## Clase1 Introducción

Introducción a la informática

# ¿Qué es una computadora?

Es un dispositivo electrónico el cual recibe instrucciones del usuario por medio de una interfaz grafica que muestra el sistema operativo, este interpreta y ejecuta estas instrucciones dadas por el usuario.





- La computadora procesa cálculos complejos
- Procesa e interpreta datos
- Permite la comunicación entre dispositivos

## Escala de tiempo

Año 1122 a.c

Año 1642 d.c

Creación del Abaco para operaciones aritméticas

Blaise Pascal crea la pascalina calculadora mecanica Año 1936

Alan Turín crea la maquina de Turing para ejecutar programas almacenados Año 1943

se crea la primera computadora ENIAC

Año 1801

Joseph Jacquard crea las tarjetas perforadas para guardar información Años 1833 y 1842

Charles Babbage trata de crear la primera computadora

Ada Lovelace crea el primer algoritmo

Año 1945

Von Neumann Establecio la arquitectura de una computadora

### Hardware y software

#### **Hardware**

Es la parte física de la computadora, en ella podemos encontrar componentes de Entrada (Teclado, mouse, micrófonos, etc), Salida(Pantalla, parlantes, impresoras, etc) y componentes internos(Board, Ram, procesador, Disco duro, etc).

#### **Software**

Es la parte lógica de la computadora, la que permite la comunicación y hace posible la realización de las tareas, este comprende sistemas(S.O, controladores, etc), programación(Editores de texto, IDE, compiladores, etc), aplicaciones (Aplicaciones ofimáticas, bases de datos, telecomunicaciones, etc)