

Основи на програмирането

Откриване на курса



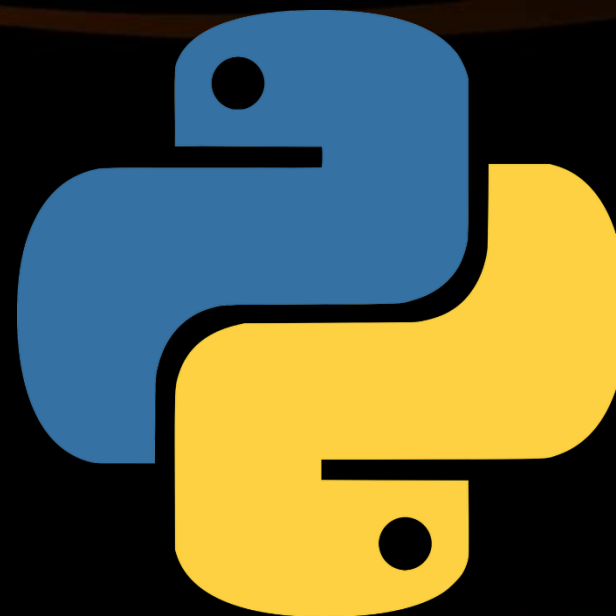
СофтУни

трейнерски екип

Софтуерен университет

<http://softuni.bg>

Основи на
програмирането



Съдържание

1. Цели на курса
2. Учебна програма
3. Преподаватели
4. Изпити и оценяване
5. Учебни ресурси





Основи на програмирането

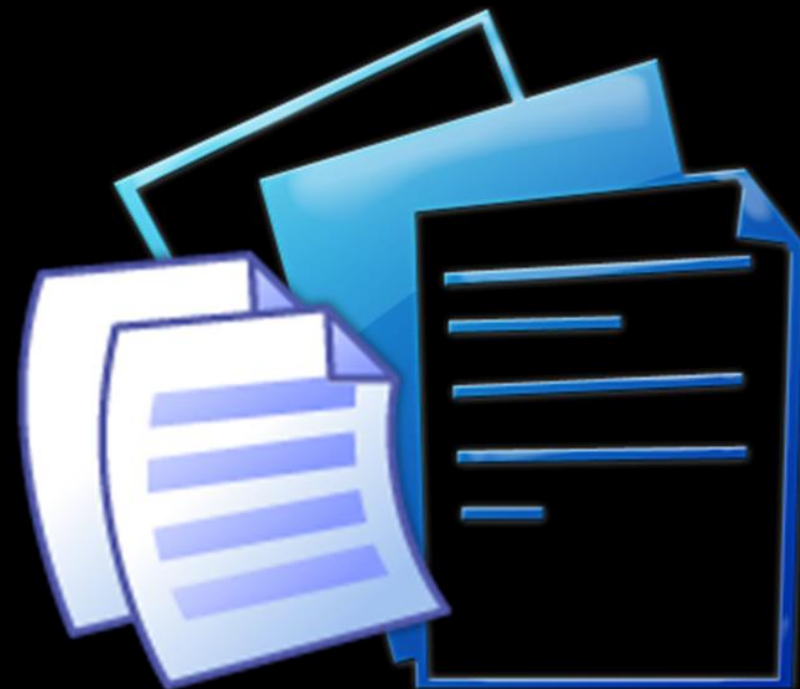
Цели на курса и учебна програма

Цели на курса

- Курсът "Основи на програмирането" дава:
 - Първи стъпки в писането на код (coding):
 - Четене на данни и прости пресмятания
 - Работа с проверки и повторения (цикли)
 - Работа с типове данни и променливи

