

CURSO DESIGN DE GAMES



Quem sou eu?

Daniela

Crio jogos na Unity desde 2019,
você pode ver alguns projetos
em: danieladoliveira.info

Meu jogo favorito é Zelda
Ocarina of Time





Quem É Você?

O que veremos no curso?

Unity Engine



Uma das ferramentas mais populares para desenvolver jogos.



Exemplos de Jogos:

Ori and the Will of the Wisps(Moon Studios)

Among Us (InnerSloth)

Pokémon Go (Niantic)

Super Mario Run (Nintendo)

... e muito mais!

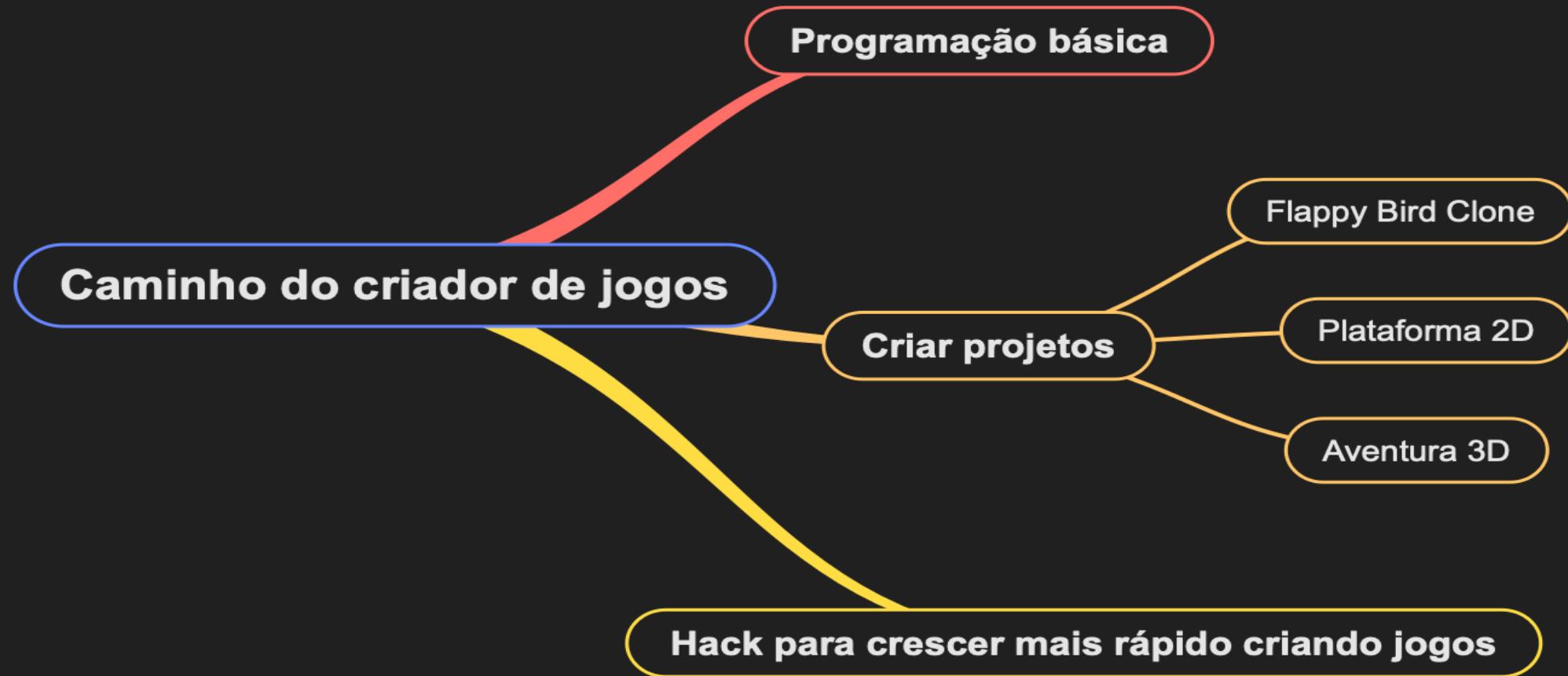
Unity Engine

- Características:
 - Roda em várias plataformas (computadores, celulares, navegador de internet).
 - Usa a linguagem de programação C#

Jornada

O caminho do criador de jogos

Jornada: O caminho do Criador de jogos



A melhor forma de aprender



ESCUTAR/LER



PRATICAR



EVOLUIR

Criar jogos é melhor com trabalho em equipe

- Tire dúvidas com a professora
- Tire dúvidas com seus colegas
- Ajude quem estiver precisando



LEMBRE-SE

Todos nós temos a nossa própria jornada!