

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECÁMAC

Ingeniería en Software

Programación Cliente/Servidor

Docente: Emmanuel Torres
Servín

Estudiante: Landín Jarquín
Daniela

Matricula: 1320114064
3522IS

Contenido

Comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas	3
Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor	4
Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor.....	5
Propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.	6
Manual de Pagina Web	7

Comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

La conexión entre equipos informáticos es posible gracias a los protocolos de comunicaciones. Un protocolo de comunicaciones es un conjunto de reglas perfectamente organizadas y convenidas de mutuo acuerdo entre los participantes en una comunicación, cuya misión es permitir el intercambio de información entre los dos dispositivos, detectando los posibles errores que se produzcan. El conjunto de protocolos que facilitan la comunicación entre dispositivos se le denomina arquitectura de la red.

CARACTERÍSTICAS DE LAS ARQUITECTURAS DE RED

El software de red hace la misma función con el hardware de red que el sistema operativo de una máquina hace con el hardware de un ordenador.

Topología. Es la organización de su cableado. Esto define la interconexión de las estaciones y el camino de transmisión de datos sobre el medio de comunicación:

Método de acceso a la red. Una característica de una red es que todos los elementos comparten el medio de transmisión de la información. El método de acceso define la forma y protocolo mediante el cual cada elemento de la red accede al medio.

Protocolo de comunicaciones. Está constituido por las reglas y procedimientos utilizados en la red para realizar la comunicación. Estas reglas tienen en cuenta el método para corregir errores, establecer la comunicación, etc.

Arquitectura de red: Es un conjunto de equipos informáticos y software conectados entre sí por medio de dispositivos físicos que envían y reciben impulsos eléctricos, ondas electromagnéticas o cualquier otro medio para el transporte de datos, con la finalidad de compartir información, recursos y ofrecer servicios.

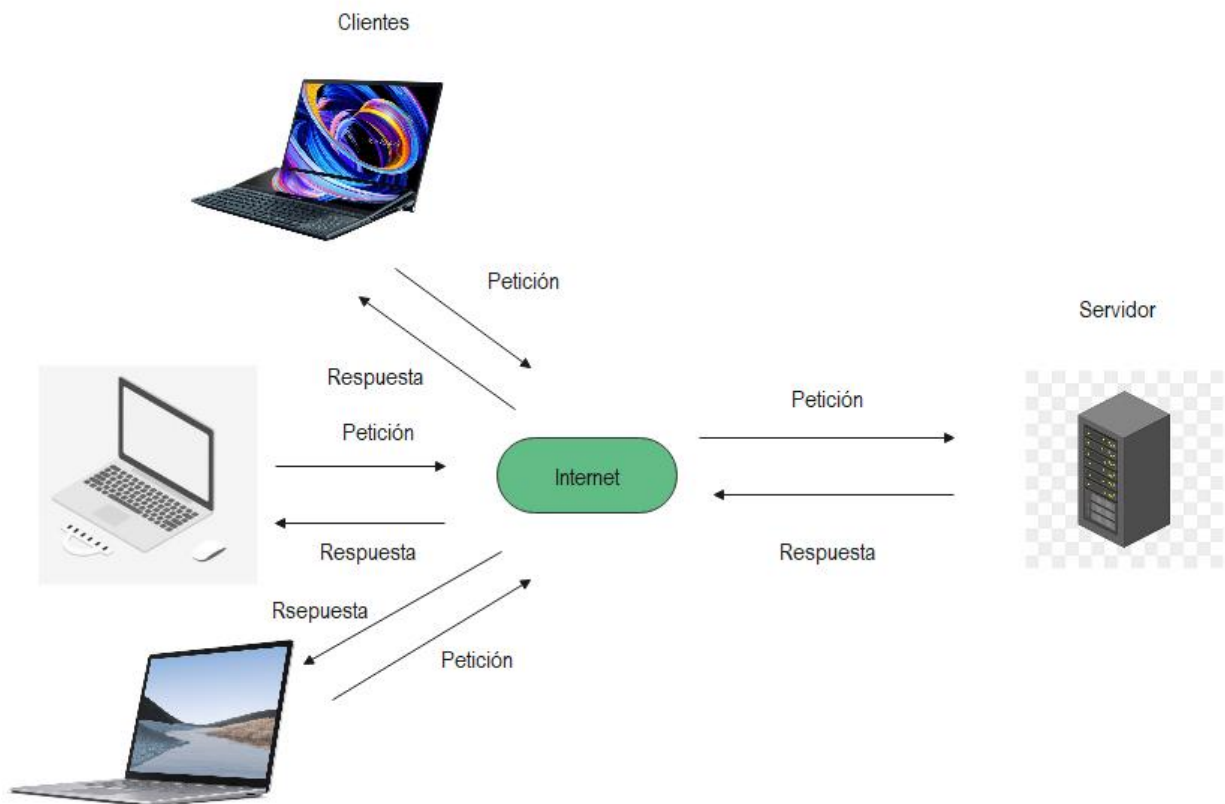
Las estructuras y el modo de funcionamiento de las redes de informática actuales están definidos en varios estándares, siendo el más importante y extendido de todos ellos el modelo TCP/IP basado en el modelo de referencia OSI. Esta última estructura cada red en siete capas con funciones concretas pero relacionadas entre sí; en TCP/IP se reducen a cuatro capas. Existen multitud de protocolos repartidos por cada capa, los cuales también están regidos por sus respectivos estándares.

