Manual de Usuario

"Examen Mental" Mini Mental State Examination (MMSE)

Daniela Cardona Pulgarin Wendy Dayana Piedrahita Mira

> Curso Programación II

Profesor William Alexis Ortiz Perea

Universidad De Antioquia Facultad Nacional De Salud Pública

Tabla de contenido

1. Introducción	3
2. Objetivos	4
2.1. Objetivo general	4
2.2. Objetivos específicos	4
3. Interfaz de usuario	5

1. Introducción

Bienvenido al manual de usuario del aplicativo Mini Mental State Examination (MMSE), desarrollado por estudiantes de pregrado de Gerencia en Sistemas de Información en Salud de la Facultad Nacional de Salud Pública "Héctor Abad Gómez" de la Universidad de Antioquia. Este aplicativo está diseñado para facilitar la evaluación cognitiva de personas adultas mayores utilizando el Examen Mental Abreviado de Folstein, conocido en español como el Mini Mental State Examination (MMSE).

El MMSE es una herramienta ampliamente utilizada en la valoración del estado cognoscitivo, permitiendo la detección temprana de posibles demencias. Consta de 11 ítems que evalúan diferentes funciones cognitivas como la orientación temporo-espacial, memoria, atención, cálculo, evocación, lenguaje y habilidades visuoespaciales. Su aplicación es rápida y eficiente, con una duración de cinco a siete minutos dependiendo del estado cognitivo de la persona evaluada.

El sistema "Examen Mental" está diseñado para ser utilizado en diversos entornos clínicos, tales como hospitales, clínicas, hogares de ancianos y otros lugares donde se realicen evaluaciones de salud mental, por lo tanto, va dirigido a profesionales de la salud que realizan evaluaciones cognitivas en personas adultas mayores, tales como: médicos, psiquiatras, psicólogos, terapeutas, etc.

Este manual tiene como objetivo guiar al usuario en el uso del aplicativo, asegurando que la evaluación se realice de manera correcta y que los resultados obtenidos sean interpretados adecuadamente. A través de una interfaz intuitiva y fácil de usar, el sistema permitirá el ingreso de datos del evaluado, la realización de la prueba y la interpretación de los resultados.

2. Objetivos

2.1 Objetivo General

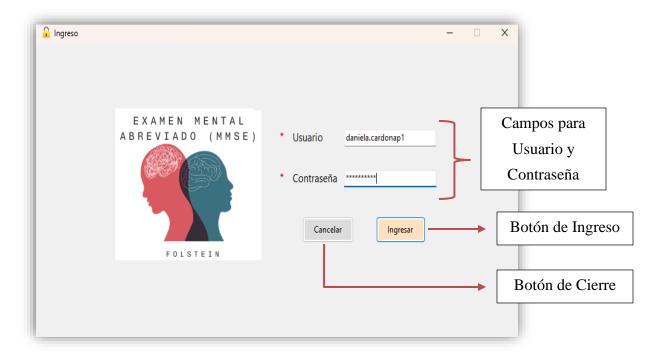
Desarrollar un aplicativo basado en el Mini Mental State Examination (MMSE) que facilite la evaluación y detección temprana de deterioro cognitivo en personas adultas mayores.

2.2 Objetivos Específicos

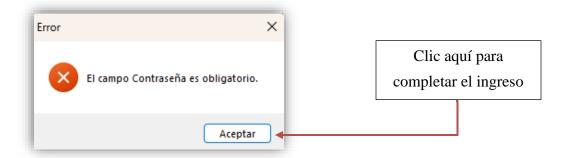
- 2.2.1 Garantizar que solo los usuarios autorizados puedan acceder al sistema, protegiendo la información sensible de los evaluados.
- 2.2.2 Facilitar el ingreso de datos personales necesarios para la evaluación, asegurando que el proceso sea rápido y libre de errores.
- 2.2.3 Proveer una guía clara y detallada para la realización de cada ítem del MMSE, asegurando la correcta aplicación de la prueba.
- 2.2.4 Implementar algoritmos que ajusten las puntuaciones finales según los datos ingresados en cada formulario.

