## PROIECT la DISCIPLINA INTRODUCERE IN BAZE DE DATE

# An academic 2020-2021 Punctaj – 50/100 puncte

Termen predare: saptamana 14/semI

În cadrul aceastui proiect, se va realiza o aplicație cu interfață grafică care va oferi utilizatorilor funcționalități ,corespunzător cu drepturile pe care aceștia le dețin în sistem, descrise prin intermediul unor roluri.

După implementarea proiectului, studentul va fi capabil să:

- proiecteze o bază de date relațională cu mai multe tabele normalizate, între care există relații de dependență, gestionând informațiile din cadrul acesteia prin intermediul unei aplicații;
- dezvolte un sistem de control al drepturilor de acces al utilizatorilor în cadrul sistemului informatic pe baza rolurilor (RBAC role-based access control);
- realizeze o interfață grafică pentru a facilita interacțiunea utilizatorului cu aplicația, procesând evenimentele pe care acesta le generează.

Cunoștințele necesare sunt:

- programarea în limbaj OOP;
- manipularea bazelor de date folosind MySQL;
- folosirea JDBC API pentru SQL Connection;

#### Termene

Săptămâna10 – stabilirea echipei de 3 studenți, team leader și responsabilități, modelul UML și implementarea bazei de date, eventuale întrebări referitor la cerințele proiectului.

Săptămâna11 – schiță de meniu/interfață, funcționalități pentru un utilizator (administrator/profesor/student)

Săptămâna12 – logare în aplicație, implementare roluri

Săptămâna 14 – predare

#### Echipa de proiect

Echipa va fi formată din 3 studenți. Este acceptabil ca din echipă să facă parte studenți din grupe diferite, proiectul va fi prezentat de către team-lead, in cadrul grupei din care acesta face parte, dar este de dorit să se limiteze aceste situații.

#### Enunţ

Se doreste implementarea unui sistem informatic destinat gestiunii unei platforme de studiu.

Aplicatia va folosi un sistem de gestiune pentru baze de date MySQL, iar interactiunea cu aceasta va fi realizata doar prin interfata grafica. Functionalitatile pe care le va oferi programul vizeaza operatii ce tin de gestiunea studentilor, profesorilor si administrarea operatiilor curente din cadrul unor programe de studiu.

Aplicația va putea fi accesată, pe baza unui proces de autentificare, de către mai multe tipuri de utilizatori: *studenti, profesori, administratori*. Pentru fiecare tip de utilizator se vor reține informații precum CNP, nume, prenume, adresa, număr de telefon, email, cont IBAN, numărul de contract. Fiecare utilizator își va putea vizualiza datele personale imediat după ce va accesa sistemul informatic, fără a avea însă posibilitatea de a le modifica. Totodată, programul trebuie să ofere și o funcționalitate pentru deautentificare, prin care se revine la fereastra care solicită datele de acces, astfel încât și un alt utilizator să îl poată folosi ulterior, fără a fi necesară repornirea sa.

Utilizatorul de tip **administrator** poate adăuga, modifica și șterge informații în baza de date , informații legate de utilizatori. De asemenea, va exista și un rol de **super-administrator** care poate opera inclusiv asupra utilizatorilor de tip administrator.

Administratorii pot sa caute utilizatorii dupa nume si ii pot filtra dupa tip, pot asigna profesorii la cursuri si pot face cautare dupa numele cursului. La cautarea unui curs se afiseaza si numele profesorilor de la acel curs si un buton care permite vizualizarea tuturor studentilor inscrisi la cursul respectiv.

Pentru un utilizator de tip **profesor** se vor retine si cursurile predate, numarul minim si numarul maxim de ore pe care le poate preda si departamentul din care face parte.

Pentru un utilizator de tip **student** se va retine si anul de studiu si numarul de ore pe care trebuie sa le sustina.

Aplicatia va permite gestiunea cu usurinta a activitatilor didactice si astfel a interacțiunilor dintre studenti si profesori. Cursurile sunt predate de mai multi profesori și au una sau mai multe tipuri de activitati (curs, seminar, laborator), o descriere, si un numar maxim de studenti participanti. Studentii se pot inscrie la cursuri si sunt asignati profesorului cu cei mai putini studenti la data inscrierii. Acestia sunt evaluati cu note pentru fiecare tip de activitate si primesc o nota finala ca medie ponderata intre tipurile de activitati. Profesorul stabileste din interfata grafica impartirea procentuala pe tipurile de activitati (ex. 20% seminar, 35% laborator, 45% curs/examenul de la curs).

