

FEUPeca

IPC 2022/2023

Daniela Tomás up202004946
Diogo Nunes up202007895
Miguel Tavares up202002811
Grupo 3 Turma 7

Descrição abreviada do projeto

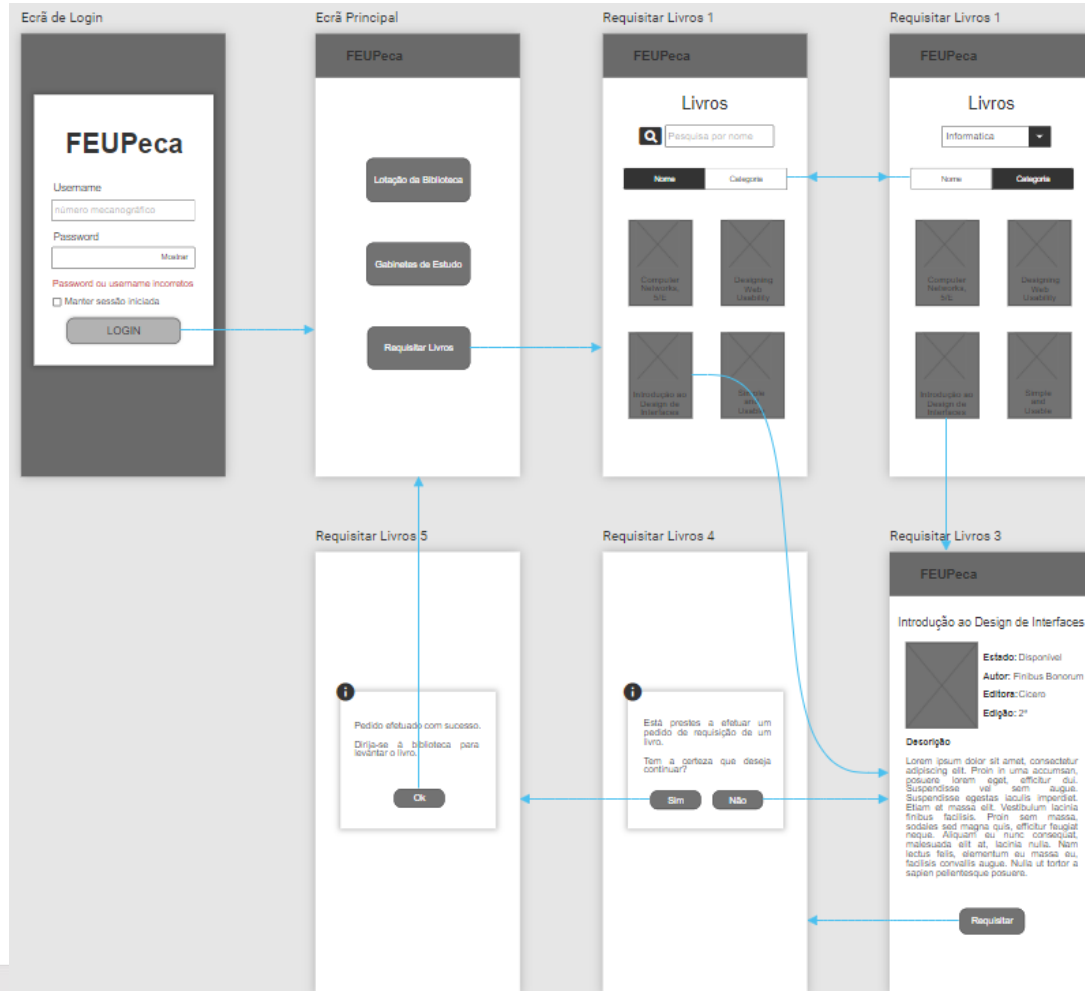
O objetivo do projeto é a criação de uma interface de utilizador para uma **aplicação Android/iOS de gestão de recursos da biblioteca** chamada **FEUPeca**. Esta aplicação apresenta um catálogo com os **livros da biblioteca** para requisitar, as **salas de estudo** disponíveis para reserva, e a lotação dos vários pisos.