3. Explicación de la interfaz de usuario

Ya que el ingreso está permitido sólo para personal autorizado, el sistema de entrada arroja una ventana para ingreso de Usuario y Contraseña. Ambos campos son obligatorios para poder continuar navegando.



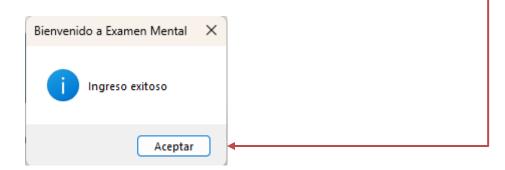
En caso tal que no se ingrese alguno de los dos campos saldrá un mensaje de alerta con título "Error" que dirá al usuario que el campo de Usuario o Contraseña es obligatorio, según corresponda el caso.



De igual manera, si lo datos ingresados son incorrectos, al dar clic en el botón ingresar, se abrirá la ventana de "Error" que le indicara que alguno de los dos campos no es correcto.



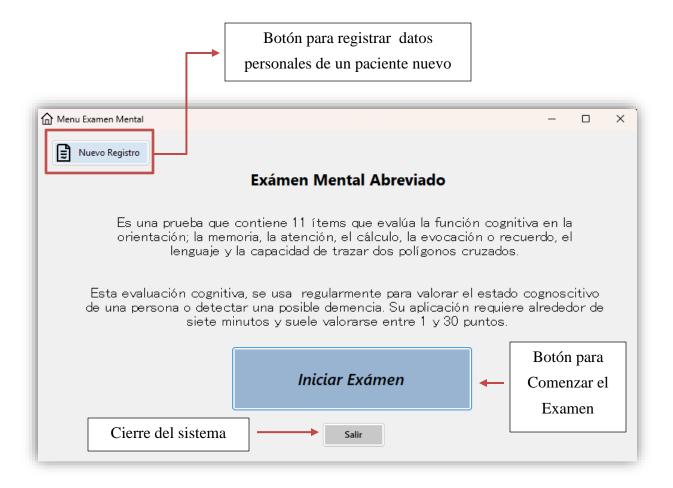
Una vez ingresados los datos de Ingreso correctamente, se abrirá una pequeña ventana de bienvenida que le informará que el login fue exitoso. Al dar <u>clic</u> en "Aceptar" será direccionado al **Menú del Sistema Examen Mental.**



En el centro de la pantalla del menú, se encontrará una pequeña introducción sobre el test MiniMental.

En la parte inferior media hay dos botones, uno llamado "Iniciar Examen" que como su nombre lo indica es para dar inicio a la prueba, y otro llamado "Salir" que finaliza el sistema.

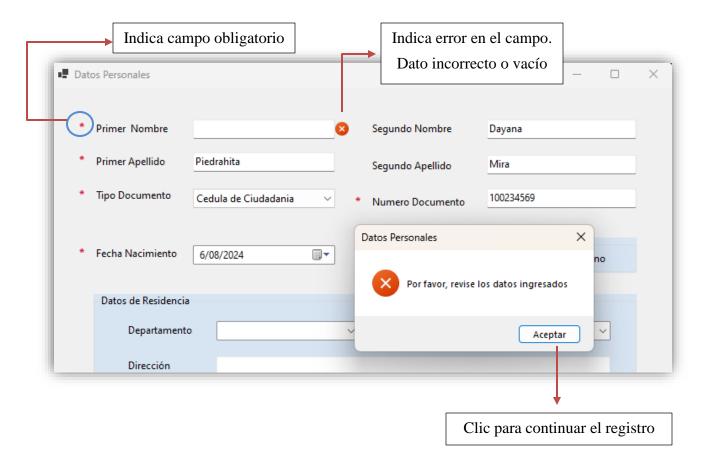
Cada que se quiera realizar una nueva prueba, el profesional de salud primero deberá ingresar la información personal del paciente. En la parte superior izquierda se encuentra el botón que da lugar a un "Nuevo registro".



