7. Voriobles oleatorias

(1.) Considere langor dos monedos. Sea X la vonoble aleatona que cuento el número de águilas que oporecen. Octobla la probobilidad de pCX =0),

PCX=1), PCX=2) Ω = {(áquila, áquila), cágula, sol), csol, sol)}

Definimos la vonoble aleatorio X como:

X (áquila, áquila) = 2

X (águila, sol) = 1

 \overline{X} (esol, sol) = 0

Nado que el resultado de una monedo es independiente del resultado de lo atra, se hene: $P(\overline{X}=2) = \frac{1}{4}$ $P(\overline{X}=0) = \frac{1}{4}$

Considérese el sciteo de Helole Catgir una combinación de seis números diferentes entre et 1 y 56. Sin orden y sin reemplato) . "simplificado" con uno holso aunulado da Ny la vonoble olectoro de x que tomo dos volores:

N si eliqe la combinoción gona dora

O en vialquier olro caso.

d'Ovol os la distribución de probobilidad de X2

Ω = { (1,2,3,4,5,6)...,... (51,52,53,54;55,56)}

es importante conocer avantos elementos trene o

como el ejercicio señola que se eligen 6 números de 56 sin orden y sin reemplayo, esto es oquivalentea 56 C6 que se lee como combinaciones de 56 en 6 y se calcula en general como:

 $n_{K} = (\frac{k}{N}) = \frac{k!(u-k)!}{u!}$

Poid mestro caso es:

$$= \frac{\text{nu mmeto unh drough}}{2000 \text{ meto unh drough}}$$

$$= \frac{\text{eizai}}{2000 \text{ eice}}$$

$$= \frac{\text{eice}}{2000 \text{ eice}}$$

Definimos la voriable aleatona \overline{X} como:

(3) X C'otra combinación que no sea ganadora = 0

Así, la destribución de probabilidad de X es:

$$P \subset \overline{X} = N$$
) = $\frac{1}{C}$ ενι ανέμενα ομο σαςς. $\frac{1}{C}$ ενι ανέμενα σμο σας ενισμούς ας ενισμούς

एया मा मेरिया दाव उट्टबरीय किंद्र हिस्सून है किंगाला है है हों। वाद्या में हम remphilip care as aquivalented by the se les aims care una contract : comes lesson es elcolos es + 2 of the

- 3. Paleular el valor esperado de los ojemplos 1) y 3) de la sección "Distribución de probabilidod de una voriable aleatoria" y responder: d'Si nos ofrecieran jugor uno de estos dos juegos cuál elegiriamos? Notese que ninguno de los premios o pérdidas es igual al valor esperado, éste Simplemente nos da una idea del promedio de los premios y pérdidas que resultarian si el juego se repitiese un gron número de veces.
 - (1.) X(A) = 100 grando La distribución de probabilidad de f es: X(S) = -60 pérdido f(C100) = P(X=100) = P(S) = 0.5 f(C-60) = P(X=-60) = P(S) = 0.5
 - $L_X = E(x) = 100(0.5) + (60)(0.5) = 20$.
 - 3) Urna con 10 canicas rojas, 2 amorillas y 3 azules.

 Se nos afrecen los sosts piemios: y (frojat) = -100
 y (fazult) = 150 = y (fomorillat)

La distribución de la probabilidad de f es: $f(-100) = p(y = -100) = p(|10|a|) = 10 = \frac{2}{3} = 0.66$ $f(-150) = p(y = 150) = p(|10|a|) U | amontal | = \frac{3}{15} + \frac{2}{15} = \frac{1}{3} = 0.33$

El valor esperado de y es: Lly = -100(0.66) + 150(0.33) = -16.667

THE A

Some In the

(A. A. A.)

0

H. Los juegos de azor en los casinos pueden representaise por medio de variables aleatonas. Consideremos una veisión simplificada de una máquiña de polanca: existen dos figuras, digomos un cuodrado, un triángulo, que pueden aparecer en Tres columnos de uno cinta circular. El jugador baja la polanca, las cintas grion y al deteinse codo columna muestra un cuadroco o un Triángulo. Las 8 probabilidades equipiobables son: $\Omega = \{ (\Box \ \Box \ \Box),$ Supongamos que pois jugar se introduce una ficha de \$300 (1/10s) piemios asociados son ? $(\Box \land \land)$ de avalquier forma. Se X la variable aleatoria (A □ □), que mide la ganoncia o pérdida de jugar en la maguina. Calcular ECX). $(A \square A),$ $\Omega = \{(\Box \Box \Box), \dots (\triangle \triangle \triangle)\}$ El amunciado genala, que cada elemento de Do as equiprobable. La variable aleatanande interes ies! = (this) $X(\Delta\Delta\Delta) = 500 - 300 = 200$ P(X = 200) = 2/8 $\overline{X}(\Box\Box\Box) = 500 - 300 = 200$ X(atro caso) = -300Así, el valor esperado es: E[X] = [P(X = 200)][200] + [P(X = -300)][-300] $= \frac{2}{8}(200) - \frac{6}{8}(300)$ $=\frac{-1400}{8}$ _ -175