



Ejercicios Simples

Bloque 1 (iostream.h)

1. Programa de inicio: Escritura en pantalla.

Código Fuente

<pre>//1. Programa que muestra un saludo en la pantalla /*Librerías*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> using namespace std; int main() { cout <<"Hola mundo"<< endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
---	--

2. Programa que calcule la suma de dos números.

Código Fuente

<pre>//2. Programa que calcule la suma de dos números /*Librerías*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> using namespace std; int main() { float d,f,c; //dato tipo real cout << "Este programa suma dos datos y el resultado lo almacena en un tercero" << endl; cout <<"Proporciona el Dato 1:"; //Salida de texto por pantalla cin>> d; //Entrada o lectura de datos cout << "Proporciona el Dato 2:"; //Salida de texto por pantalla cin>> f; //Entrada o lectura de datos c=d+f; cout << "La suma de "<<d<<" mas "<<f<<" es "<<c<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
---	--

3. Programa que calcula longitudes de circunferencia.

Código Fuente

<pre>//3. Programa que calcule circunferencia /*Librerías*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> using namespace std; int main() { float c,r,p; //dato tipo real p=3.1416; cout << "Este programa nos ayudará a calcular la circunferencia:" << endl; cout <<"Proporciona el radio:"; //Salida de texto por pantalla cin>> r; //Entrada o lectura de datos c=p*pow(r,2); cout << "La circunferencia mide: "<<r<<" * "<<p<<" es "<<c<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
--	--



4. Programa que calcula la media aritmética de tres números cualesquiera.

Código Fuente

<pre>//4. Programa que nos ayudara a calcular la media aritmética /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> #define pi 3.14169 using namespace std; int main() { int a,b,c,d,e; cout<<"Calcularemos la media aritmetica de tres numeros cualquiera"<<endl; cout<<"ingrece tres numeros: "<<endl; cin>>a; cin>>b; cin>>c; d=a+b+c; e=d/3; cout<<"La media es: "<<e<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
--	--

5. Programa que calcula áreas de trapecios.

Código Fuente

<pre>//5. Programa que nos ayudara a calcular el area de un trapecio /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> #define pi 3.14169 using namespace std; double A,B,b,h; int main() { cout<<"Calcularemos el area de un trapecio"<< endl; cout<<"ingrece la base mayor"<<endl; cin>>B; cout<<"Ingresa la base menor"<<endl; cin>>b; cout<<"Ingrese la altura del trapecio"<<endl; cin>>h; A=(B+b)*h/2; cout<<"El area del trapecio es:"<<A; }</pre>	
--	--

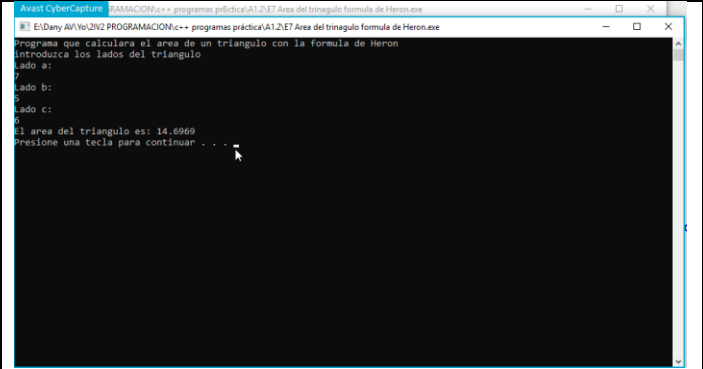
Bloque 2 (math.h)

6. Programa que calcule raíces cuadradas enteras.

<pre>//6. Programa que calcule raices cuadradas enteras /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> using namespace std; int main() { float n,r; cout<<"Programa que nos ayudara a encontrar raices cuadradas enteras"<<endl; cout<<"Ingrese el numero al que desea sacarle raiz cuadrada: "<<endl; cin>>n; r=sqrt(n); cout<<"La raiz cuidrada de: "<<n<<" es: "<<r<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
--	--



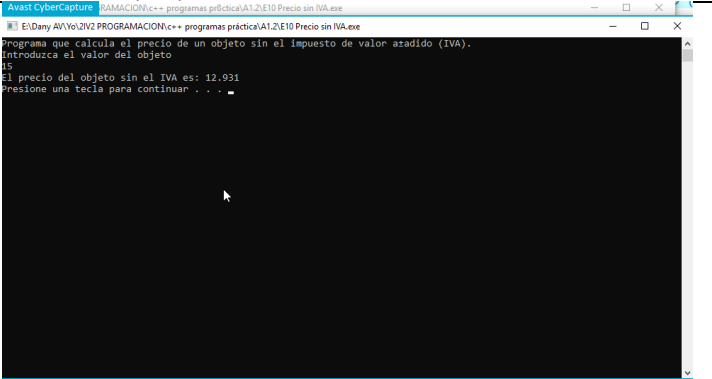
7. Programa que calcula el área de un triángulo (Fórmula de Herón).

