Чертане с цикли

Чертане на фигурки на конзолата





СофтУни трейнърски екип Софтуерен университет http://softuni.bg Основи на програмирането





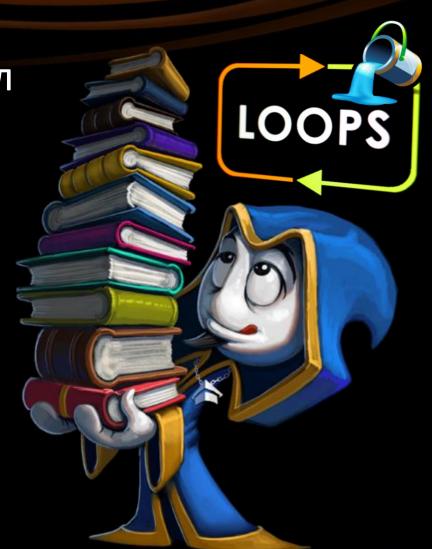


sli.do #pb-april

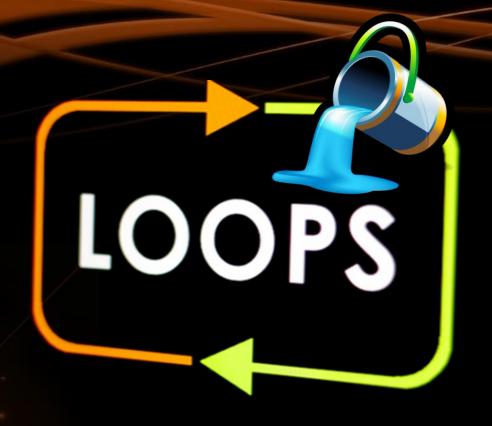
Съдържание

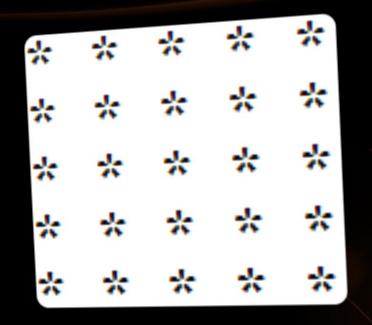


- 1. Чертане на прости фигури с for-цикъл
- 2. Вложени цикли (цикъл в цикъл)
- 3. Задачи за чертане: правоъгълници, квадрати, триъгълници, ромбове, ...
- 4. Чертане на по-сложни фигури









Чертане на прости фигури

Използване на **for**-цикъл за чертане

Правоъгълник от 10 х 10 звездички



"C:\Users\...

Да се начертае на конзолата правоъгълник от 10 х 10 звездички:

- Как работи примерът?
 - 10 пъти печата стринг, който се състои от 10 на брой звездички

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#0

Правоъгълник от N x N звездички



Да се начертае на конзолата правоъгълник от N x N звездички:

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#1





Вложени цикли

Вложени цикли



- Вложени цикли == цикъл съдържа в себе си друг цикъл
 - Двата цикъла въртят различни променливи
- Пример: външен цикъл (по row) и вътрешен цикъл (по col)

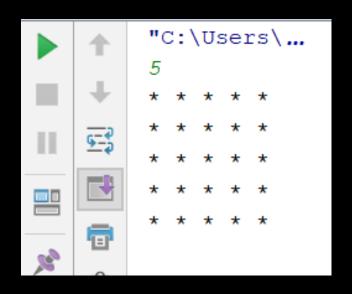
Квадрат от звездички



Да се начертае на конзолата квадрат от N x N звездички:

```
n = int(input())
for r in range(n):
   print('*', end='')
   for c in range(n - 1):
      print(' *', end='')
   print()
```





Триъгълник от долари



Да се начертае триъгълник от долари с размер n

```
n = 5
$ $ $ $
```

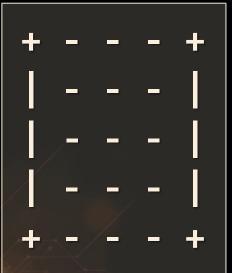
```
n = int(input())
for row in range(n):
    print('$', end='')
    for col in range(row):
        print('$', end='')
    print()
```

Квадратна рамка



Да се начертае на конзолата квадратна рамка с размер n

```
n = 5
```



```
# Print the top row: +
print('+', end='')
for i in range(n-2):
    print(' -', end='')
print(' +')
for row in range(n-2):
   # TODO: print the mid rows: | - - -
# TODO: print the bottom row: + - - - +
```

Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#4

Ромбче от звездички



Да се начертае ромбче от звездички с размер n

```
n = 3
```

```
for row in range(n):
    for col in range(n-row-1):
        print(' ', end='')
    print('*', end='')
    for col in range(row):
        print(' *', end='')
    print()
# TODO: print the down side of the rhomb
```

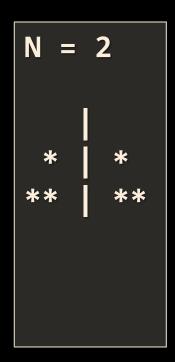
Тестване на решението: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#5

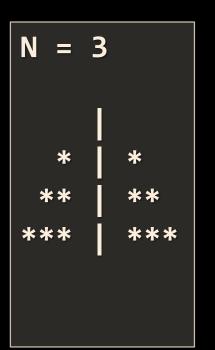
Коледна елха

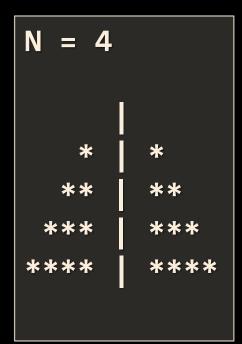


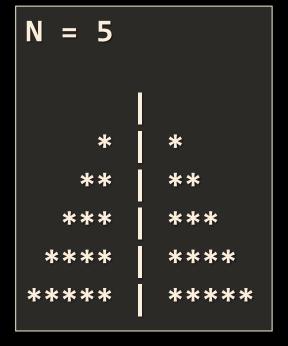
 Напишете програма, която въвежда число n (1 ≤ n ≤ 100) и печата коледна елха с размер n като в примерите по-долу:







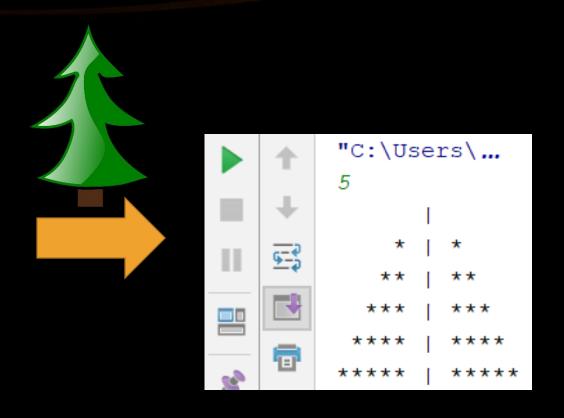




Коледна елха – решение



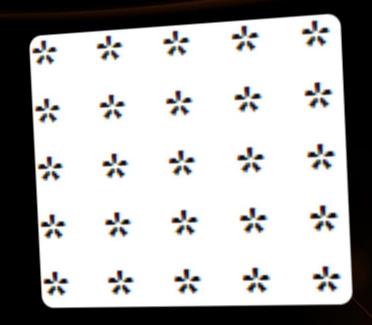
```
n = int(input())
for i in range(n+1):
   stars = '*' * i
   spaces = ' ' * (n - i)
   print(spaces, end='')
   print(stars, end='')
   print(' ', end='')
   print(stars, end='')
   print(spaces)
```



Тестване на решения: https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#6







Чертане на прости фигури

Работа на живо в клас (лаб)







Чертане на по-сложни фигури

Работа с вложени цикли и проверки

Слънчеви очила



 Напишете програма, която въвежда цяло число n (3 ≤ n ≤ 100) и печата слънчеви очила с размер 5*n x n като в примерите:

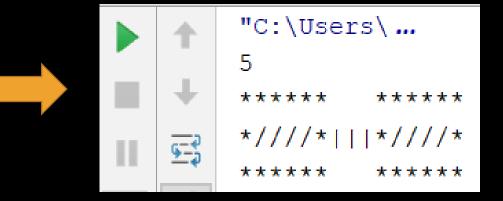




Слънчеви очила – решение



```
# Print the top part
print('*' * 2 * n, end='')
print(' ' * n, end='')
print('*' * 2 * n)
for i in range(n - 2):
   # TODO: print the middle part
# Print the bottom part
print('*' * 2 * n, end='')
print(' ' * n, end='')
print('*' * 2 * n)
```

