

Ejercicio #1

GUIA #1

Ruby

1

Ejecute

Guardar

```
1 puts "Hello world!"
2 var_1 = "hola"
3 var_2 = "mundo"
4 puts var_1 + var_2
```

Entrada del programa

Salida del programa

Hello world!
holamundo

Ejercicio #1.1

GUIA #1

Ruby

1

Ejecute

Guardar

```
1 var_1= "Hello"
2 var_2= "World"
3 puts var_1*2
```

Entrada del programa

Salida del programa

HelloHello

Ejercicio #2

GUIA #1

Ruby

1

Ejecute

Guardar

```
1 var_1 = 20
2 var_2 = 5
3
4 #suma
5 puts var_1 + var_2
6 puts ""
7
8 #resta
9 puts var_1 - var_2
10 puts ""
11
12 #multiplicar
13 puts var_1 * var_2
14 puts ""
15
dieciséis #dividir
17 puts var_1 / var_2
18 puts ""
19
20 #modulo
21 puts var_1 % var_2
22 puts ""
23
24 #números aleatorios
25 puts rand(100)
```

Entrada del programa

Salida del programa

25
15
100
4
0
99

Ejercicio #3

GUIA #1

Ruby

1

Ejecute

Guardar

```
1 var_1 = 22
2 puts var_1 + " Esto es un entero"
```

Entrada del programa

Salida del programa

main.rb:2:in `+': String can't be coerced into Integer (TypeError)
from main.rb:2:in `<main>'

Ejercicio #3.3

GUIA #1

Ruby

1

Ejecute

Guardar

```
1 var_1 = 22
2 puts var_1.to_s + " Esto es un entero"
3 puts ""
4 puts var_1
```

Entrada del programa

Salida del programa

22 Esto es un entero
22

Ejercicio #3.4

GUIA #1

Ruby

1

Ejecute

Guardar

```
1 var_1 = 22
2 var_2 = "22"
3 puts var_1.to_s + " Esto es un entero"
4 puts ""
5 puts var_2 + " Esto es una cadena"
6 puts "La suma de las variables es:"
7 puts var_2.to_i + var_1
8 puts var_2.to_f
```

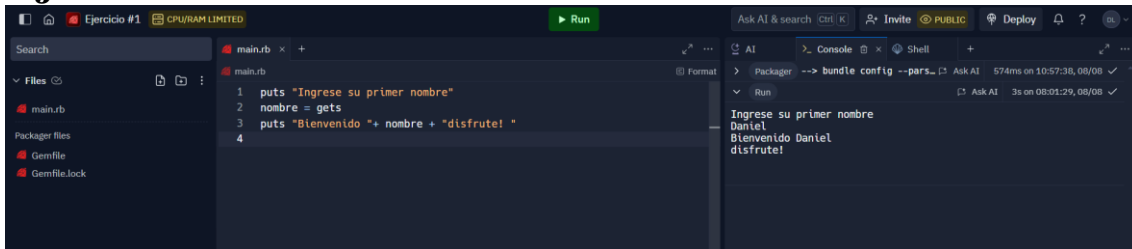
Entrada del programa

Salida del programa

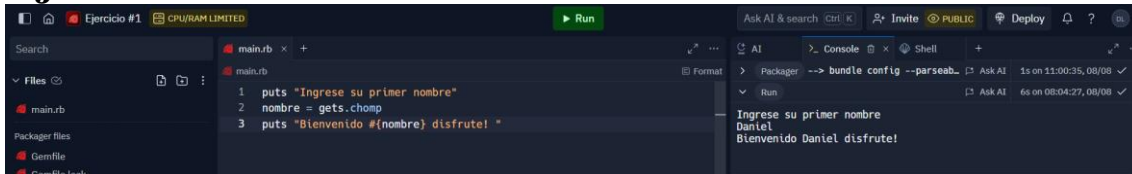
22 Esto es un entero
22 Esto es una cadena
La suma de las variables es:
44
22.0

Lo hice en línea debido a que en la maquina me falla la identificación. El ROOT es correcto, pero me sigue diciendo que no lo es. El último ejercicio va así debido a que aún no sé manejar bien el lenguaje.