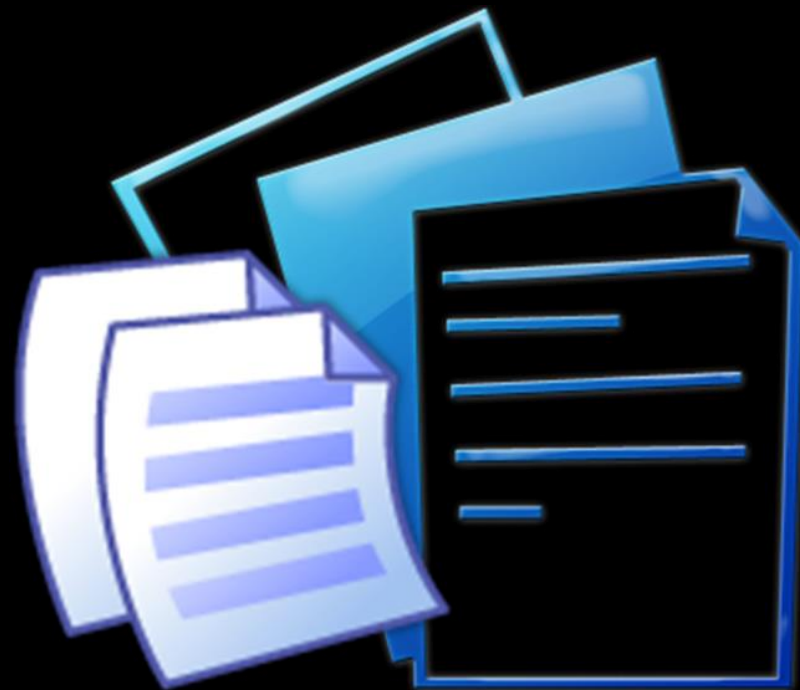


1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса.
Първи стъпки в програмирането.
2. Прости пресмятания с числа
3. Проверки (if конструкция)
4. По-сложни проверки (вложени if)
5. Повторения (цикли)



Учебна програма (2)

- 6. Чертане на фигурки на конзолата с цикли
- 7. Вложени цикли – решаване на задачи
- 8. Подготовка за приеман изпит
- 9. Практически приеман изпит





Преподаватели

■ Инес Иванова

- Топ студент в СофтУни
- Front-end developer
- Работи по стартап занимаващ се с data science
- Python, C#, Angular 5, HTML, CSS, jQuery
- В свободното време се занимава със C++





Основи на програмирането

Домашни, изпити и оценяване

Упражнения и домашни

- Упражненията са **много важни!**
 - Програмирането се учи с писане, **много писане!**
 - Трябва да програмирате **всеки ден!**
- Във всяко учебно занятие има **задачи**
 - Решаваме част от задачите в клас
 - Останалите остават за домашно
- Решенията се качват в judge системата: judge.softuni.bg



Упражнения и домашни (2)

- Срок за качване на решения в Judge
 - 4 дни след занятието (занятие в събота – краен срок сряда)
- 2 Май – краен срок след третото занятие
 - Ако НЕ са решени поне 80% от задачите,
студентът преминава в онлайн форма на обучение

Практически изпит

- Курсът „Основи на програмирането“ завършва с **практически изпит – 16 - 17 Юни**
 - Срок ранно плащане – (50лв)
- **6 задачи** за 4 часа с judge система
 1. Задача с прости сметки (без проверки)
 2. Задача с единична проверка
 3. Задача с по-сложни проверки
 4. Задача с единичен цикъл
 5. Задача за чертане на фигурка на конзолата
 6. Задача с по-сложни цикли



Система за онлайн оценяване

- Всички изпити и домашни се **тестват автоматизирано**
 - През онлайн judge система: judge.softuni.bg
 - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
 - Влиза се с вашия softuni.bg акаунт
- Как работи тестването в judge системата?
 - Качвате **сорс кода** (програмата)
 - Програмата се проверява с поредица **тестове**
 - За всеки успешен тест получавате **точки**

