c',1286)
>>> g.conecta('d','c',1103)
>>> g.conecta('c','e',1733)
>>> g.conecta('f','e',1170)
>>> g.conecta('f','g',122)
>>> g.conecta('f','h',219)
>>> g.conecta('a','i',1483)
>>> g.conecta('d','j',316)
>>> g.conecta('k','e',831)
>>> g.conecta('a','d',913)
>>> print(g.kruskal())

```

```

>>> print([print(x,k.E[x]) for x in k.E])
>>>for r in range(10):
    ni=random.choice(list(k.V))
    dfs=k.DFS(ni)
    c=0
    print(dfs)
    print(len(dfs))
    for f in range(len(dfs)-1):
        c+=g.E[(dfs[f],dfs[f+1])]
        print(dfs[f],dfs[f+1],g.E[(dfs[f],dfs[f+1])])
    c+=g.E[(dfs[-1],dfs[0])]
    print(dfs[-1],dfs[0],g.E[(dfs[-1],dfs[0])])print('costo',c)
>>> data = list('abcdfghij')
>>> tim = time.clock()
>>> per = permutation(data)
>>> vm,rm=1000000000000,[]
>>> for e in per:
    print(e)
    c=0
    for f in range(len(e)-1):
        c+=g.E[(e[f],e[f+1])]
    c+=g.E[(e[-1],e[0])]
    if c < vm:
        vm,rm = c,e
print(time.clock()-tim)
>>> print('minimo exacto',vm,rm)

```


Monterrey a Cd. Victoria: 284 km

('a') Monterrey a ('b') Acapulco: 1286 km

Monterrey a ('c') Tuxtla Gutiérrez: 1733 km

('d') Cd. Victoria a Acapulco: 1103 km

Tuxtla Gutiérrez a Acapulco: 1170 km

Monterrey a ('e') China: 122 km

China a ('f') Saltillo: 219 km

Monterrey a ('g') La Paz: 1483 km

('h') Ozuluama a Cd. Victoria: 316 km

('i') Ciudad de México a Tuxtla Gutiérrez: 831 km

Monterrey a ('j') Cd. De México: 913 km

Soluciones:

{('g', 'f'): 122, ('f', 'g'): 122, ('h', 'f'): 219, ('f', 'h'): 219, ('b', 'a'): 284, ('a', 'b'): 284, ('j', 'd'): 316, ('d', 'j'): 316, ('e', 'k'): 831, ('k', 'e'): 831, ('d', 'a'): 913, ('a', 'd'): 913, ('c', 'd'): 1103, ('d', 'c'): 1103, ('e', 'f'): 1170, ('f', 'e'): 1170, ('i', 'a'): 1483, ('a', 'i'): 1483, ('e', 'c'): 1733, ('c', 'e'): 1733}

Mejor solución:

8174 : {'c', 'a', 'd', 'e', 'g', 'h', 'j', 'f', 'k', 'i', 'b'}

Heurística del vecino más cercano (¿Qué hace?)

Consiste en:

1. Seleccionar al azar una ciudad como origen.
2. Visitar la ciudad más cercana aún no visitada.
3. Repetir hasta que todas las ciudades hayan sido visitadas.