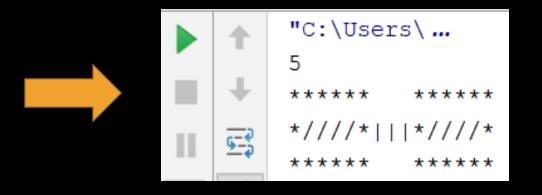




Слънчеви очила – решение (2)



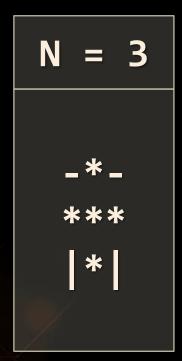
```
# Print the middle part
for i in range(n-2):
  # TODO: print */////*
   if i == (n-1) // 2 - 1:
      print(' * n, end='')
   else:
      print(' ' * n, end='')
   # TODO: print *//////*
   print()
```



Къщичка



Напишете програма, която въвежда число n
 (2 ≤ n ≤ 100) и печата къщичка с размер n x n:

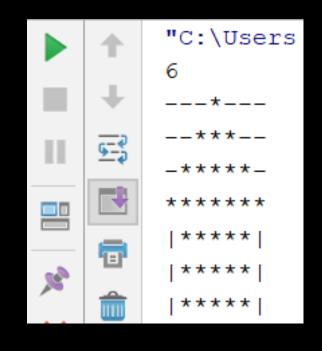




Къщичка – решение



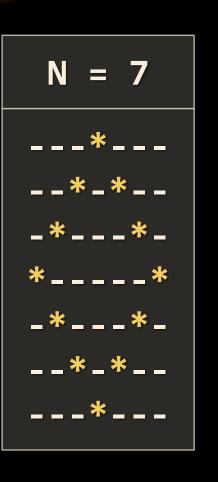
```
stars = 1
if n % 2 == 0:
  stars+=1
for i in range((n+1) // 2):
  # Draw the roof
  padding = (n - stars) // 2
  print('-' * padding, end='')
  print('*' * stars, end='')
  print('-' * padding)
  stars = stars + 2
for i in range(n // 2):
  # Draw the house body: *****
```



Диамант



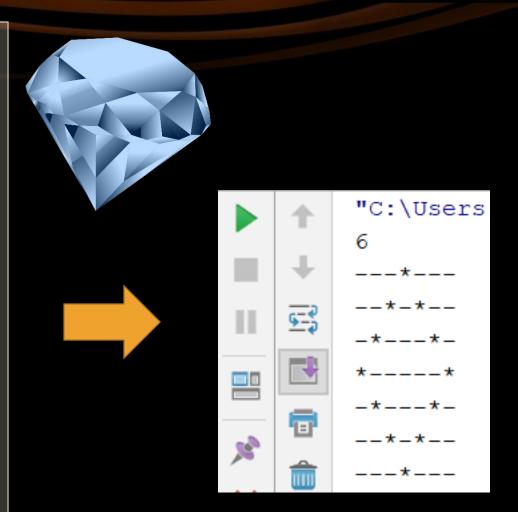
 Напишете програма, която въвежда цяло число n (1 ≤ n ≤ 100) и печата диамант с размер n:



Диамант – решение



```
leftRight = (n - 1) // 2
for i in range(((n-1) // 2) + 1):
  # Draw the top part
  print('-' * leftRight, end='')
  print('*', end='')
  mid = n - 2 * leftRight - 2
  if mid >= 0:
    print('-' * mid, end='')
    print('*', end='')
  print('-' * leftRight)
  leftRight-=1
# TODO: Draw the bottom part
```







Чертане на по-сложни фигури

Работа на живо в клас (лаб)

Какво научихме днес?



Можем да печатаме без нов ред накрая:

```
print('Some text', end='')
```



Можем да чертаем фигури с вложени цикли:

```
for r in range(5):
    print('*', end='')
    for c in range(5):
        print(' *', end='')
    print()
```



Чертане с цикли





SoftUni Diamond Partners











NETPE & K SEO and PPC for Business



SoftUni Diamond Partners











LIEBHERR



NTURES

Лиценз



 Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със С#" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВҮ-SA

Безплатни обучения в СофтУни



- Фондация "Софтуерен университет" softuni.org
- Софтуерен университет качествено образование, професия и работа за софтуерни инженери
 - softuni.bg
- СофтУни @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity









