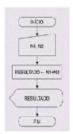
Lógica Computacional Aplicada em Programação e Algoritmos. Prova Presencial

Pergunta 01

Segundo o fluxograma abaixo, qual seria a saída para o valor N1 = 5 e N2=3

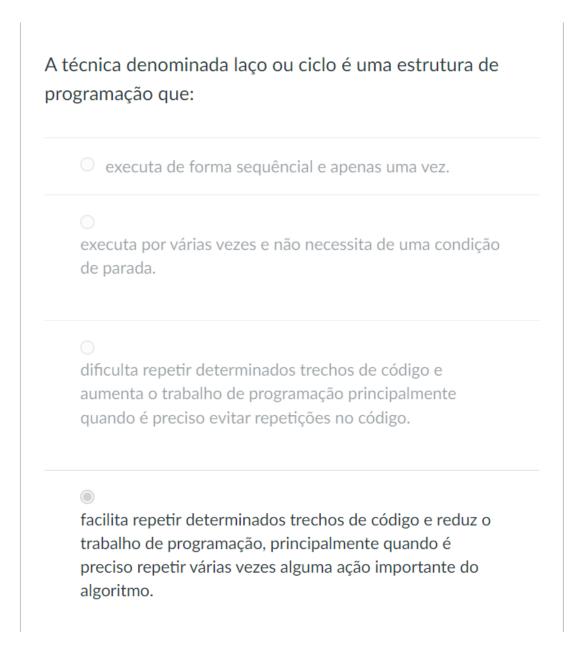


Resposta: 8

Sobre os operadores aritméticos. Quais seriam os resultados de 1 a 9 do algoritmo abaixo são:

```
Algoritmo "aritmeticos"
                                     Início da execução
                                     variavel ar: 1
      ar,br,cr,dr,er,fr,rs: real
      ai,bi:inteiro
                                     variavel br:
                                     variavel cr: 3
 6 Inicio
                                     variavel dr:
      ar <-1
                                     variavel er:
                                                      5.5
 10
     cr <-3
                                     variavel fr: 6.5
     dr <-4
                                     variavel ai:
                                                       3
     er <-5.5
 12
     fr <-6.5
                                     variavel bi: 2
 13
 14
     a1<-3
     bi<-2
                                     resultado 1:
     escreval ("variavel ar: ", ar)
                                     resultado 2:
    escreval ("variavel br: ",br)
     escreval ("variavel or: ", or)
 19
                                     resultado 3:
    escreval ("variavel dr: ", dr)
 20
    escreval ("variavel er: ",er)
 21
                                     resultado 4:
    escreval ("variavel fr: ",fr)
 22
    escreval ("variavel ai: ",ai)
 23
                                     resultado 5:
    escreval ("variavel bi: ",bi)
 24
    escreval("")
                                     resultado 6:
    rs <- exp(br ,br)
                                     resultado 7:
     escreval ("resultadol: ",rs)
     rs <- br * ar
                                     resultado 8:
     escreval ("resultado2: ",rs)
    rs <- dr * br
 31
                                     resultado 9:
     escreval ("resultado3: ",rs)
 33
    rs <- dr / br
     escreval ("resultado4: ",rs)
 34
    rs <- dr / ar
                                     Fim da execução.
 35
 36
     escreval ("resultado5: ",rs)
     rs <- raing(dr)
    escreval("resultado6: ", rs)
     rs <- (er +fr)
     escreval ("resultado7: ",rs)
     rs <- (er - fr)
    escreval ("resultado8: ",rs)
     rs <- (ai div bi)
 44
     escreval ("resultado9: ",rs)
 46 Finalgoritmo
Algoritmo escrito em
```

Resposta: 4,2,8,4,2,12,-1,1 se calcular três primeira 2,8,4, restante está certo 4,2,12,-1,1



Resposta: na imagem.

