



MANUAL

Scanner

TECNICO

LUISA DANIELA VELASQUEZ RODAS

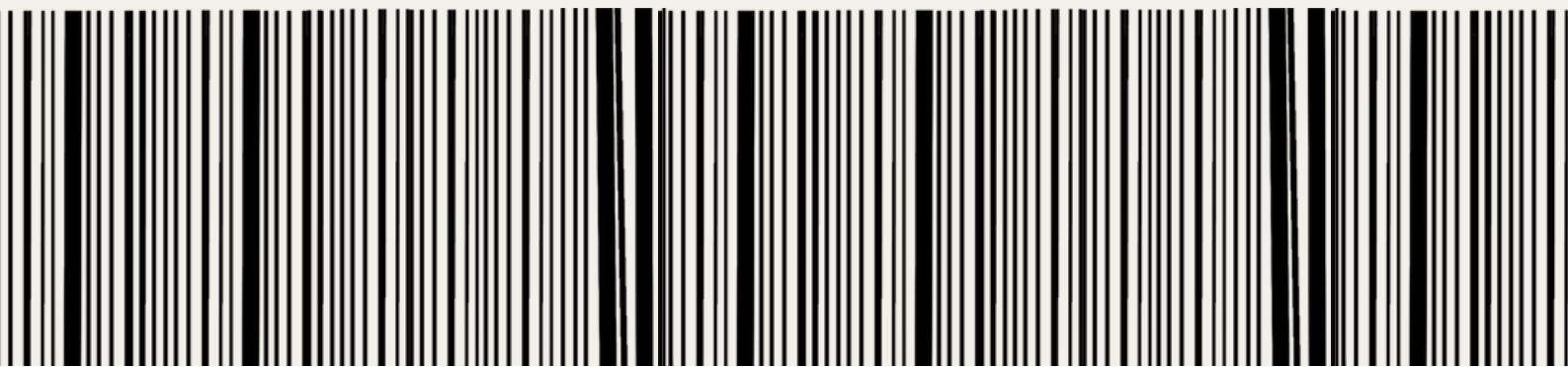
201902559

LENGUAJES FORMALES

Proyecto1

DESCRIPCION

El proyecto 1 de Lenguajes formales y de programación se trata sobre crear una herramienta para interactuar de forma visualmente con el usuario, desarrollada en el lenguaje de programación de python, cuya herramienta es un analizador léxico el cual cumple con reglas establecidas para ser capaz de reconocer un lenguaje y además también nos permite hacer lectura y escritura de archivos para el manejo de información





Archivos	Descripción
main.py	Es el documento principal donde se hace la interfaz grafica
Analizador.py	Archivo que realiza la lectura y analiza el archivo leído
Operaciones.py	Se encuentra las clases que realiza operaciones analizadas en el analizador
Graficador.py	Genera el reporte de resultados
Errores	Se encarga de generar un reporte en html el cual contiene los errores encontrados



Clases	Descripción
Analizador	Clase que se encarga de realizar el analisis lexico
OPERADORES	Se encarga de leer los valores que se le mandaron para realizar una operacion
Colores	Lee los valores enviados los compara y retorna el color correco para que funcione
Formas	Verifica las formas mandadas y nos regresa la forma de manera correcta



Metodos	Descripción
Nuevo()	Metodo que se encarga de crear un nuevo archivo, es decir se encarga de que el area de texto sea nuevo .
Abrir()	Metodo que se encarga de abrir y un archivo y colocarlo en el area de texto.
Guardar()	Metodo que guarda el archivo que está siendo editado, y lo guarda con el nombre que ya tenia asignado.
GuardarComo()	Metodo que se encarga de guardar el archivo ya sea en otra carpeta o con otro nombre.
Analizar()	Metodo que analiza el texto y mostrará los elementos reconocidos y muestra un reporte de resultados.
Errores()	Metodo que muestra un reporte de los errores del último archivo compilado.
M_Tecnico()	Metodo que muestra el manual tecnico.
M_Usuario()	Metodo que muestra el manual de usuario
T_Ayuda	Muestrar información del estudiante que ha creado la aplicación

Clase	
Analizador	
_token()	Metodo al que se le manda el token y se le manda el estado actual y siguiente
_juntar	Metodo que junta los caracteres
_analizar	Metodo que verifica que el token conicida con la entrada
_digito	Metodo para juntar los digitos y ver si es entero o decimal
_operaciones	Metodo para relaizar las operaciones aritmeticas
_compile	Metodos para empezar el analizador
_Errores	Metodo para guardar los errores



Clase	
Operadores	
_CorroborarOperadorV1	Metodo para hacer las operaciones con los operadores que dependen de un solo numero
_CorroborarOperadorV2	Metodo para hacer las operaciones con los operadores que dependen de dos numeros
Clase	
Colores	
AsignarColor	Metodo para asignar el color correcto al nodo y a la letr
Clase	
Formas	
_CorrobForma	Metodo para asignar la forma correcta al nodo



Graficador.py	
Metodos	Descripción
GeneraNodo	Metodo para ir generando los nodos
GeneraRelacion	Metodo para generar las relaciones de los nodos
Grafica()	Genera la grafica

