

Método de Newton-Raphson

Resolver a equação, $x^2-6x+1=0$ usando o Método de Newton-Raphson, tomando como ponto de partida xo = 0.

Método de Newton-Raphson

Resolver a equação, $x^2-6x+1=0$ usando o Método de Newton-Raphson, tomando como ponto de partida xo = 0.

O método de Newton-Raphson é um método iterativo para encontrar raízes de uma função. A fórmula de iteração é dada por:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

A função que queremos resolver é $f(x)=x^2-6x+1$, e sua derivada é $f^{\prime}(x)=2x-6$.

Vamos aplicar o método com valor inicial $x_0=0$ e realizar cinco iterações.

Iteração 1:

$$x_0 = 0$$

$$f(x_0) = (0)^2 - 6(0) + 1 = 1$$

$$f'(x_0) = 2(0) - 6 = -6$$

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 0 - \frac{1}{-6} = \frac{1}{6} \approx 0,1667$$

Iteração 2:

$$x_1 = \frac{1}{6} \approx 0,1667$$

$$f(x_1) = \left(\frac{1}{6}\right)^2 - 6\left(\frac{1}{6}\right) + 1 = \frac{1}{36} - 1 + 1 = \frac{1}{36} \approx 0,0278$$

$$f'(x_1) = 2\left(\frac{1}{6}\right) - 6 = \frac{2}{6} - 6 = \frac{1}{3} - 6 = -\frac{17}{3} \approx -5,6667$$

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0,1667 - \frac{0,0278}{-5,6667} \approx 0,1667 + 0,0049 = 0,1716$$

Iteração 3:

$$x_2 pprox 0,1716$$
 $f(x_2) = (0,1716)^2 - 6(0,1716) + 1 pprox 0,0295 - 1,0296 + 1 = -0,0001$ $f'(x_2) = 2(0,1716) - 6 pprox 0,3432 - 6 = -5,6568$ $x_3 = x_2 - rac{f(x_2)}{f'(x_2)} pprox 0,1716 - rac{-0,0001}{-5,6568} pprox 0,1716 - 0,0000 = 0,1716$

Iteração 4:

$$x_3 pprox 0,1716$$
 $f(x_3) = (0,1716)^2 - 6(0,1716) + 1 pprox 0,0295 - 1,0296 + 1 = -0,0001$ $f'(x_3) = 2(0,1716) - 6 pprox 0,3432 - 6 = -5,6568$ $x_4 = x_3 - rac{f(x_3)}{f'(x_3)} pprox 0,1716 - rac{-0,0001}{-5,6568} pprox 0,1716 - 0,0000 = 0,1716$

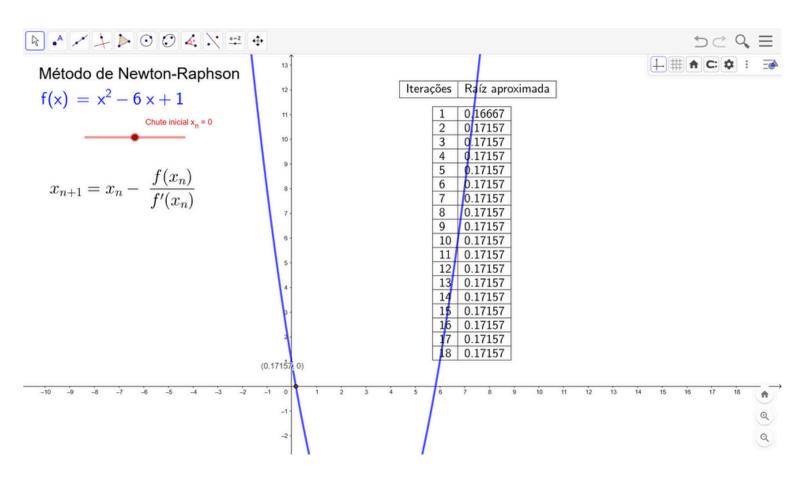
Iteração 5:

$$x_4pprox 0,1716$$
 $f(x_4)=(0,1716)^2-6(0,1716)+1pprox 0,0295-1,0296+1=-0,0001$ $f'(x_4)=2(0,1716)-6pprox 0,3432-6=-5,6568$ $x_5=x_4-rac{f(x_4)}{f'(x_4)}pprox 0,1716-rac{-0,0001}{-5,6568}pprox 0,1716-0,0000=0,1716$

Resultado:

Após cinco iterações, a solução converge para xpprox 0,1716. Esse valor é uma aproximação da raiz da equação $x^2-6x+1=0$. A raiz exata é $x=3-2\sqrt{2}pprox 0,1716$.