Existen diversos tipos de dispositivos que pueden conectarse a una red:

- Computadoras de escritorio
- Computadoras portátiles

- Tablet PC
- Smartphone
- Impresoras
- Servidores de archivos y de impresión
- Consolas de juegos
- Dispositivos domésticos.

Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor



Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

Modelos	IAAS	PAAS	SAAS	CLIENTE/SERV IDOR
Descripción	IaaS (Infraestructura como servicio) es un modelo de entrega de servicios en la nube en el que las empresas cuentan con todos los recursos necesarios para el procesamiento de energía, redes, almacenamiento, redes y otros servicios.	PaaS (Platform as a Service) es un modelo de prestación de servicios en la nube, que permite a los desarrolladores y profesionales operativos crear software sobre las plataformas proporcionadas.	SaaS (software como servicio) es un modelo de prestación de servicios en la nube en el que un proveedor de nube externo aloja una parte del software y el cliente puede acceder a él fácilmente a través de la web.	Es un modelo de aplicación distribuida en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, quien le da respuesta. Esta idea también se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora, aunque es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras.
	En el modelo IaaS, las empresas compran o alquilan recursos de cómputo altamente escalables y automatizados.	En el modelo de PaaS, los desarrolladores no tienen que aprovisionar la infraestructura, sino	En el modelo SaaS, el navegador web del cliente actúa como el punto de acceso al software y	El servidor al igual que el cliente, es una computadora, pero con diferencia de que tiene una gran capacidad que le permite almacenar gran cantidad de diversos archivos, o correr varias

	os a pedido y según sea necesario, lo que les permite canjear los gastos de capital por gastos variables. Pagan sobre la marcha y solo por lo que usan.	obtener un entorno en el que puedan desarrollar y escalar sus aplicaciones de manera flexible.	las aplicaciones que se ejecutan en servidores de terceros (es decir, infraestructura). El software es implementado, administrado, actualizado y soportado por un tercero también.	aplicaciones en simultáneo para así nosotros los clientes poder acceder los servicios.
--	---	--	--	--

Propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube.

