

Programação em Lógica

Crazy Eights - Oito Maluco

Grupo H: Daniela Lobo (up201405738) e Rute Santos (up201403484)

Jogo: O jogo escolhido pelo nosso grupo é o Oito Maluco. É um jogo de 2 ou mais jogadores onde o objetivo é descartar todas as cartas da mão antes dos outros jogadores.

O que foi feito: Nesta segunda entrega do trabalho, tivemos algumas dificuldades bem como pouco tempo dedicado ao mesmo, não conseguindo desenvolver o trabalho muito além do que foi enviado na primeira entrega.

Como novos predicados temos o predicado **hand_player/1** que dá as cartas ao jogador.

Exemplo para teste deste predicado:

?-hand_player(X).

A seguir temos o **nextplayer/2** onde é verdade se nextplayer(X1,X2), X2 for o próximo jogador.

O **play** (ex: ?-play.), imprime o nome do jogo, bem como vai buscar o predicado **playPlayerNumber** que pergunta que jogador quer ser, onde para escolher o jogador1, escrevemos p1, e para escolher o jogador2, p2. Caso, não seja inserido, p1 ou p2, dá erro e volta a perguntar. Se aceitar, entra no **playing** onde então irá começar o jogo, embora ainda não tenhamos definido essa parte.

Próximos passos: Numa próxima entrega, visto que ainda temos muito trabalho em frente, esperamos conseguir já ter o jogo em funcionamento.

Alguns dos predicados que pretendemos fazer em primeiro lugar são, o predicado para quando se joga uma carta, a **hand** do jogador fique uma **newhand=hand-1**.

No caso do jogador não ter uma carta com que possa jogar, e tiver que ir buscar ao **deck** queremos então definir que, sendo *n* o número de cartas que foram retiradas do deck até o jogador ter uma carta válida para jogar, **newdeck=deck-n** e a hand do jogador será **newhand=hand+n**.

Queremos também definir a **winHand** que é quando um jogador tiver a newhand=0, isto é, quando um jogador já não tiver cartas.

Mais uma vez, também como referimos no relatório anterior, queremos definir as cartas “especiais”.

Em seguida iremos ver que mais precisamos para o funcionamento do jogo e definir os predicados que forem precisos.