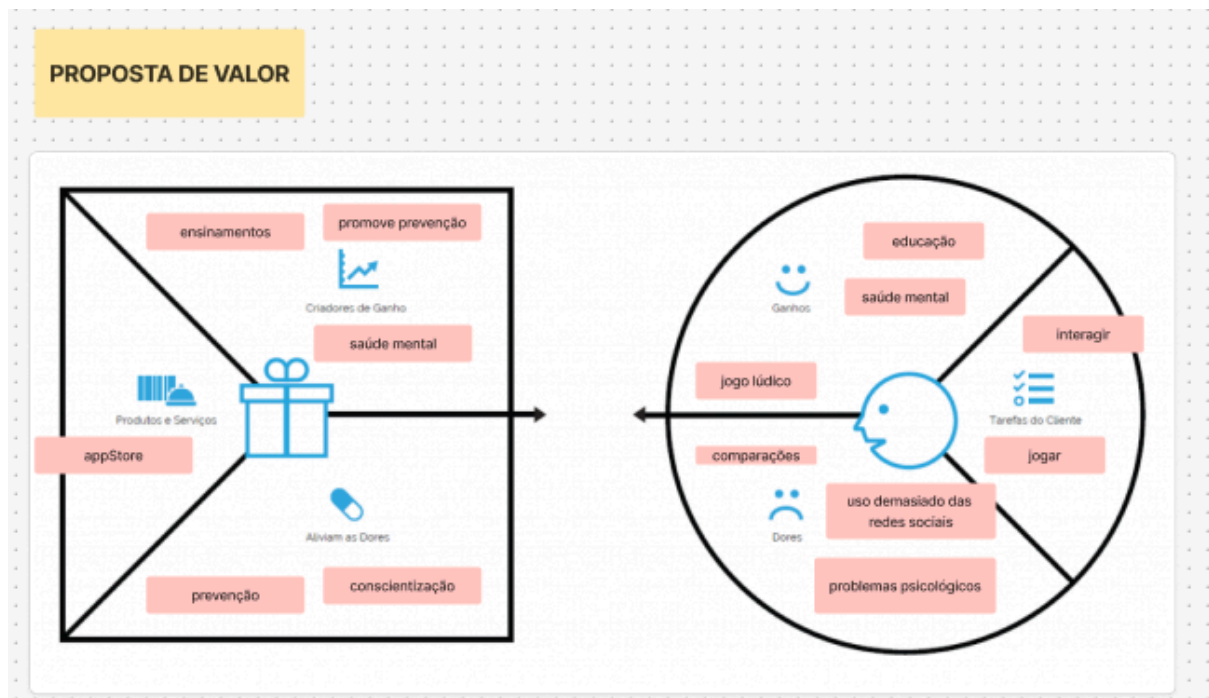


## EQUIPE 6

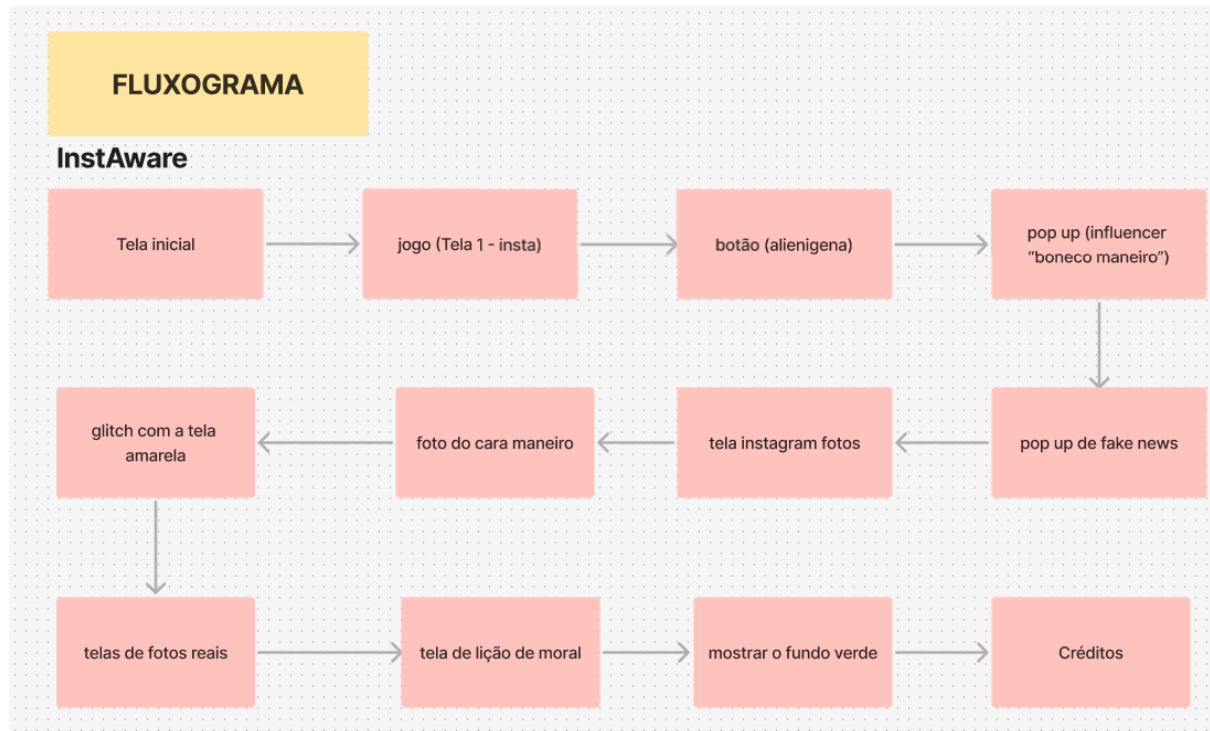
**Grupo:** Ayne Gabriele Figueiredo, Daniela Tamy Yuki, Eduardo Baccon Bertol, Rafael Longhi Varella Guimarães

# ATIVIDADE 6 - IMPLEMENTAÇÃO

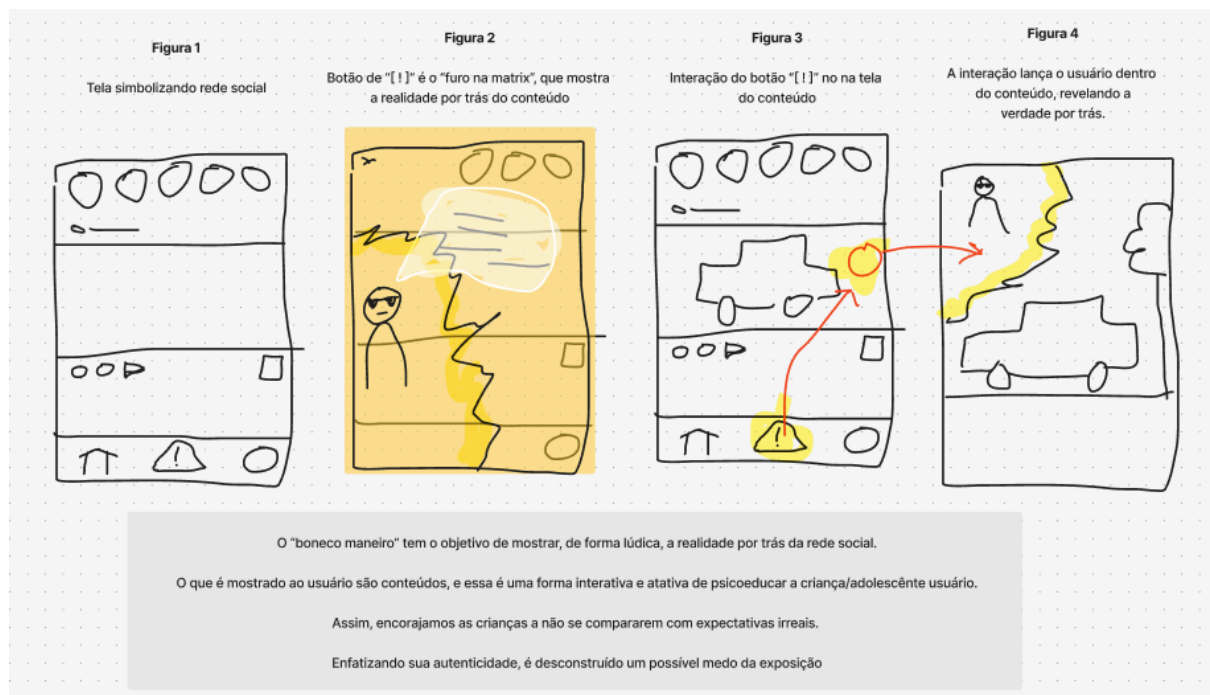
## PROPOSTA DE VALOR



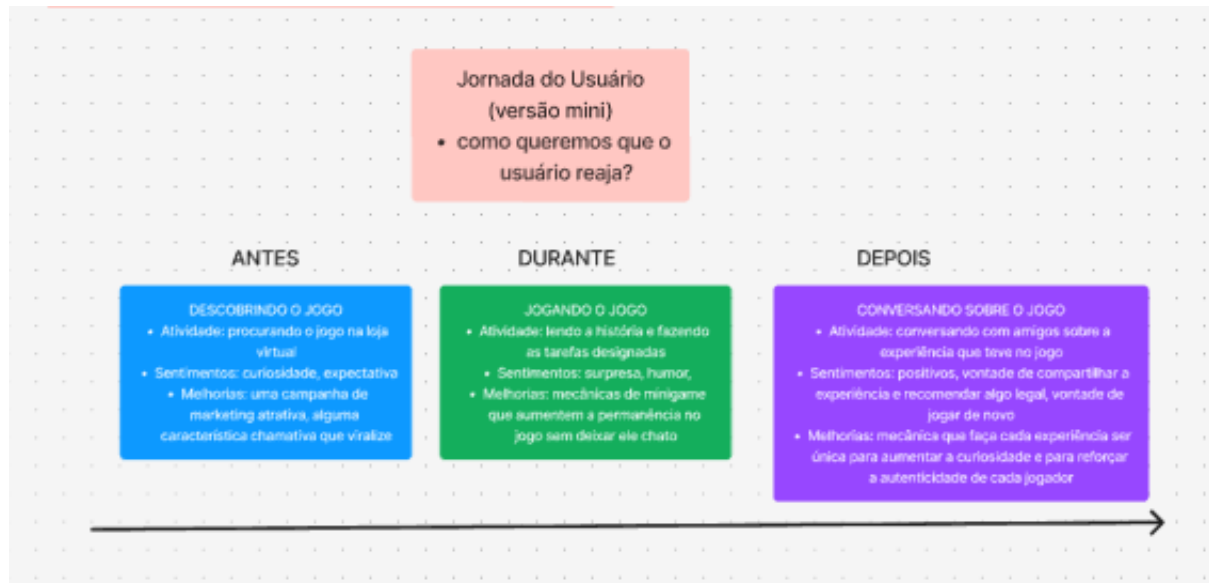
## FLUXOGRAMA



## WIREFRAME:



## Jornada do Usuário:



## PROTOTIPAÇÃO:

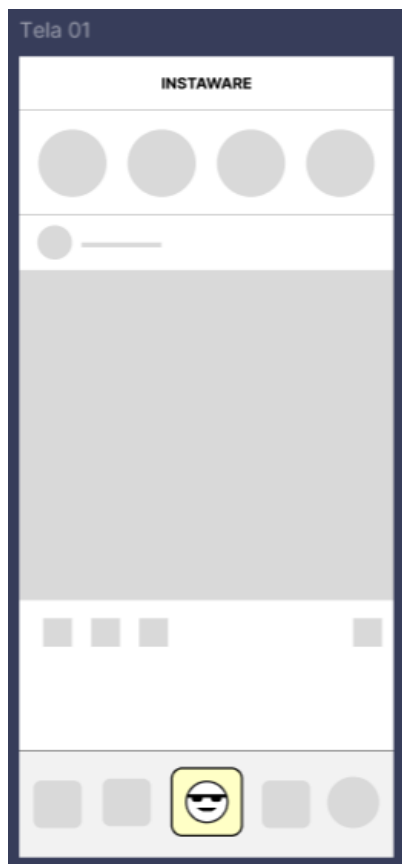
>> LINK DO PROTÓTIPO: [FIGMA](#)

**Tela Inicial** - O jogo começa na tela inicial da “InstAware”, mostrando a logo e o nome do jogo



Tela Jogo

- Tela inicial do jogo que imita uma tela de uma rede social

