### Ano Letivo 2015/2016

### LINGUAGENS FORMAIS E AUTÓMATOS

## Primeiro Trabalho Prático

# Assembler de linguagem LSM



Cristiana Carvalho, 77682 Daniela Simões, 76771 Leonardo Oliveira, 76725 Rui Lopes, 73197



No âmbito da disciplina de Linguagens Formais e Autómatos foi proposto a elaboração de um primeiro trabalho prático como parte integrante da avaliação do semestre letivo. Dentro de um determinado prazo estipulado, os alunos tiveram que criar um **assembler** para uma linguagem LSM e, consoante terminassem esta fase, construir um **emulador** para a execução do respetivo código assembly produzido.

 $\begin{array}{c} {\rm assembler} \\ {\rm emulador} \end{array}$ 

#### Resumo do trabalho realizado

- 1. Assembler para linguagem LSM (primeira parte):
  - a) construção de um lexer, de forma a que pudesse ser realizada uma primeira verificação sintática dos ficheiros atribuídos em assembly.

sintática tokens

i) foram reconhecidos os **tokens** necessários e foram criadas as distinções entre operações, relacionando símbolos da linguagem enunciada com códigos de operação fornecidos (opcodes).

semântico

- b) construção de um processamento semântico.
  - i) tentou-se escrever a gramática de modo a que os exemplos fornecidos pelo professor fossem devidamente aceites;
  - ii) tentaram-se criar novos exemplos (com e sem erros) para teste;
  - iii) efetuou-se o preenchimento dos vetores já criados nos ficheiros iniciais e o processamento (parse) de todas as instruções (através dos respetivos opcodes), tal como o preenchimento da variável responsável por contabilizar o espaço a ser reservado em memória por cada programa;
  - iv) preenchemos igualmente os segmentos de dados e de texto, tendo em conta o alinhamento correto.
- 2. Máquina virtual LSM (segunda parte):
  - a) complementar todos os resultados obtidos da primeira fase de trabalhos com o fetch de instruções.

fetch

## Dificuldades encontradas, alterações e testes

- Dificuldades:
  - 1. inicialmente não se pensou que ao registar os dados em memória, tivesse que ocorrer um alinhamento de 4 bytes;
  - 2. na instrução write, foi difícil perceber que havia necessidade de se fazer um pop da stack, o que nos levou, inclusive, a uma situação demorada de resolver, dado que um dos exemplos fornecidos pelo professor tornou-se uma ciclo infinito em execução.
- Alterações:
  - tivemos a necessidade de incluir uma nova instrução que fosse capaz de carregar um endereço de memória, dada uma label, à qual demos o nome de la, proveniente de load address;

load address

- 2. fizemos geração de erros (como labels de tipos errados) e avisos (como truncamento de valores em situação de overflow);
- 3. usámos, para a tabela de símbolos, juntamente ao nome do elemento a adicionar, um dos *templates* disponíveis na STL da linguagem C++ o **tuplo**, de forma a podemos conjugar mais facilmente a proveniência do elemento (do segmento de texto ou do segmento de dados) com o seu tamanho (número de bytes a ocupar).

tuplo

• Testes:

1. executámos alguns **exemplos** de código que criámos onde se pretendeu por à prova a nossa solução em termos de manipulação de arrays, operações aritméticas inteiras e de vírgula flutuante em precisão simples e também, claro está, programas com erros tanto sintáticos como semânticos.

exemplos

Em suma, foi na **organização da memória** onde se encontraram maiores atritos. Outras correções foram feitas, mais tardiamente, no ficheiro em bison, por facilidade na parte do lexer (corrigindo os carateres  $\n$ ).

organização da memória

Até ao momento foram encontrados erros no reconhecimento de *strings* a nível sintático (as aspas não são antecidadas do carater de escape '\' e só são reconhecidos carateres alfanuméricos e *underscores*).

### Contribuição individual dos elementos do grupo

À exceção de algum bug a ser resolvido, o grupo reuniu-se sempre para trabalhar em conjunto. A semana extra que nos foi fornecida, também foi uma mais valia para a correção de pequenas falhas no trabalho, que se descobriram através da interação com os colegas. No geral, houve uma boa relação entre o grupo o que facilitou o desenvolvimento do projecto.

contribuição

Em termos de contribuição individual seguem-se as seguintes avaliações:

Cristiana: 100;
Daniela: 100;
Leonardo: 100;
Rui: 100.