<pre>//7. Programa que calcula area de un triangulo con la formula de Heron /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> using namespace std; int main() { float A,a,b,c,s; //lados del triangulo cout<<"Programa que calculara el area de un triangulo con la formula de Heron"<<endl; cout<<"introduzca los lados del triangulo"<<endl; cout<<"Lado a: "<<endl; cin>>a; cout<<"Lado b: "<<endl; cin>>b; cout<<"Lado c: "<<endl; cin>>c; s=(a+b+c)/2; //semiperimetro A=sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c)); //formula de Heron cout<<"El area del triangulo es: "<<A<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
--	--

9. Programa que calcule el resto de cualquier división entera.

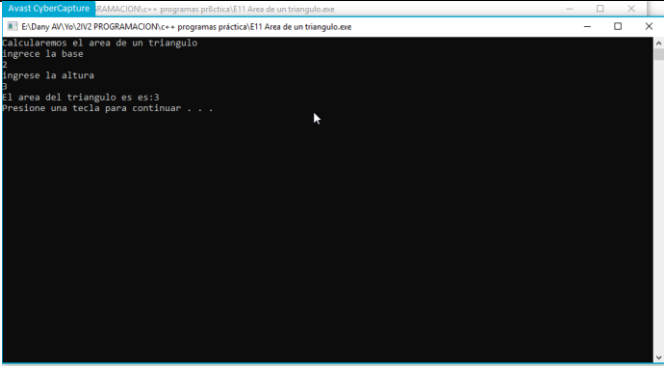
<pre>//9. Programa que calcule el resto de cualquier división entera /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> using namespace std; int main() { int n; float d,r; cout<<"Programa que calcule el resto de cualquier división entera"<<endl; cout<<"Introduzca el numero a dividir: "<<endl; cin>>n; cout<<"Introduzca el divisor: "<<endl; cin>>d; r=(n+0.0)/d; cout<<"El resultado es: "<<r<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
--	--

10. Programa que calcula el precio de un objeto sin el impuesto de valor añadido (IVA).

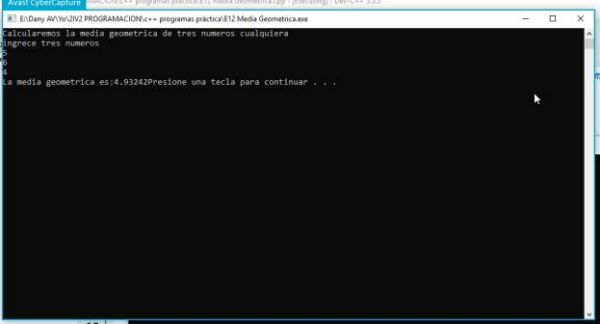
<pre>//10. Programa que calcula el precio de un objeto sin el impuesto de valor añadido (IVA). /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> #define IVA 1.16 using namespace std; int main() { float n,p; cout<<"Programa que calcula el precio de un objeto sin el impuesto de valor añadido (IVA)."<<endl; cout<<"Introduzca el valor del objeto"<<endl; cin>>n; p=n/IVA; cout<<"El precio del objeto sin el IVA es: "<<p<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
---	--



11. Programa que calcule el área de un triángulo.

<pre>//11. Programa que nos ayudara a calcular el area de un triangulo /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> #define pi 3.14169 using namespace std; double A,b,h; int main() { cout<<"Calcularemos el area de un triangulo"<< endl; cout<<"ingrece la base"<<endl; cin>>b; cout<<"ingrese la altura"<<endl; cin>>h; A=(b*h)/2; cout<<"El area del triangulo es es:"<<A<<endl; system("pause"); return 0; }</pre>	
--	--

12. Programa que obtenga la media geométrica de tres números.

<pre>//12. Programa que nos ayudara a calcular la media geometrica de tres numeros /*Librerias*/ #include <iostream> #include <stdio.h> #include <math.h> #include <stdlib.h> #define pi 3.14169 using namespace std; double MG,a,b,c; int main() { cout<<"Calcularemos la media geometrica de tres numeros cualquiera"<< endl; cout<<"ingrece tres numeros"<<endl; cin>>a; cin>>b; cin>>c; MG=cbrt(a*b*c); cout<<"La media geometrica es:"<<MG; system ("pause"); return 0; }</pre>	
--	--