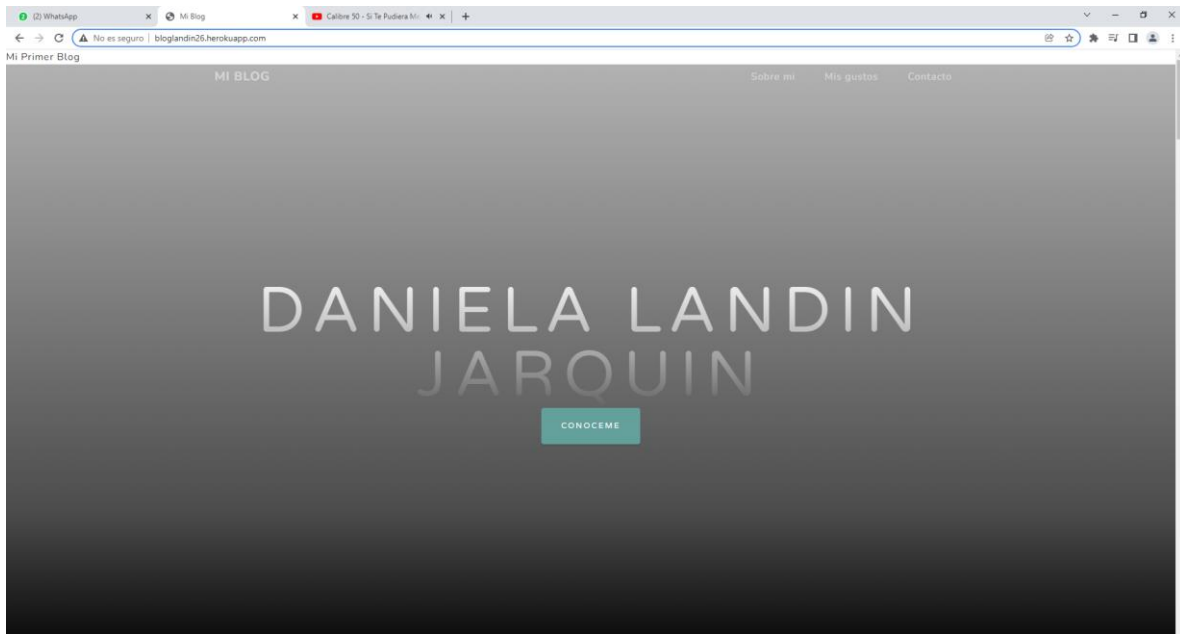
La computación en nube y el almacenamiento en nube se han convertido en el método preferido para brindar información y funcionalidad en línea. Mientras algunos servicios en nube se enfocan en proporcionar a sus clientes una amplia gama de servicios y funcionalidades, que incluyen compras mediante e-tail, investigación, redes de medios sociales, consumo de entretenimiento y protección de documentos digitales importantes, otros servicios en nube se enfocan en los negocios pequeños, empresas grandes, gobiernos y otras instituciones.

Algunos servicios en nube ofrecen almacenamiento en nube gratuitamente a los consumidores, mientras otros cobran algún tipo de tarifa según el tipo de suscripción. También existen nubes privadas que son propiedad de alguna organización y son controladas por ésta, y que ofrecen una red segura para compartir software y datos importantes. Por ejemplo, los hospitales pueden elegir el uso de servicios de archivado público para registros médicos electrónicos (EMR) y datos de imágenes del paciente (utilizando PACS) o pueden crear su propia solución de archivo en nube.

