

Fiche n°5 - Le point sur mon projet

Cette fiche est destinée à présenter au tuteur des points clefs de l'avancée de votre projet mais aussi à vous permettre de structurer votre vidéo / diaporama de présentation.

Elle sera également très utile pour faire le bilan et le compte-rendu de votre projet, les questions qui y figurent doivent vous servir d'outils d'évaluation.

Où en suis-je de mon projet ? (En quelques phrases) :

Aujourd'hui, je peux affirmer que la plupart du projet est fait. Les premières étapes que j'avais défini ont été complétées, il ne me reste que quelques détails avant d'entamer les tests.

Le détail de l'avancement est précisé dans ce même document et dans le carnet de bord.

Les étapes :

- Ce qui est fait, ce qui reste à faire

J'ai déjà fait : les fonctions de codage, l'interface graphique, la fonction de sauvegarde des métadonnées, les tests préliminaires, le fichier exécutable pour Windows (.exe), démarrage des tests finaux

Il reste à faire : terminer les tests finaux, harmoniser et terminer la documentation du projet. Je devrais en suite organiser les fichiers du projet pour les rendre sous la forme demandée.

- Ai-je rencontré des problèmes, des difficultés ? Lesquels ? Comment ai-je fait pour les résoudre ?

Parfois, les algorithmes de chiffrement suivent des concepts un peu complexes. En schématisant leur fonctionnement, j'ai réussi à les recréer facilement.

La prise en main de la bibliothèque « tkinter » a demandé un peu de temps, mais après avoir visionné quelques tutoriels et avoir consulté la documentation officielle sur leur site, j'ai réussi à faire ce que je voulais.

- Suis-je en retard ou en avance sur mes échéances ? Dois-je revoir mon échéancier et pourquoi ?

Je suis légèrement en avance sur mes échéances. En effet, ce projet m'a tellement passionné que j'ai investi plus d'heures que prévu, dans mon temps libre. Ceci a permis d'avancer plus et introduire quelques caractéristiques additionnelles.

Un échéancier actualisé est fourni dans la fiche 2 (calendrier).

Mes outils :

- Sont-ils adaptés ?

	OUTIL	RESSENTI
Python	Python 3.10	Parfaitement adapté, sans problèmes de compatibilité
IDE	Visual Studio Code	C'est celui que j'utilise habituellement, donc je me suis senti très à l'aise pour coder
Interface graphique	Bibliothèque Python Tkinter (PySimpleGUI)	A couvert les besoins du projet sans trop incrémenter le temps de réalisation : adapté
Exécutable	Bibliothèque Python PyInstaller	Adapté, le temps de prise en main a été minimal

- Dois-je changer d'outil(s), d'approche(s) ?

L'étude détaillée de mon idée et des outils à utiliser pendant la phase de définition du projet m'a permis d'être efficace pendant sa mise en œuvre, car les outils sélectionnés ont convenu parfaitement à ce projet. Je ne changerais donc pas d'outils.

Néanmoins, pour la phase de tests l'approche est totalement différente, puisque l'on cherche les limites et les erreurs de son programme, donc la façon de penser et d'agir doit être différente : destructive et non constructive.

- Est-ce que j'ai rencontré des difficultés dans la prise en main des outils pour mon projet, est-ce que ces problèmes ont réglés ? Cela aura-t-il un impact sur le projet ou ses échéances ?

La prise en main de la bibliothèque Tkinter, pour la création de l'interface graphique, a été la plus difficile. En fait, il est recommandé d'utiliser cette bibliothèque sous le paradigme de Programmation Orientée Objets dans des vrais projets, donc quoique j'avais certaines connaissances du sujet, j'ai dû revoir la POO. À ceci s'ajoute la prise en main en soi de la bibliothèque, avec ses composants, ses classes, et ses fonctions. Or, ces problèmes ont été réglés rapidement, et l'impact sur les échéances a été minimal, nul si nous considérons que je suis légèrement en avance.

- Comment est-ce que je me suis emparé / familiarisé avec ces outils (FAQ, didacticiel, forum etc.) ?

Pour me familiariser avec Tkinter et apprendre à l'utiliser, j'ai eu recours à des tutoriels vidéo sur Youtube (ex : <https://www.youtube.com/watch?v=N4M4W7JPOL4>), des tutoriels sur des sites web pour développeurs, ainsi qu'à la documentation officielle (ex : <https://docs.python.org/3/library/tk.html>)

Les questions que je me pose, que je pose au tuteur :

- Lorsque l'on rendra le projet, peut-on demander au correcteur d'installer des bibliothèques afin de faire fonctionner le programme ? (Elles seraient indiquées dans la documentation)
- Je réalise le projet du cryptage. Dois-je donner l'option à l'utilisateur de choisir un alphabet ou jeu de caractères concret ? Je donne l'option pour certaines fonctions de codage quand on les exécute séparément, mais ce n'est pas possible dans l'interface graphique.

Mes priorités dans la suite du projet :

- Produire une documentation de qualité
- Assurer par des tests efficaces qu'il n'existe pas de grandes failles dans mon projet

Lien vers vidéo et/ou diaporama :

Lien vers un diaporama Google Slides : <https://docs.google.com/presentation/d/1vsZVopspNVeB-T7oQJAZnIKeDB0530qvCCQfZc8f93M/edit?usp=sharing>

(Explication générale du code et de l'organisation des fichiers. Le code en soi est commenté et documenté lorsque des explications sont nécessaires.)