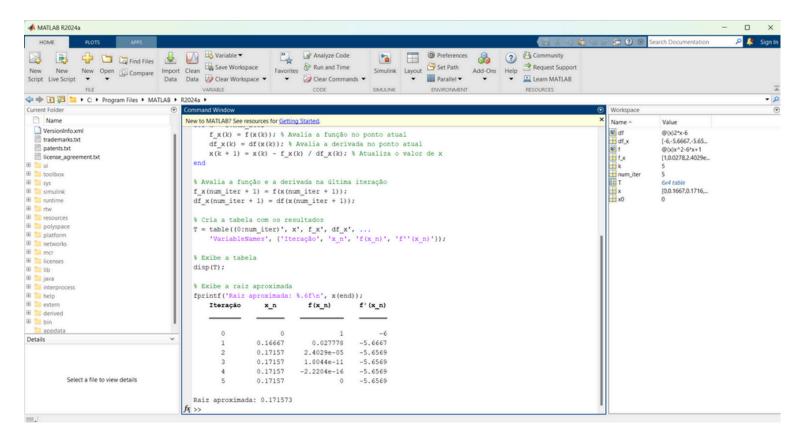
Usando o Geogebra classic



https://www.geogebra.org/classic/qrvugwkr

Algoritmo usando o MATLAB

```
% Função e sua derivada
f = @(x) x^2 - 6*x + 1;
df = @(x) 2*x - 6;
% Valor inicial
x0 = 0;
% Número de iterações
num iter = 5;
% Inicialização das variáveis para armazenar os resultados
x = zeros(1, num iter + 1);
f_x = zeros(1, num_iter + 1);
df x = zeros(1, num iter + 1);
x(1) = x0;
% Método de Newton-Raphson
for k = 1:num iter
  f_x(k) = f(x(k)); % Avalia a função no ponto atual
  df x(k) = df(x(k)); % Avalia a derivada no ponto atual
  x(k + 1) = x(k) - f x(k) / df x(k); % Atualiza o valor de x
end
% Avalia a função e a derivada na última iteração
f_x(num_iter + 1) = f(x(num_iter + 1));
df x(num iter + 1) = df(x(num iter + 1));
% Cria a tabela com os resultados
T = table((0:num iter)', x', f x', df x', ...
  'VariableNames', {'Iteração', 'x n', 'f(x n)', 'f''(x n)'});
% Exibe a tabela
disp(T);
```

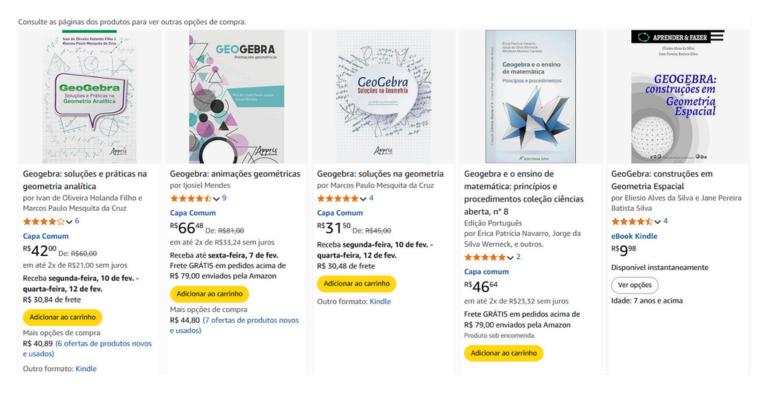


Para aprender MATLAB, acesse:



https://amzn.to/4jDMBum

Para aprender GEOGEBRA, acesse:



https://amzn.to/4hDLCJ7

Vocês podem nos seguir em:

Youtube:

https://www.youtube.com/@geogebraoficial

Instagram:

https://www.instagram.com/matematica.interativa/