



PROYECTO LÓGICA COMPUTACIONAL

UNIVERSIDAD ANTONIO NARIÑO

LÓGICA COMPUTACIONAL

Martes y jueves 7:00 a 9:00 am

NICOL DAYANA SERNA
CASTAÑEDA

KAREN DANIELA ARCOS
LÓPEZ

LEID DANIELA GALINDO
LETRADO

GRUPO #8



SEGUNDA ENTREGA DEL PROYECTO

I.1 Describa y justifique el problema, indicando porque se trata de un problema soluble (referencia pág. 5):

Problema:	Crear una aplicación que muestre la lista de los perros registrados en la exposición, ordenado por raza, edad y puntos otorgados.
Cliente	Organizador de los desfiles
Usuario	Asistentes al desfile
Requerimiento funcional	<ul style="list-style-type: none">• Raza del perro• Edad del perro• Nombre del perro• Puntos otorgados en el desfile
Mundo del problema	Se requiere una aplicación que exhiba un inventario exhaustivo de las razas de perros que participan en el desfile, que indique la edad, el nombre y los puntos asignados, que reconozca al animal más viejo, que facilite el registro de un nuevo perro y que muestre al canino con la puntuación más baja, así como permitir la búsqueda de un perro a través de su nombre; al elegir un perro en particular, se posibilite el acceso a toda la información relacionada con él.
Requerimiento no funcional	<ul style="list-style-type: none">• Ofrecer una interfaz más limpia y rápida• Un uso intuitivo y fácil• Funcionamiento veloz• Garantizar la protección de los datos de los perros• La aplicación debe estar disponible el 99% del tiempo, y en caso de no ser así debe tener un mantenimiento eficaz.• Se debe aceptar una infinidad de registros, sin afectar el funcionamiento de la aplicación

1.2. Señale mínimo 4 requerimientos funcionales indicando el tipo de dato que existen en el lenguaje de implementación para las variables que serán utilizadas en las entradas y salidas del requerimiento (Pág. 11-12):

Requerimiento funcional 1	NOMBRE:	Mostrar lista de perros.
	RESUMEN:	Muestra en la pantalla la lista de perros con sus datos correspondientes.
	ENTRADAS:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción lista de perros.
	RESULTADO:	Muestra en la pantalla la lista de perros teniendo en cuenta la opción que selecciono el usuario ya sea la raza, puntos o la edad.
Requerimiento funcional 2	NOMBRE:	Mostrar los datos relevantes de un perro en específico.
	RESUMEN:	Muestra los datos relevantes de un perro que sea seleccionado por el usuario.
	ENTRADAS:	Archivo de la información del perro.
	RESULTADO:	Muestra la información de un perro que se seleccione, esta incluye: edad, raza, dueño, puntos otorgados, descripción de las características físicas del canino.
Requerimiento funcional 3	NOMBRE:	Registrar un nuevo ejemplar.
	RESUMEN:	Permite que el usuario pueda registrar un nuevo ejemplar a la aplicación con sus respectivos datos
	ENTRADAS:	Colocar los datos básicos del perro: <ul style="list-style-type: none"> • Raza • Edad • Puntos
	RESULTADO:	Muestra la opción de registrar un nuevo perro en la aplicación, especificando los datos relevantes del mismo.
Requerimiento funcional 4	NOMBRE:	Encontrar el perro ganador de la exposición
	RESUMEN:	En este apartado de la aplicación se permite encontrar el perro ganador dentro de la exposición, con sus datos relevantes.
	ENTRADAS:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción perro ganador.
	RESULTADO:	Muestra el ganador de la exposición tras buscarlo dentro de los datos y seleccionar el perro con mayor puntaje

Requerimiento funcional 5	NOMBRE:	Buscar perro con menor puntaje.
	RESUMEN:	En este apartado se permite encontrar al perro con menor puntaje dentro de la exposición junto con sus respectivos datos.
	ENTRADAS:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción perro con menor puntaje.
	RESULTADO:	Muestra al perro con menor puntaje dentro de la competencia tras buscarlo dentro de los datos de los demás participantes.
Requerimiento funcional 6	NOMBRE:	Buscar perro con mayor edad.
	RESUMEN:	Este apartado permite encontrar al perro con mayor edad dentro de la exposición canina.
	ENTRADAS:	<ul style="list-style-type: none"> • Opción perro con mayor edad.
	RESULTADO:	En este apartado se muestra el perro con mayor edad dentro de la exposición, tras clasificar a los participantes por edades.