



Proyecto final: Página web de venta de playeras



Integrantes: Aguilera Terrazas Francisco Javier
Contreras Chávez Daniela



Objetivo

El objetivo de nuestro proyecto es crear una página web que sea una tienda de playeras, con el fin de aumentar las ventas y el alcance de los productos de nuestro cliente.



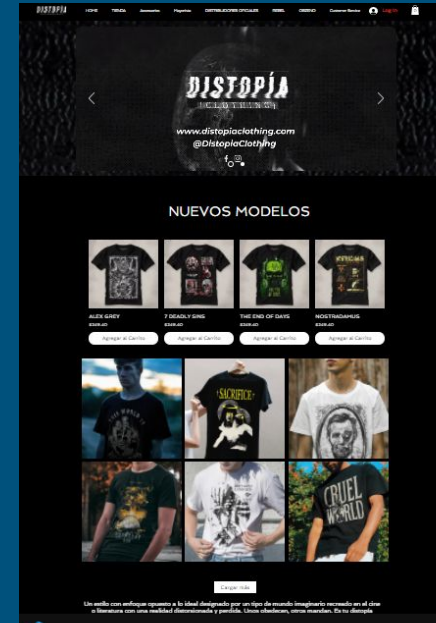
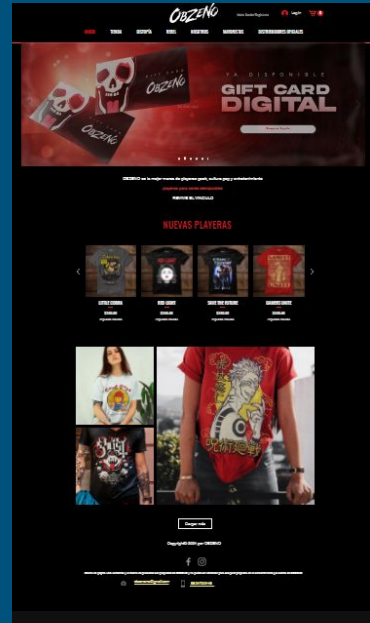
Requerimientos del cliente:

Debe ser una página que refleje la esencia de los diseños de las playeras, es decir, debe tener un estilo “Darks y urbano”, según las propias palabras del cliente.



Requerimientos del cliente:

La página debe estar inspirada en dos páginas que el cliente nos dió como referencia, las cuales son



Requerimientos funcionales.

- En el header se mostrará el logo de la marca, los iconos de inicio de sesión/registro, productos favoritos, carrito de compras, links a redes sociales, barra de búsqueda de productos, botones de "inicio", "playeras" y "lo nuevo".
- El cliente podrá filtrar los productos por precio, talla y color.
- El cliente podrá añadir productos a la lista de favoritos o carrito de compras.
- El cliente podrá elegir la cantidad de unidades del producto que se deseen comprar.
- El cliente podrá añadir productos favoritos al carrito de compras.
- A la hora de realizar una compra se le enviará un correo electrónico con el ticket a la persona que realizó la compra.

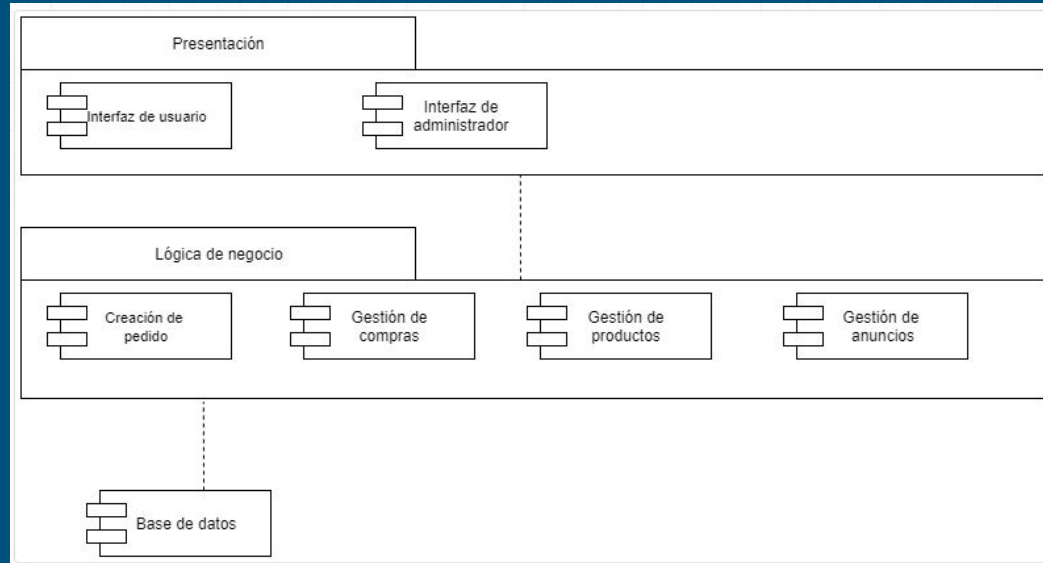
Arquitectura:

La arquitectura que utilizaremos es la arquitectura genérica de capas, ya que es la arquitectura recomendada para aplicaciones web de comercio electrónico. Nuestra arquitectura queda de la siguiente manera:

Interfaz de usuario						
Pantalla principal	Pantalla de catálogo y de productos nuevos	Pantalla del producto	Pantalla de carrito de compras	Pantalla de productos favoritos	Pantalla de perfil del usuario	Pantalla de productos comprados
Gestión de interfaz de usuario						
Autenticación y autorización						
Gestor de inicio de sesión		Gestor de registro			Gestor de compras	
Utilidades del sistema						
Búsqueda de productos			Compra de productos			
Soporte del sistema						
Base de datos			Windows			

Componentes

Hemos utilizado un diagrama de componentes con paquetes.



Implementación.

Hemos realizado una arquitectura de red para representar nuestro sistema:

