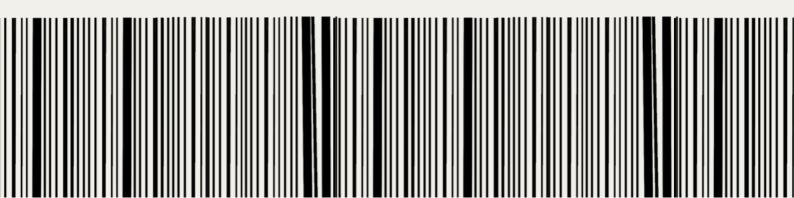


DESCRIPCION

El proyecto 1 de Lenguajes formales y de programación se trata sobre crear una herramienta para interactuar de forma visualmente con el usuario, desarrollada en el lenguanje de programación de python, cuya herramienta es una analizador léxico el cual cumple con reglas establecidas para ser capaz de reconocer un lenguaje y ademas tambien nos permite hacer lectura y escritura de archivos para el manejo de información





Archivos	Descripción
main.py	Es el documento principal donde se hace la interfaz grafica
Analizador.py	Archivo que realiza la lectura y analiza el archivo leido
Operaciones.py	Se encuentra las clases que realiza operaciones analizadas en el analizador
Graficador.py	Genera el reporte de resultados
Errores	Se encarga de generar un reporte en html el cual contiene los errores encontrados



Clases	Descripción
Analizador	Clase que se encarga de realizar el analisis lexico
OPERADORES	Se encarga de leer los valores que se le mandaron para realizar una operacion
Colores	Lee los valores enviados los compara y retorna el color correco para que funcione
Formas	Verifica las formas mandadas y nos regresa la forma de manera correcta



Main.py

Metodos	Descripción
Nuevo()	Metodo que se encarga de crear un nuevo archivo, es decir se encarga de que el area de texto sea nuevo .
Abrir()	Metodo que se encarga de abrir y un archivo y colocarlo en el area de texto.
Guardar()	Metodo que guarda el archivo que está siendo editado, y lo guarda con el nombre que ya tenia asignado.
GuardarComo()	Metodo que se encarga de guardar el archivo ya sea en otra carpeta o con otro nombre.
Analizar()	Metodo que analiza el texto y mostrará los elementos reconocidos y muestra un reporte de resultados.
Errores()	Metodo que muestra un reporte de los errores del último archivo compilado.
M_Tecnico()	Metodo que muestra el manual tecnico.
M_Usuario()	Metodo que muestra el manual de usuario
T_Ayuda	Muestrar información del estudiante que ha creado la aplicación

Clase		
Analizador		
_token()	Metodo al que se le manda el token y se le manda el estado actual y siguiente	
_juntar	Metodo que junta los caracteres	
_analizar	Metodo que verifica que el token conicida con la entrada	
_digito	Metodo para juntar los digitos y ver si es entero o decimal	
_operaciones	Metodo para relaizar las operaciones aritmeticas	
_compile	Metodos para empezar el analizador	
_Errores	Metodo para guardar los errores	



Clase			
Operadores			
_CorroborarOperadorV1	Metodo para hacer las operaciones con los operadores que dependen de un solo numero		
_CorroborarOperadorV 2	Metodo para hacer las operaciones con los operadores que dependen de dos numeros		
Clase			
	Colores		
AsignarColor	Metodo para asignar el color correcto al nodo y a la letr		
	Clase		
Formas			
_CorrobForma	Metodo para asignar la forma correcta al nodo		



Graficador.py		
Metodos	Descripción	
GeneraNodo	Metodo para ir generando los nodos	
GeneraRelacion	Metodo para generar las relaciones de los nodos	
Grafica()	Genera la grafica	



ER = Error

op = operacion

ope = Operador

v1 = Valor1

v2= Valor2

D = Digitos

T = Texto

CFN = Color-Fondo-Nodo

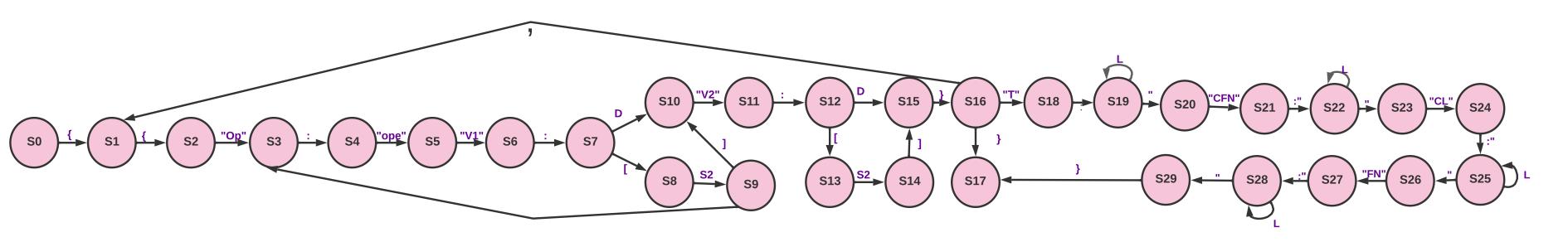
CL = Color-Fuente-Nodo

FN = Forma-Nodo

L = Letras

Col = Colores

F = Forma



```
D = [0-9]

L = [a-z], [A-Z], [0-9]
```

```
S0 -> { S1
S1 -> { S2
S2 -> "Operacion" S3
S3 ->: S4
S4 -> operador S5
S5 -> "Valor1" S6
S6 -> : S7
S7 -> D S10 | S8
S8 -> S2 S9
S9 -> | S10
S10 -> "Valor2" S11
S11 -> : S12
S12 -> D S15 | S13
S13 -> S2 S14
S14 -> | S15
S15 -> } S16
S16 -> } S17 | , S1 | "Texto" S18
S18 -> :" S19
S19 -> L S19 | " S20
S20 -> "Color-Fondo-Nodo" S21
S21 -> :" S22
S22 -> L S22 | " S23
S23 -> "Color-Fuente-Nodo" S24
S24 -> :" S25
S25 -> L S25 | " S26
S26 -> "Forma-Nodo" S27
S27 -> :" S28
S28 -> L S28 | " S29
S29 -> } S17
```

O•P•E•R•A•D•O•R Suma Resta Multiplicacion Division Mod Potencia Raiz Inverso Seno Coseno Tangente ----