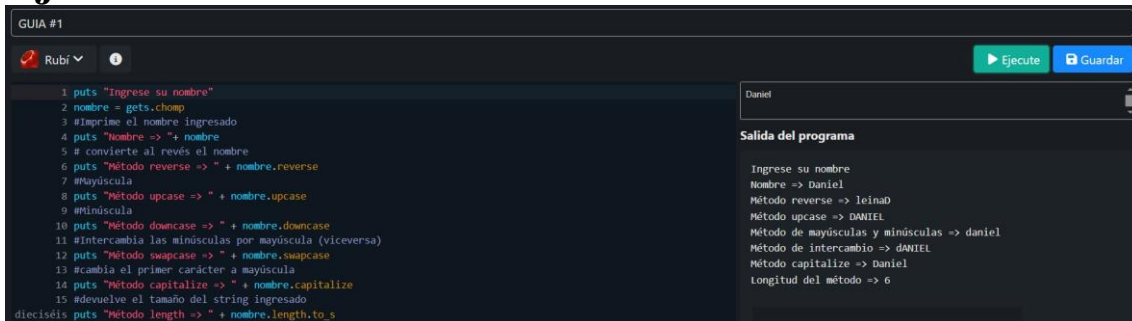
Ejercicio #4



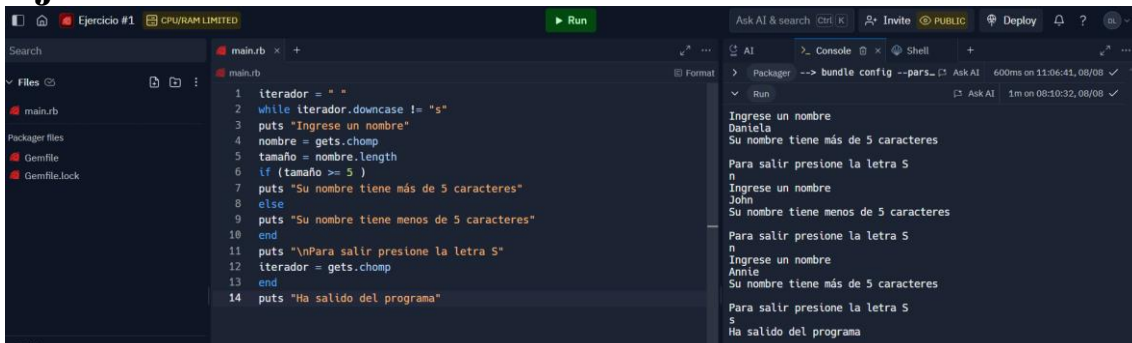
Ejercicio #4.1



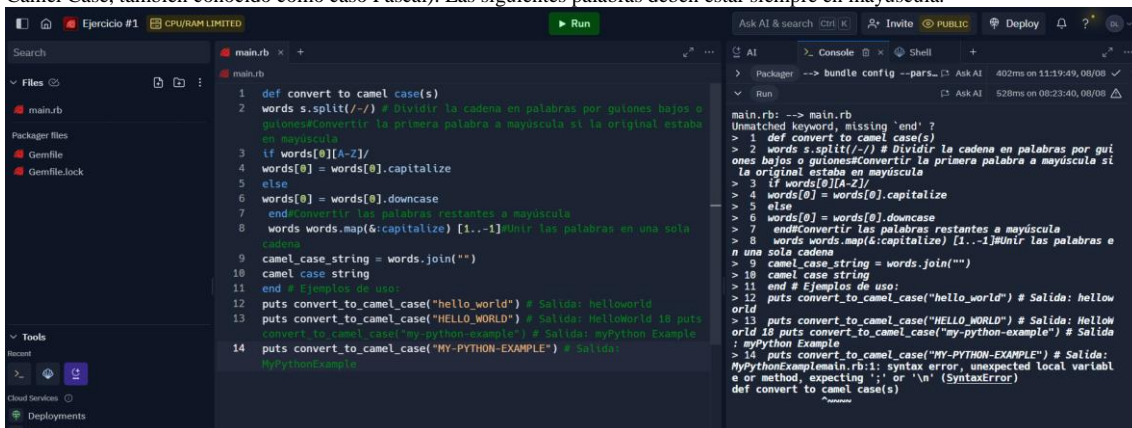
Ejercicio #5



Ejercicio #6



Complete el método/función para que convierta las palabras delimitadas por guiones/guiones bajos en mayúsculas y minúsculas. La primera palabra dentro de la salida debe estar en mayúsculas solo si la palabra original estaba en mayúsculas (conocido como Upper Camel Case, también conocido como caso Pascal). Las siguientes palabras deben estar siempre en mayúscula.



Lo hice en línea debido a que en la maquina me falla la identificación. El ROOT es correcto, pero me sigue diciendo que no lo es. El último ejercicio va así debido a que aún no sé manejar bien el lenguaje.