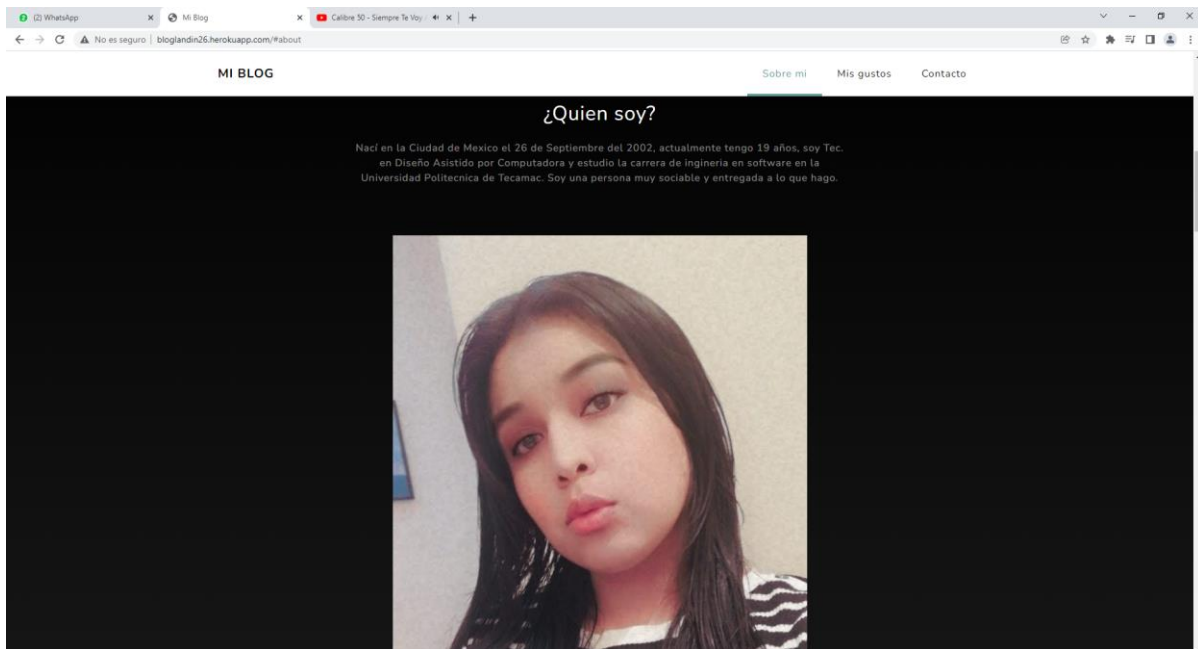
Manual de Pagina Web

<http://bloglandin26.herokuapp.com/#projects>

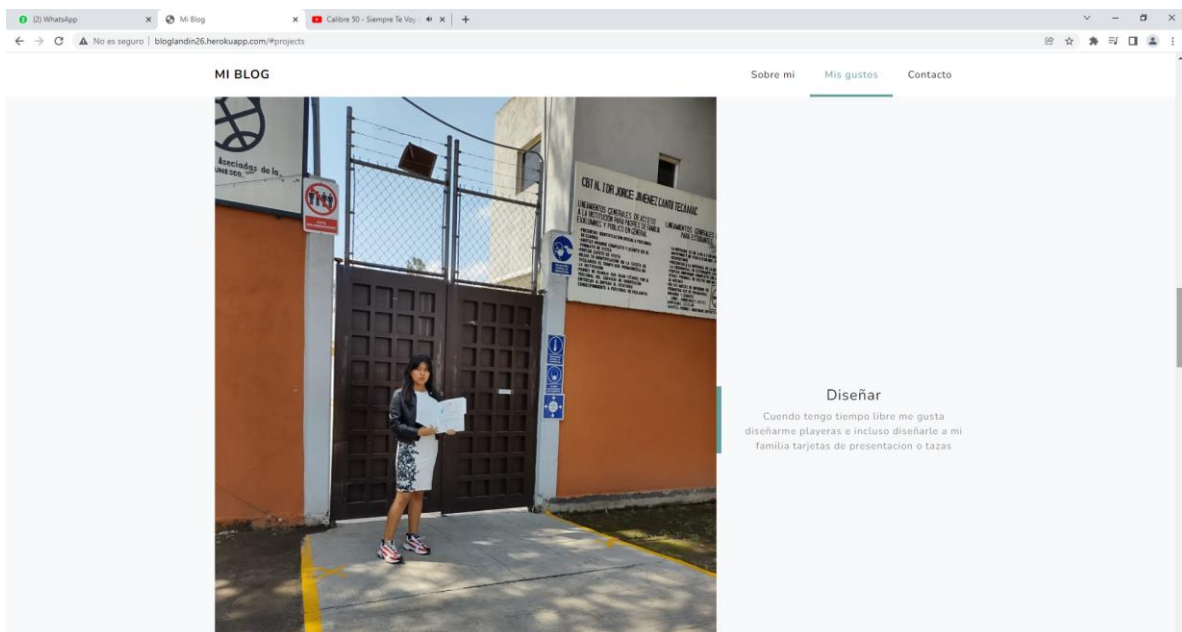
Para conocer sobre mi puedes ingresar a este enlace de mi primer blog y poder saber algunas cosas de las que hago, me gustan y disfruto dándole clic en conóceme o dándole clic al menú de lado derecho superior.



