

Atividade 01 - Crie um aplicativo Flutter que permita ao usuário inserir um nome e um email.

Valide se os campos foram preenchidos corretamente antes de exibir uma mensagem de sucesso

Requisitos:

- O aplicativo deve ser um **StatefulWidget**.
- Use **TextFormField** para entrada de dados.
- Adicione um **InputDecoration** para cada campo, com propriedades como **border** e **hintText** (ex: "Digite seu nome").
- Insira um botão **ElevatedButton** com o texto "Enviar".
 - Ao ser pressionado, valide se os campos estão preenchidos.
 - Exiba uma mensagem no console informando "Formulário enviado com sucesso!" em caso de sucesso.
 - Caso algum campo esteja vazio, exiba um texto de erro abaixo do campo.
- O campo nome deve ter pelo menos 1 nome e 1 sobrenome
- O campo e-mail ter o formando com @ e domínio

Atividade 02 - Criar um aplicativo com navegação entre três telas.

Descrição do Exercício:

1. Configure a navegação no aplicativo utilizando **initialRoute** e **routes**.
2. Crie as seguintes telas:
 - **TelaInicial:** Exibe o nome do aplicativo e um botão para acessar a próxima tela.
 - **TelaDetalhes:** Mostra uma mensagem descritiva do aplicativo e um botão para ir para a tela de configurações.
 - **TelaConfiguracoes:** Contém informações fictícias sobre configurações e um botão para voltar à tela inicial.
3. Em cada tela, utilize o widget **Scaffold** para estruturar a interface.
4. Use **Navigator.of** para transitar entre as telas

Atividade 03 - Criar um formulário que salva e carrega dados do usuário usando **SharedPreferences**.

Descrição do Exercício:

1. Crie uma tela que permita ao usuário salvar seu nome e idade em **SharedPreferences**.
2. A tela deve conter:
 - Dois campos de entrada (**TextFormField**) para nome e idade.
 - Um botão **ElevatedButton** para salvar os dados.
 - Um texto exibindo o nome e a idade armazenados.
3. Quando o botão de salvar for pressionado, armazene os dados em **SharedPreferences** e atualize o texto na tela para refletir as informações salvas.
4. Quando o aplicativo for reiniciado, os dados armazenados devem ser carregados e exibidos automaticamente.