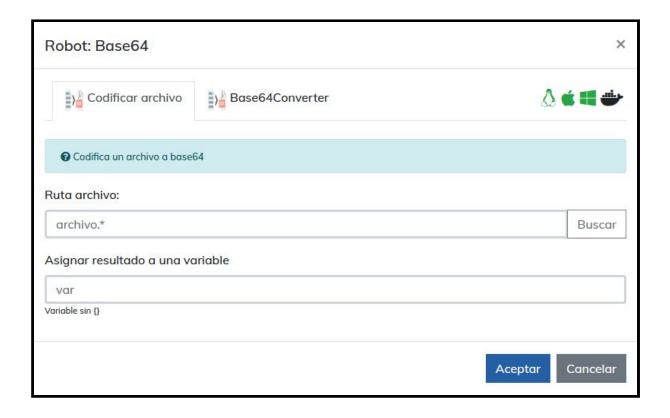


Documentación de Rocketbot Studio

## **Base64 Converter**

Modulo para codificar y decodificar archivos en base64.

**1. Codificar archivo** Seleccionamos el archivo que deseamos convertir a base64 usando el campo "Ruta Archivo. Luego, para poder guardar el código en base64 generado, lo asignamos a una variable. Tener en cuenta que no deben usarse llaves {}.





- 2. Decodificar base64 En el primer campo podemos colocar un código en base64, o en su defecto, una variable que contenga dicho código. Si se utiliza una variable para esto deberá estar encerrada en llaves {}. Luego elegimos donde guardar el archivo que genera la conversión. Hay que saber de antemano que archivo va a generar.
  - **Ejemplo** Si el archivo que esta codificado es una imagen con extensión en .png, entonces a la hora de guardar el archivo deberemos poner como extensión .png.