As tarefas a realizar para efeitos de teste no protótipo são as seguintes:

- Requirir o livro “Introdução ao Design de Interfaces”;
- Reservar a sala 3 da biblioteca para o dia 14 de novembro;
- Consultar a lotação do piso 2 da biblioteca.

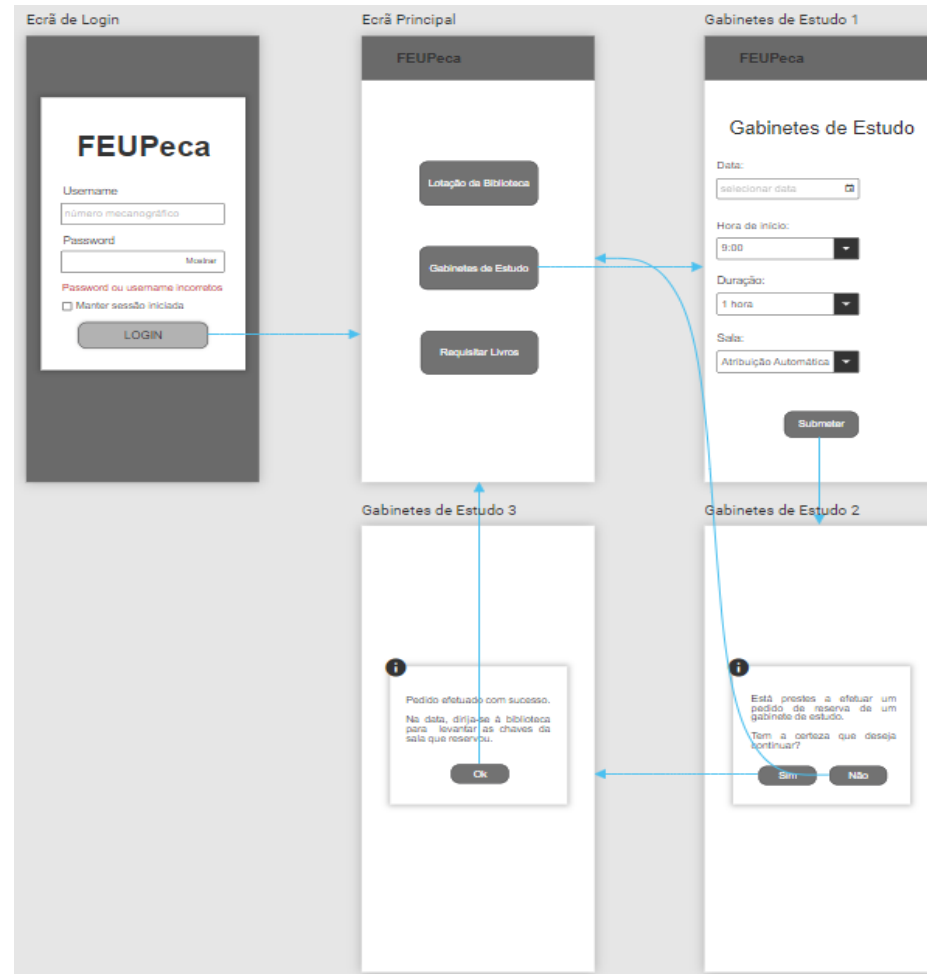
Wireflow

Tarefa 1



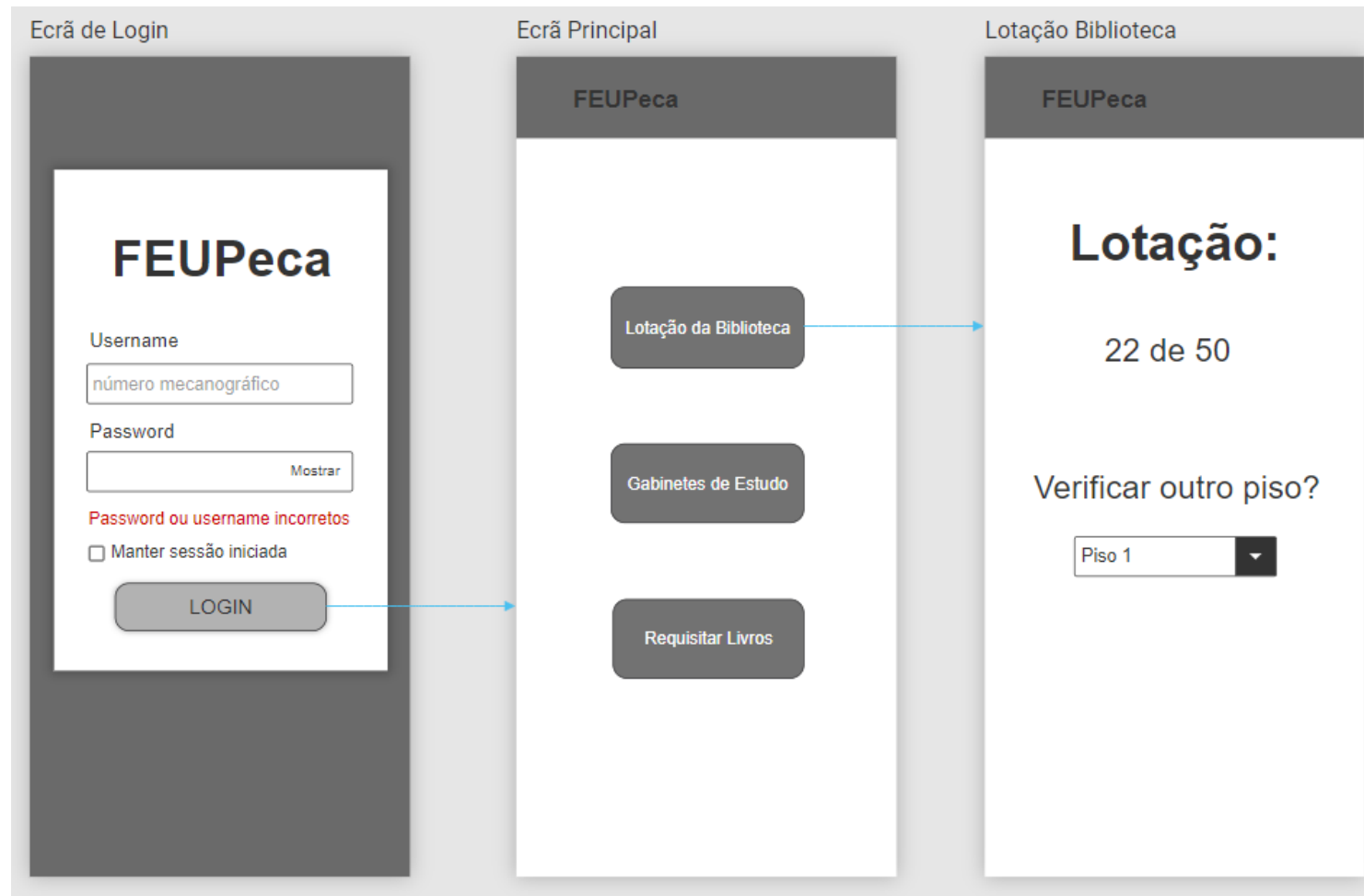
Wireflow

Tarefa 2



Wireflow

Tarefa 3



Resultados da avaliação heurística

Através dos relatórios de avaliação heurística identificamos os seguintes problemas:

1. Falta de um histórico de pedidos, com a possibilidade de cancelar reservas que ainda não se concretizaram.
2. Falta de um botão de voltar à página anterior e de opções de navegação adicionais.
3. Falta de dicas de navegação e de erros.
4. Tornar as mudanças de estado do sistema mais visíveis
5. Pequenos problemas relacionados com clareza da escrita.
6. Pequenos problemas de estética

Correções a desempenhar na fase 3

Para a fase 3 iremos tentar implementar as seguintes melhorias:

- Menu de navegação lateral.
- Criação de uma pagina de histórico
- Melhorias de clareza em texto e em erros.
- Melhorias estéticas.



Conclusões

Esta fase do projeto ajudou-nos a entender melhor o processo de prototipagem e as heurísticas de Nielsen.

Depois de receber as avaliações dos nossos colegas rapidamente ficamos conscientes de alguns erros que pretendemos corrigir ou melhorar numa próxima fase.