



APLICATIE PENTRU MONITORIZAREA REDUCERILOR JOCURILOR VIDEO



Daniela - Andreea FUIOREA, grupa 342C4

PROIECT IDP 2025

1. Prezentare Proiect

Scopul acestei aplicatii este de a veni in ajutorul acestor utilizatori care asteapta perioade de reducere pentru a cumpara jocurile dorite la un pret bun, oferindu-le o modalitate centralizata de a vizualiza jocurile aflate la reducere si de a urmari titlurile favorite. Astfel, aplicatia permite autentificarea utilizatorilor, adaugarea jocurilor intr-un wishlist personal, vizualizarea jocurilor aflate la reducere si trimiterea unei notificari in momentul in care un joc din wishlist intra la oferta.

2. Functionalitati

Dupa autentificare, un utilizator poate efectua urmatoarele actiuni:

- vizualizarea listei actualizate de jocuri aflate la reducere
- adaugarea oricarui joc in wishlist-ul personal
- primirea unei notificari atunci cand un joc din wishlist intra la reducere

3. Servicii

a. Server Front-end

Acest serviciu ofera interfata grafica pentru utilizator si este responsabil cu afisarea jocurilor, formularul de autentificare si pagina de wishlist.

b. Server Back-end

Primește cererile de la front-end, le procesează și răspunde în funcție de datele din baza de date. Este responsabil cu operațiuni precum:

- listarea jocurilor aflate la reducere
- adaugarea și vizualizarea wishlist-ului personal
- trimiterea notificărilor când un joc din wishlist este la reducere

c. Server administrare

Acest server este similar din punct de vedere arhitectural cu cel de back-end, dar se adresează doar utilizatorilor privilegiați (admini). Este conceput astfel încât să ofere o separare clară între utilizatorii finali și cei cu rol de administrare. Permite operațiuni speciale, precum:

- adaugarea sau actualizarea jocurilor din librărie
- modificarea manuală a reducerilor
- vizualizarea statisticilor aplicației

d. MySQL – Baza de date

Reprezintă componenta centrală de stocare a datelor aplicației. În această bază de date se păstrează informații despre:

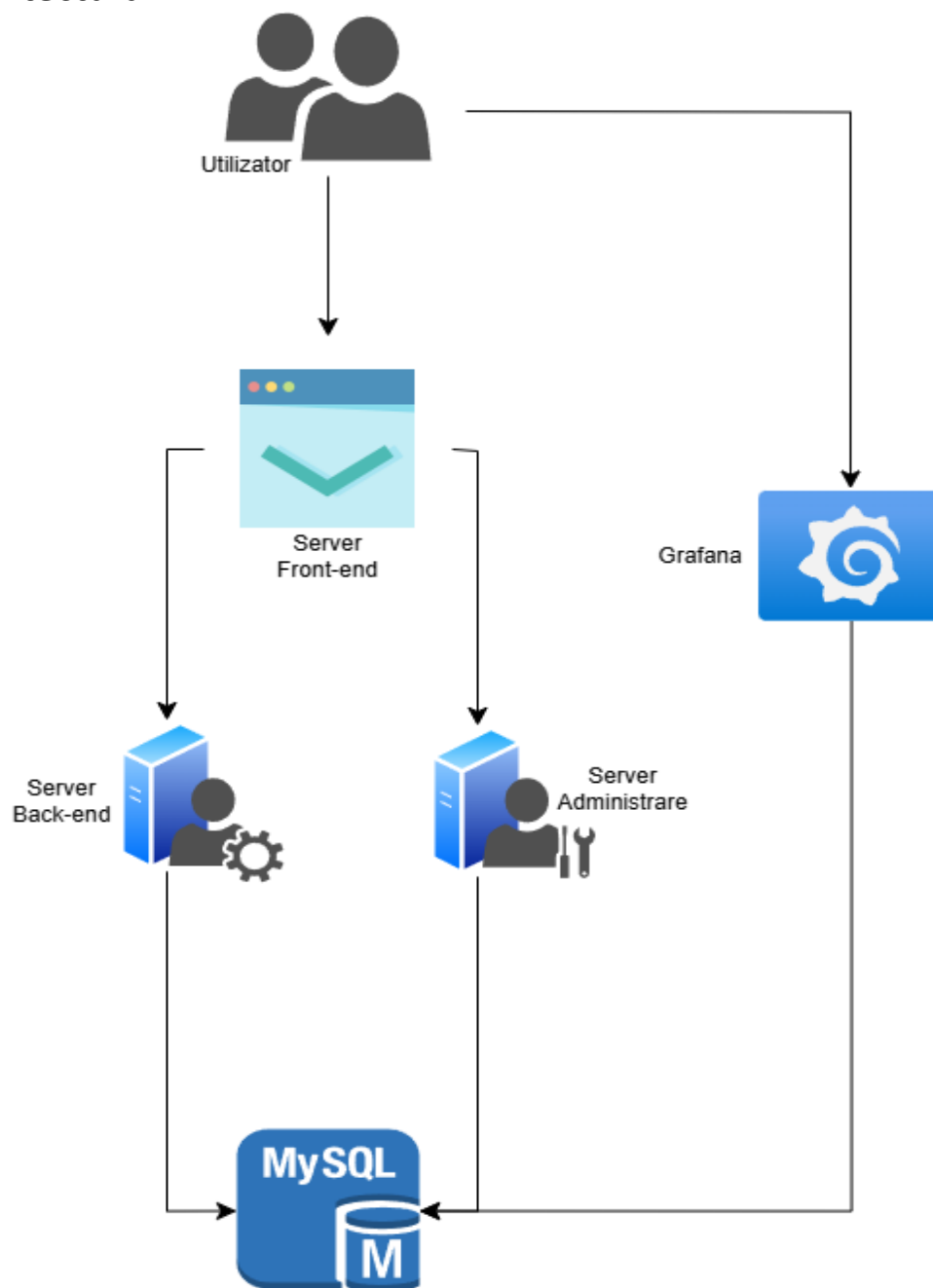
- conturile utilizatorilor
- lista de jocuri și reducerile asociate
- wishlist-urile personale
- istoricul notificărilor trimise

e. Grafana – Monitorizare

Serviciul Grafana este folosit pentru monitorizarea comportamentului aplicației. Oferă o interfata grafica prin care se pot vizualiza în timp real:

- numărul de utilizatori activi
- frecvența adăugării jocurilor în wishlist
- activitatea serverelor
- eventuale erori sau anomalii în funcționare

4. Arhitectura



5. Limbaje si Tehnologii Folosite

- *Back-End*: Python, Flask, Docker
- *Baza de date*: MySQL
- *Front-End*: HTML, CSS, JavaScript
- *Monitorizare*: Grafana

6. Link-uri

- *GitHub*: [<https://github.com/DanielaFuiorea/IDP-project>]
- *DockerHub*: [<https://hub.docker.com/repositories/fuioreadanielaandreea>]