 100 / 100

Резултати от приемен изпит

- Резултати от приемен изпит
 - Резултат < 4.00
 - Повтаряне на курса Programming Basics
 - Резултат ≥ 4.00
 - Записване на Programming Fundamentals



Система за оценяване в курса

- Присъствено обучение
 - Изпит – 90%
 - Домашни в Judge – 10%
 - Работа с ментор – бонус до 10%
- Онлайн обучение
 - Изпит – 90%
 - Домашни в Judge – 10%
- Активност във форума – бонус до 10%



Ментори и менторски срещи

- Бонус от ментори се получава при **участие** в занятията с менторите
- Менторски срещи
 - Допълнителни **групови** занятия с менторите
 - Провеждат се във време **уговорено с ментора и групата**
 - Възможност за **присъствени и онлайн срещи**





Представяне на менторите



Ресурси

Какво ни трябва за курса?

Сайт на курса и материали

- Официален сайт на курса "Основи на програмирането":

<https://softuni.bg/courses/programming-basics/>

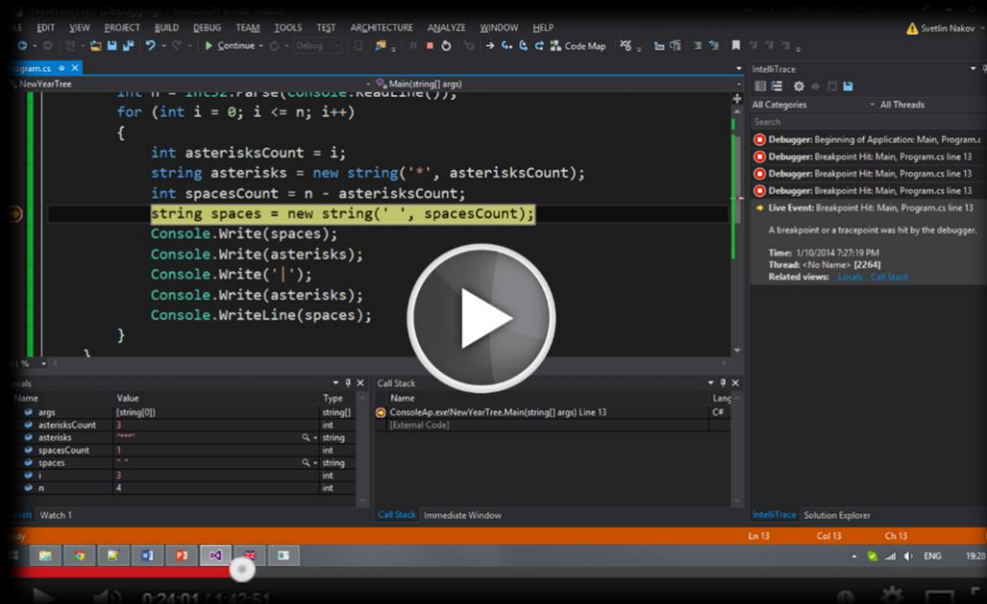
- Влизайте редовно във форума на СофтУни:
 - Обсъждайте задачите с колеги
 - Намирайте решения на всички задачи
 - Споделяйте код / решения / идеи / проблеми



<https://softuni.bg/forum>

Слайдове, видео, домашни

- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
- Посетете сайта на вашия курс, за да ги изтеглите



Препоръчителен софтуер

- Софтуер за обучението в настоящия курс:
 - Microsoft Windows (Win 10 / Win 8.1 / Win8 / Win7)
 - PyCharm Community (за Mac, Linux и Windows)
 - Алтернативи: Eclipse (за Mac, Linux и Windows)



Основи на програмирането – откриване



Въпроси?



- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със Java" от Светлин Наков и колектив с лиценз CC-BY-SA

Безплатни обучения в СофтУни



- Фондация "Софтуерен университет" – foundation.softuni.bg
- Софтуерен университет – качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- СофтУни форуми – forum.softuni.bg



**Software
University**