Fiecare activitate se desfasoara recursiv intre doua date, pe o anumita perioada de timp. La asignarea unui profesor la un curs se vor alege tipurile de activitati. De exemplu, profesorul X preda cursul Y cu activitatile: curs — saptamanal, laborator — saptamanal. Ulterior, profesorul poate programa activitatile (curs, seminar, laborator, colocviu, examen) intr-un calendar, pe zile si ore, specificand si numarul maxim de participanti. Activitatile pot fi programate doar in viitor. Profesorii pot accesa un catalog, unde pot filtra studentii dupa cursuri si le pot adauga note. Cataloagele pot fi descarcate sub forma de fisier.

La logare, studentii si profesorii pot sa isi vada activitatile din ziua curenta sau pot accesa o pagina cu toate activitatile la care sunt asignati / inscrisi. Aceste liste pot fi descarcate din sistem sub forma unor fisiere.

Studentii se pot inscrie la cursuri, pot renunta la cursuri si isi pot vedea notele. Acestia trebuie sa aleaga activitatile la care vor sa participe si pot participa la ele doar daca mai sunt locuri sau nu exista o suprapunere cu o alta activitate (de exemplu, studentul doreste sa participe la laboratorul de BD marti la ora 10. Se inscrie la acea activitate, iar inscrierea este valida doar daca nu are deja o alta activitate marti la ora 10 sau daca mai sunt locuri disponibile. In caz contrar, se afiseaza un mesaj de eroare).

Totodata, studentii se pot inscrie in grupuri de studiu pentru o anumita materie, daca sunt inscrisi la materia respectiva. Acestia pot sa vada toti membrii grupului si sa lase mesaje. Pe grup, studentii pot adauga activitati si sa defineasca un numar minim de participanti si o perioada in care ceilalti studenti pot sa anunte participarea (de exemplu, un student adauga o activitate de aprofundare a cursului pentru data de 12.12.2020, ora

16:00, 2 ore, cu numar minim de participanti 5 si timp de expirare 2 ore). Daca numarul minim nu este atins, activitatea se anuleaza, iar studentii inscrisi la ea primesc un mesaj de informare.

### Precizări suplimentare

Popularea bazei de date cu informații trebuie să fie corespunzătoare pentru a putea ilustra funcționalitățile implementate.

Orice specificație care nu este menționată mai sus reprezintă decizie de implementare. Puteți considera orice simplificare în condițiile în care enunțul nu precizează altfel.

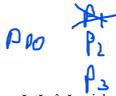
### Barem de corectare și notare

Punctaj (p)	Criterii de acordare
10 p	proiectarea tabelelor în baza de date
	<ul> <li>conformitatea structurii conceptuale a bazei de date cu o formă normală</li> <li>definirea de chei primare, chei străine (legături între toate tabelele bazei de date), constrângeri de</li> </ul>
	integritate pentru formatul atributelor:  populare corespunzătoare
	gestiunea utilizatorilor
5 p	<ul> <li>autentificare, deautentificare</li> <li>operații utilizator de tip administrator / super-administrator</li> <li>implementare sistem de control al drepturilor de acces al utilizatorilor în cadrul sistemului informatic pe baza rolurilor</li> <li>cautare cursuri</li> <li>cautare utilizatori</li> </ul>
	funcționalități pentru utilizatorul de tip student
5 p	<ul> <li>căutare curs</li> <li>inscriere la curs</li> <li>vizualizare note</li> <li>vizualizare grupuri si membri</li> <li>mesaje pe grup</li> <li>vizualizare / descarcare activitati curente / din viitor</li> </ul>
	funcționalități pentru utilizatorul de tip profesor
5 p	<ul> <li>adaugare si programare activitati</li> <li>gestionare ponderi note</li> <li>notare studenti</li> <li>vizualizare liste studenti si descarcare cataloage</li> <li>vizualizare / descarcare activitati curente / din viitor</li> </ul>
	funcționalități pentru gestiunea cursurilor si a grupurilor de studiu
5 p	<ul> <li>operatii CRUD pe cursuri</li> <li>operatii CRUD pe grupurile de studiu</li> <li>inscriere in / parasire grup de studiu</li> </ul>

	adaugare activitate grup (realizare constrangeri de timp si numar de persoane)
5 p	modularizare :structura aplicației, lizibilitatea codului,comentarii, README
5 p	validarea datelor :asigurarea consistenței informațiilor reținute în tabele: mesaje de eroare
10 p	Realizarea interfetei grafice

### **BONUS**

Se pot obține punctaje suplimentare, astfel:





- -• 10 puncte predarea și prezentarea temei cu o săptămână mai devreme;
- 10 puncte elaborarea unui algoritm de repartizare a studentilor la toate tipurile de activitati ale cursurilor la care sunt inscrisi, fara sa existe suprapuneri de orar si sugerarea unor ferestre potrivite pentru activitatile din grupurile de studiu;
  - 5 puncte afisarea unor sugestii de participanti la grupurile de studiu;
- 5 puncte posibilitatea adaugarii unui cadru didactic la o activitate din grupul de studiu;