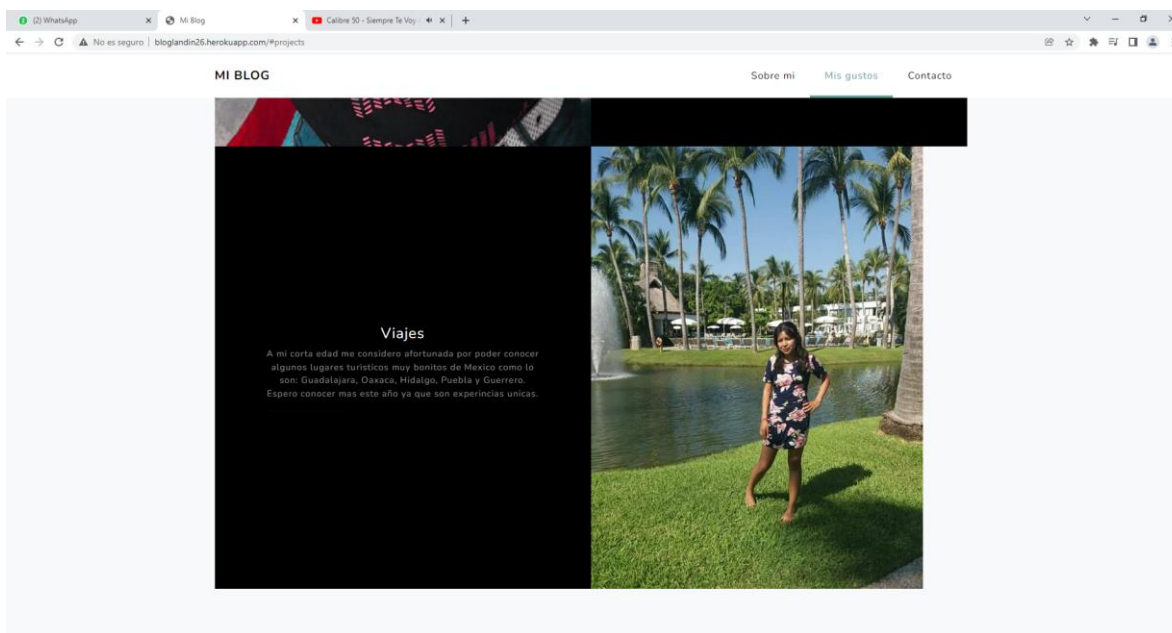
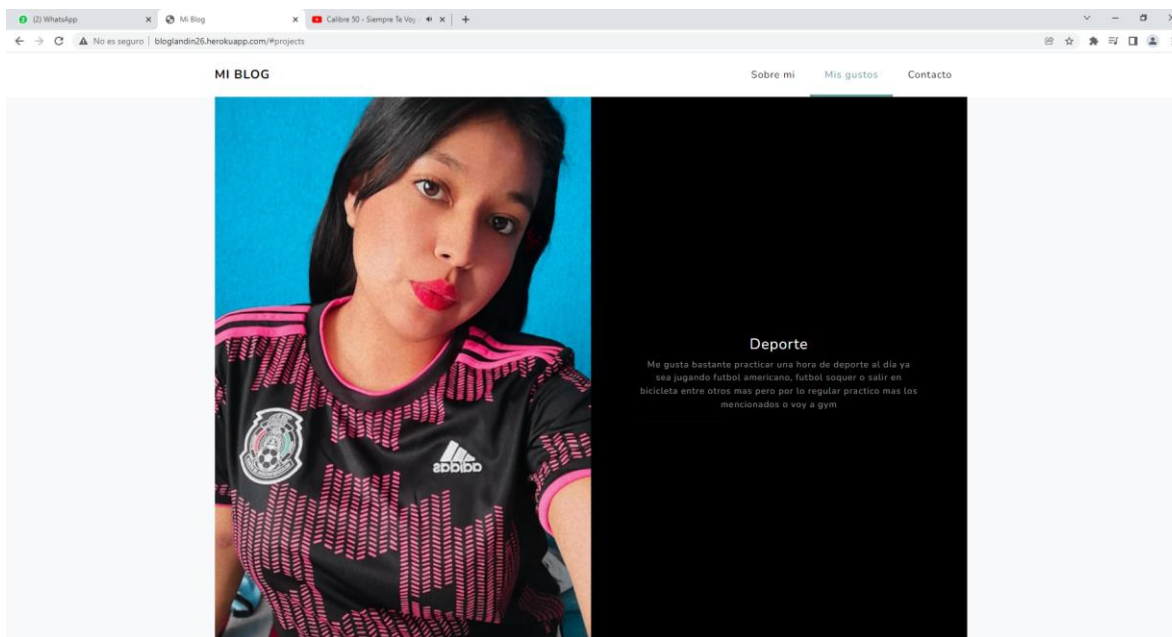
Al darle clic en conoceme te va a mandar a la vista de ¿Quién soy? Que da una pequeña explicacion acerca de quien es Daniela Landin Jarquin con una foto de ella.



Después puedes ir bajando la barra de desplazamiento o también yendo al menú y dándole clic en Mis gustos para poder ir a mis gustos donde encontraras las cosas que más me gustan hacer o que más me apasiona hacer.



Y puedes ir desplazando la bara de tareas hacia abajo para poder seguir conociendo mis gustos y las cosas que mas disfruto hacer junto con fotos de experiencias.



Aquí podrias contactarme o registrate para poder seguir recibiendo mas notificaciones sobre mi acerca de las experiencias que vivo o poder contactarme.

Gracias por tomarte el tiempo para saber de mi y mis experiencias espero haya sido de tu agrado este blog ya que tambien fue un proyecto de escuela.

