

FEUPeca

Interação Pessoa Computador LEIC 3ºano 1º Semestre 2022/2023

Grupo 3 Turma 7

Daniela Tomás - up202004946 Diogo Nunes - up202007895 Miguel Tavares - up202002811

Índice

Conteúdo

1 - Descrição abreviada do projeto	2
2 – Wireflow do protótipo	2
3 – Resultados da avaliação heurística	6
4 – Correções a desempenhar na fase 3	7
5 – Conclusões	8
6 – Anexos	9
a. Avaliação heurística de Pedro Ferreira – G01	9
b. Avaliação heurística de Carlos Sousa – G04	11

1 - Descrição abreviada do projeto

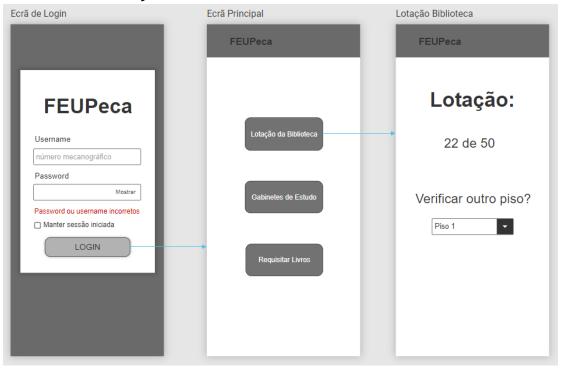
O objetivo do projeto é a criação de uma interface de utilizador para uma aplicação Android/iOS de gestão de recursos da biblioteca chamada FEUPeca. Esta aplicação apresenta um catálogo com os livros da biblioteca para requisitar, as salas de estudo disponíveis para reserva, e a lotação dos vários pisos.

As tarefas a realizar para efeitos de teste no protótipo são as seguintes:

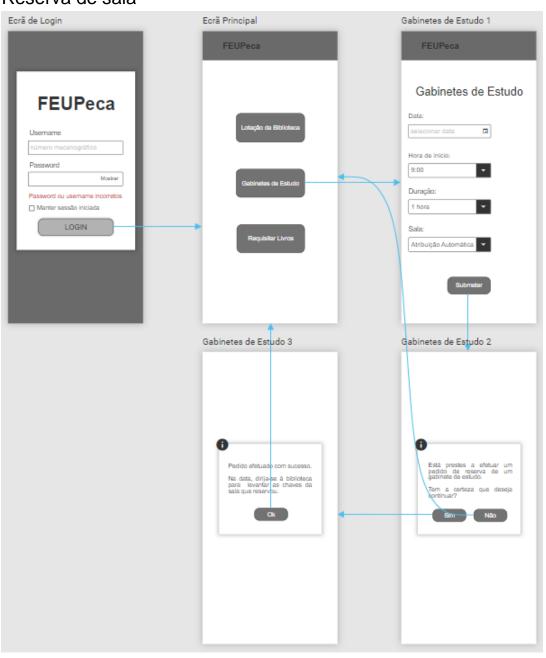
- Requisitar o livro "Introdução ao Design de Interfaces";
- Reservar a sala 3 da biblioteca para o dia 14 de novembro;
- Consultar a lotação do piso 2 da biblioteca.

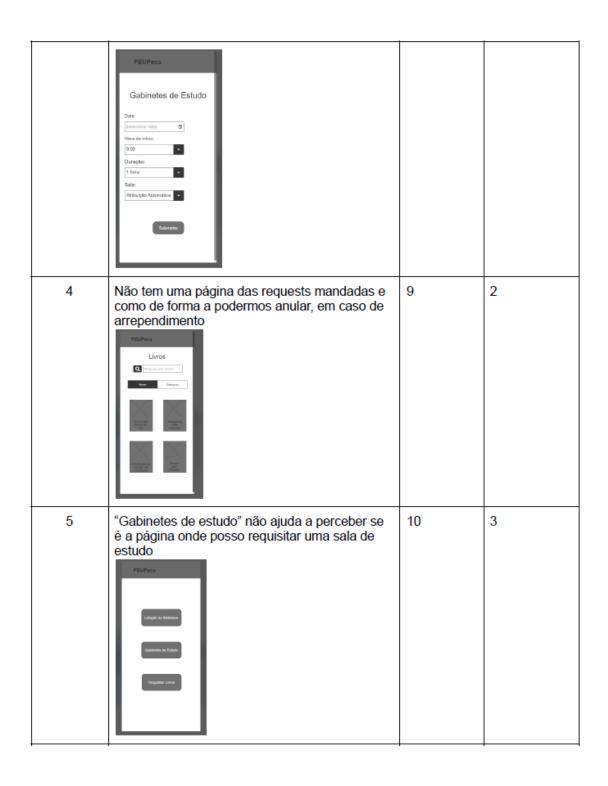
2 – Wireflow do protótipo

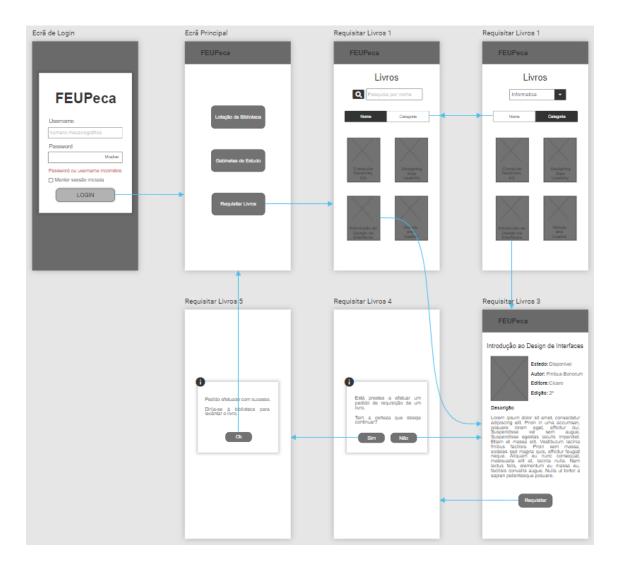
Consulta de lotação



Reserva de sala







3 – Resultados da avaliação heurística

Através dos relatórios de avaliação heurística identificamos os seguintes problemas:

