

# TP 1 - Repaso Web HTML + CSS + JavaScript + Publicar en GitHub Pages

Fecha de entrega: 24/03/25

## Objetivo:

Repasar los conceptos básicos de HTML, aplicar estilos con CSS, agregar interactividad con JavaScript y aprender a publicar un sitio web estático en GitHub Pages.

**⚠ Importante:** Si el trabajo realizado no cumple el mínimo pedido será desaprobado automáticamente.

## MODO DE ENTREGA:

Deberán subir el link a github pages con su trabajo a la siguiente planilla:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1EP70VulhJxLCXxXMNX\\_JvC18\\_AbEovjx\\_ReubY\\_jn78/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1EP70VulhJxLCXxXMNX_JvC18_AbEovjx_ReubY_jn78/edit?usp=sharing) (deben pedir acceso con su mail personal)

## Consigna:

### 1. Crear una página web básica:

- Diseña una página web estática utilizando HTML.
- La página debe incluir:
  - Un encabezado con un título principal.
  - Una sección de navegación con al menos tres enlaces (pueden ser ficticios o enlaces a secciones de la misma página).
  - Una sección principal con al menos dos artículos, cada uno con un título y un párrafo.
  - Una lista (ordenada o no ordenada) con al menos tres ítems.
  - Una imagen relacionada con el contenido de la página.
  - Un pie de página con información de copyright o créditos

### 2. Aplicar estilos con CSS:

- Usa CSS para dar estilo a la página.
- Asegúrate de incluir:
  - Estilos para el encabezado, la navegación, los artículos, la lista y el pie de página.
  - Cambios en colores, fuentes, márgenes y alineaciones.
  - Al menos un efecto de hover (por ejemplo, cambiar el color de los enlaces al pasar el mouse).
- El CSS debe estar en un archivo externo vinculado correctamente al HTML.

### 3. Agregar interactividad con JavaScript:

- Incluye al menos una función en JavaScript que agregue interactividad a tu página.  
Algunas ideas:
  - Un botón que muestre un mensaje de alerta (alert) o un mensaje en la página (innerHTML).
  - Un botón que cambie el color de fondo de la página o de un elemento específico.
  - Un botón que oculte/muestre un elemento de la página.
  - Un contador que aumente o disminuya al hacer clic en un botón.
- La función debe estar vinculada a un evento (por ejemplo, onclick).
- El código JavaScript debe estar en un archivo externo vinculado correctamente al HTML.

### 4. Estructura del proyecto:

- Organiza tu proyecto en una carpeta que contenga:
  - Un archivo index.html (página principal).
  - Un archivo styles.css para los estilos.
  - Un archivo script.js para el código JavaScript.
  - Una carpeta assets para almacenar recursos como imágenes.

### 5. Publicar en GitHub Pages:

- Crea un repositorio en GitHub para tu proyecto.
- Sube tu código HTML, CSS, JavaScript y los recursos a este repositorio.
- Configura GitHub Pages para publicar tu sitio web.
- Proporciona la URL de tu sitio publicado en la entrega del TP.

### 6. Entrega:

- Enviar el enlace al repositorio de GitHub.
- Incluir un archivo README.md en el repositorio con:
  - Una breve descripción del proyecto.
  - Instrucciones para visualizar el sitio en GitHub Pages.
  - Explicación de la función JavaScript implementada (qué hace y cómo funciona).

### Requisitos adicionales:

- El código HTML debe estar bien estructurado y seguir buenas prácticas (etiquetas semánticas, indentación, etc.).
- El código CSS debe estar organizado y ser claro.
- El código JavaScript debe estar correctamente vinculado al HTML y funcionar sin errores.
- La página debe ser visualmente atractiva y funcional.

### MODO DE ENTREGA:

Deberán subir el link a github pages con su trabajo a la siguiente planilla:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1EP70VulhJxLCXxXMNX\\_JvC18\\_AbEovjx\\_ReubY\\_jn78/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1EP70VulhJxLCXxXMNX_JvC18_AbEovjx_ReubY_jn78/edit?usp=sharing) (deben pedir acceso con su mail personal)