Na figura abaixo, temos um algoritmo em português estruturado e o resultado da sua saída após a execução. Com base no que foi aprendido sobre vetores bidimensionais (matrizes). Qual alternativa expressa o comando correto para escrever em tela o elemento com valor 16:

```
1 Algoritmo "acessar_elemento_matriz"
                                           Início da exe
 3 Var
                                             1 4 9
     num: vetor[1..5, 1..3] de inteiro
                                             2 8 18
     i,j: inteiro
     quadrado: inteiro
                                             3 12 27
                                             4 16 36
                                             5 20 45
                                           Fim da execuc
10
    para i de 1 até 5 passo 1 faca
        escreval ("")
11
        para j de 1 até 3 passo 1 faca
12
           num[i,j] <- i*j*j
13
            escreva (num[i,j])
15
       fimpara
16
   fimpara
17
18 Fimalgoritmo
Algoritmo escrito em portugol em
VisaulG3.0.7.0
```

Resposta: [4,2]

Segundo o algoritmo escrito abaixo, se entrarmos com o valor 4 para n1 e 5 para n2. Qual seria a sua saída

```
1 Algoritmo "Soma"
2
3 Var
5 n1, n2, resultado: real
7 Inicio
9
    escreva ("Digite o valor n1:")
10 leia(n1)
    escreva ("Digite o valor n2:")
12 leia(n2)
   resultado <- n1 + n2
   escreval ("A soma é: ", resultado)
14
16 Fimalgoritmo
```

Algoritmo escrito em portugol em VisaulG3.0.7.0

9

9. Você escolheu est

resposta: 9

Com base no algoritmo para calcular a área da coroa circular PI é considerada uma:	
	Constante com valor 3.14.
	Um valor qualquer.
	Todas as alternativas estão erradas.
	Variável com valor 3.14.
	Um valor indefinido.

Resposta: constante com valor 3.14

O tipo de dado derivado chamado de registro é uma:		
(variável composta homogênea.	
	ovariável que possui somente dados com o mesmo tipo primitivo.	
	Variável de dado primitiva.	
	nenhuma das alternativas estão corretas.	
	variável composta heterogênea.	

Resposta: variável composta heterogênea

Com base no algoritmo em português estruturado (portugol), mostrado na figura abaixo. Qual será a saída para este algoritmo.

```
1 Algoritmo "para"
 3 Var
 5 i, j, n, r: inteiro
 7 Inicio
 9
         n <- 10
         j <- 20
10
11
      para i de n ate j passo 1 faca
12
           r <- r + 1
      fimpara
16
      escreva (r)
18
19 Fimalgoritmo
Algoritmo escrito em portugol em VisaulG3.0.7.0
```

9

11

Resposta: 11

Com base no algoritmo em português estruturado (portugol) da figura abaixo e sobre a teoria de tipo de dados. Verifique qual alternativa está incorreta:

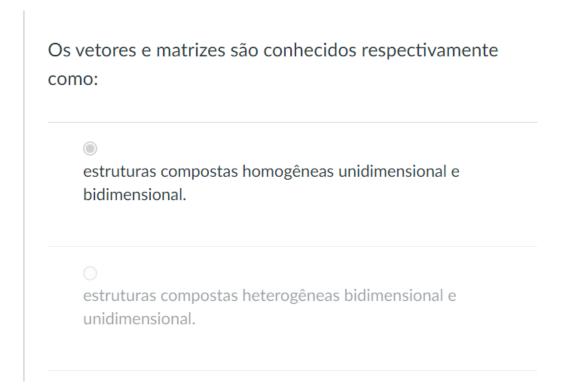
```
1 Algoritmo "tipo_simples"

2 3 tipo
4 nota = real
5 Var
6 n1, n2, n3, n4, md : nota

7 8 Inicio
9
10 leia (n1)
11 leia (n2)
12 leia (n3)
13 leia (n4)
14 md <- (n1 + n2 + n3 + n4) / 4
15 se (md >= 5) entao
16 escreva ("Aprovado com média final:", md)
17 senao
18 escreva ("Reprovado com média final:", md)
19 fimse
20
21 Fimalgoritmo

Algoritmo escrito em portugol em VisaulG3.0.7.0
```

Resposta: Neste algoritmo é calculado a média de um aluno utilizando uma variável nota que foi declarado como sendo do tipo nota.



Resposta: Estruturas compostas homogêneas unidimensional e bidimensional