



Documentación de Rocketbot Studio

Base64 Converter





Modulo para codificar y decodificar archivos en base64.


- Codificar archivo** Seleccionamos el archivo que deseamos convertir a base64 usando el campo "Ruta Archivo. Luego, para poder guardar el código en base64 generado, lo asignamos a una variable. Tener en cuenta que no deben usarse llaves {}.

Robot: Base64

Codificar archivo

Base64Converter



 Codifica un archivo a base64

Ruta archivo:

archivo.*

Buscar

Asignar resultado a una variable

var

Variable sin {}

Aceptar

Cancelar

2. Decodificar base64 En el primer campo podemos colocar un código en base64, o en su defecto, una variable que contenga dicho código. Si se utiliza una variable para esto deberá estar encerrada en llaves {}. Luego elegimos donde guardar el archivo que genera la conversión. Hay que saber de antemano que archivo va a generar.

- **Ejemplo** Si el archivo que esta codificado es una imagen con extensión en .png, entonces a la hora de guardar el archivo deberemos poner como extensión .png.

Robot: Base64

Decodificar base64 Base64Converter

Decodifica un archivo en base64

Texto o variable en base64

var

En caso de usar una variable, usar con {}

Ruta de destino:

/Users/user/Desktop/archivo.*

Buscar

Aceptar Cancelar