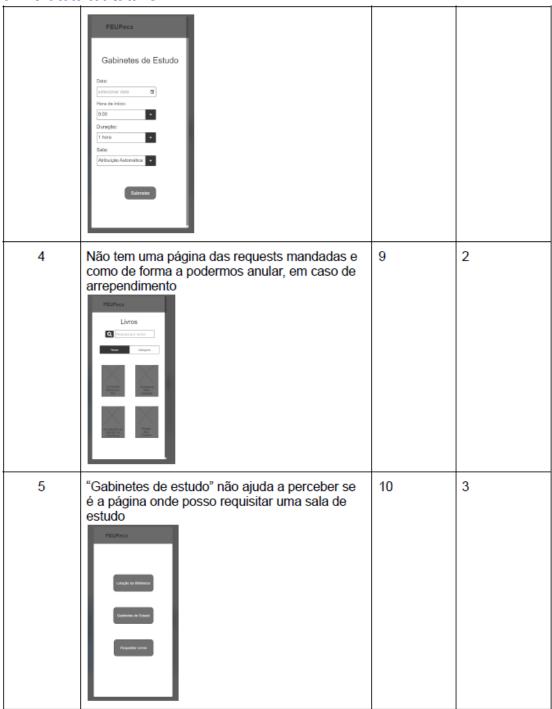
- 1. Falta de um histórico de pedidos, com a possibilidade de cancelar reservas que ainda não se concretizaram.
- 2. Falta de um botão de voltar à página anterior e de opções de navegação adicionais.
- 3. Falta de dicas de navegação e de erros.
- 4. Tornar as mudanças de estado do sistema mais visíveis
- 5. Pequenos problemas relacionados com claridade da escrita.
- 6. Pequenos problemas de estética

4 – Correções a desempenhar na fase 3

Para a fase 3 iremos tentar implementar as seguintes melhorias:

- Menu de navegação lateral.
- Criação de uma pagina de histórico
- Melhorias de claridade em texto e em erros.
- Melhorias estéticas.

5 - Conclusões



Esta fase do projeto ajudou-nos a entender melhor o processo de prototipagem e as heurísticas de Nielsen.

Depois de receber as avaliações dos nossos colegas rapidamente ficamos conscientes de alguns erros que pretendemos corrigir ou melhorar numa próxima fase.

6 – Anexos

a. Avaliação heurística de Pedro Ferreira — G01

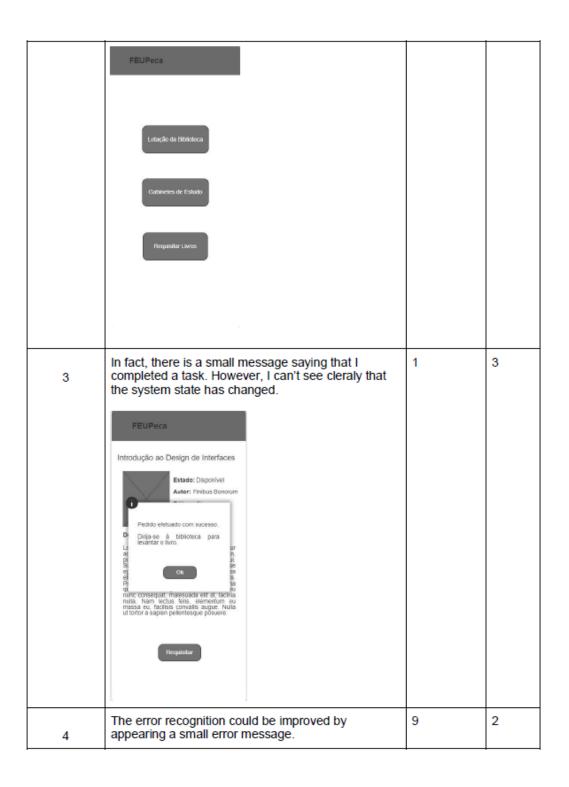
HCI Winter Semester 2022 - 2023

Heuristic Evaluation Report

Group evaluated: 3 - FEUPeca

Evaluated by group: 1

Problem #	Issue (include screenshot)	Heuristic(s)	Severit y (1-4)
1	It is impossible to go back in the task if I did something wrong. FEUPeca Gabinetes de Estudo Data: 14/11/2022	5	3
2	There is no documentation provided about the prototype.	10	3



b. Avaliação heurística de Carlos Sousa – G04

HCI Winter Semester 2022 - 2023

Heuristic Evaluation Report

Group evaluated: 03 - FEUPeca Evaluated by group: 04

Problem #	Issue (include screenshot)	Heuristic(s)	Severity (1-4)
1	Na página lotação não percebo se estamos a falar de livre ou de ocupado FEUPeca Lotação: 22 de 50 Verificar outro piso? Piso 1 Image Piso 1 Image Piso 2 Piso 3 Image Pi	1	1
2	Sinto falta de uma barra de navegação FEUPrica Gabinetes de Estudo Dirace Gato Dirace Salat. Antibulçate futoristica Salat. Antibulçate futoristica Salat. Antibulçate futoristica Salat. Salat	3	3
3	Cores usadas muito monótonas e não dando vontade de ficar muito tempo na app	8	3