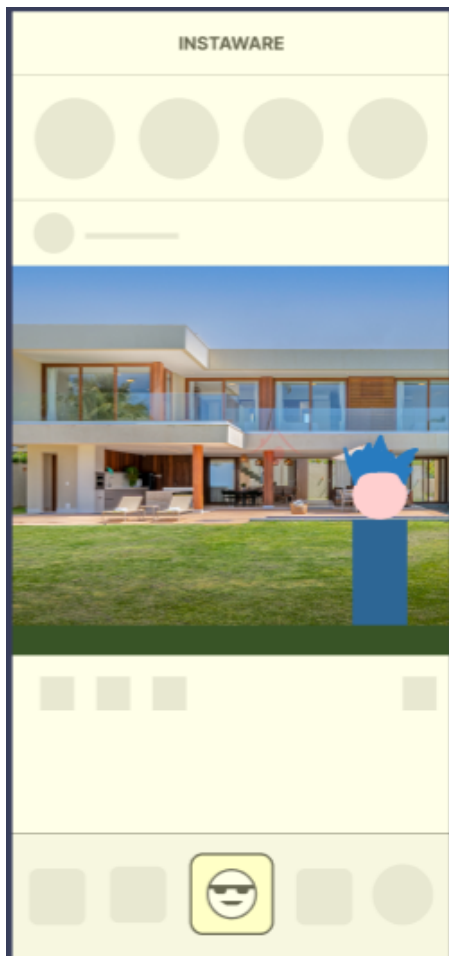


Tela Inicial - Home page do InstAware.

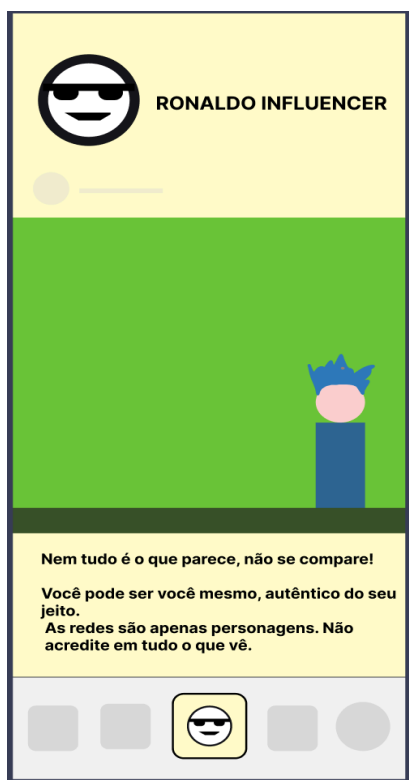


Pop Up 1 - Ronaldo influencer postagem

Pop Up 2 - Ronaldo influencer postagem



Tela Jogo - tela na mídia social de um influencer



Tela Final – Mostra-se a realidade por trás das redes e dos criadores de conteúdo.

O jogador vê que as comparações são infundadas e, na verdade, não precisa ter medo de ser você mesmo.

É feliz ser autêntico. :)