Al dar clic en el Botón "Nuevo registro", se abrirá una nueva ventana llamada **Datos personales.**

Los campos con * son de obligatorio llenado. Si por algún motivo no se completa alguno de estos campos saldrá un mensaje que indicará que revise los datos ingresados y su vez el campo que corresponde al error.

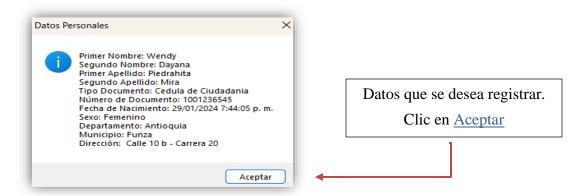
El sistema no permitirá continuar hasta que no sean diligenciados todos los campos obligatorios.



La fecha debe ser menor a la fecha en la que se realiza la prueba. Si esta opción no se cumple saldrá un mensaje de error que pedirá al usuario revisar los datos del campo fecha.

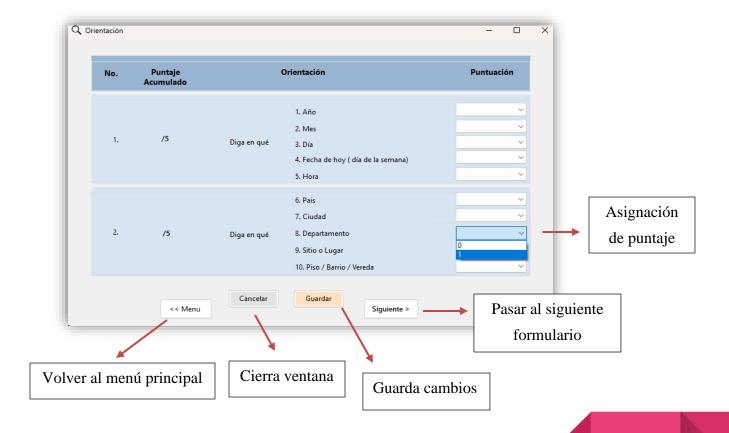
Los campos Primer Nombre, Segundo Nombre, Primer apellido y Segundo Apellido, sólo permiten letras. Mientras que el campo documento sólo permite números.

Cuando se ingresen los datos personales, al dar clic en el botón "Guardar", saldrá un mensaje con los datos ingresados con el fin de que el usuario los confirme, al dar clic en aceptar se completará el formulario y se debe dar clic en el botón "Volver al menú" principal.



Una vez registrados los datos personales, se podrá dar inicio al test MiniMental en el formulario de menú, dando clic en el botón "*Iniciar Examen*".

El sistema abrirá el primer formulario del examen llamado "Orientación". El cual consta de dos partes. El profesional que hace la valoración deberá seguir paso a paso el test y dar el puntaje entre 0 y 1 correspondiente a cada ítem, el cual se deberá seleccionar de la lista ubicada a mano derecha en simultaneo a la valoración física.



Cuando se terminen los ítems del primer formulario dar <u>clic</u> en "Siguiente" para pasar al otro formulario.

El examen consta en su totalidad de 4 formularios, *Orientación, Memoria, Acción Calculo y Evocación* y por último *Lenguaje*. En su totalidad son 11 ítems. Todos funcionan del mismo modo que el ejemplo anterior, permiten pasar al siguiente formulario como también regresar y cerrar las ventanas.

Nota: El botón "Guardar" se encuentra inhabilitado en esta primera fase, hasta que se pueda conectar formulario a una base de datos. Allí se establecerá también el puntaje acumulado en cada prueba.

Una vez terminados los 4 formularios, dar $\underline{\text{clic}}$ en " $\underline{\text{men\'u}}''$ en el formulario Lenguaje para volver al menú.

Para finalizar, dar clic en "Salir".