# HTML 1 Rapport

#### Innhold

Formål	1
Forkunnskap	1
Fremgangsmåte	1
Første steg	2
Andre steg	2
Steg tre	3
Bilder av prototypen	4
Bilder av andre skissen	5
Bilder av koden oppgave 1 rødt	6
	7
Bilde av kode oppgave 2b	8
Hva fikk jeg til?	10
Hva lærte jeg?	10
Resultat	11
Konklusion	11

#### Formål

«Lære det som er basic om HTML og hvordan man kan designe prototyper på nettsider i adobe xd, men også kode på HTMI»

### Forkunnskap

Jeg hadde ingen forkunnskaper om HTML eller adobe xd, men vær lyst å lære.

# Fremgangsmåte

#### Første steg

Det første jeg startet med var å gå på teams, klassenotatblokk og leste instruksjonene og det oppgaven ba om. Vi kunne velge mellom grønt og rødt. Jeg valgte oppgave rød dersom jeg mente at jeg kunne lære mer.

Deretter opprettet jeg en ny mappe på OneDrive som jeg kalte for my first html prosjekt. Deretter begynte jeg med kodingen av en nettside som forteller hvordan man kan kjøpe buss billett på nett. Jeg bruktet også filen basic html som var ganske grei å forstå. Med denne oppgaven lærte jeg å bruke flere tags og elementer. Jeg lærte at f.eks. <h1> elementet er overskriften med ganske fett skrift og merker forskjellen fra <h1> til <h6> var ganske stor, dersom overskriften ble mindre.

Jeg lærte også at er elementet for tekst, at <img src> er for å lime inn bildet. Jeg måtte også bruke google for å lære meg åssen jeg kunne lage en tabell. Elementet er <tabell>. Deretter må man skrive for tabell rad og for tabell heading. Deretter på en ny linje må du skrive ingjen , men i stedet for , skrev jeg elementet for tabell data.

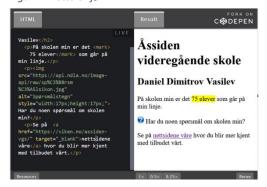
Deretter begynte jeg på validerings oppgaven. Jeg fikk ikke kopiere koden fra html validering filen, men jeg la fortsatt merke til det som var feil. Jeg ser at de har begynt med <h1>, men avsluttet med <h2> som er et helt annet element og derfor blir det feil. på neste linje har de glemt å starte med og startet bare med <>>, selv om koden avslutter på

#### Andre steg

Etter jeg ble ferdig med oppgaven om validering begynte jeg deretter med oppgave 2a. jeg løste denne oppgaven ved å lesse instruksene og det oppgaven spurte om. Jeg trykket på lenken og endret informasjonen slik at det tilsvarte det oppgaven spurte om. Jeg tok også et skjermbilde av det jeg endret.



Figur 2: Dette er før



Figur 1: Dette er etter

#### Steg tre

Etter jeg ble ferdig med oppgave 2a, begynte jeg på oppgave 2b. Det jeg startet med var å gå inn på og lese på lenken som var i oppgave bestillingen. Jeg skrev også noen notater til fase 1 og 2. Det jeg skrev var f.eks. hvilken målgruppe vil jeg nå, hvordan skal nettiden se ut, tekst og logo, osv.

Det jeg gjorde etter var å se en youtube tutorial om hvordan man bruker adobe xd. Jeg startet med å lage en prototype, ved å bruke f.eks. ulike typer tekst, designe forside, om oss side, kurs side, osv.

#### Bilder av prototypen







Kunsten til å lage mat er et selskap som ble grunnlagt i 2002.

kunsten til å lage mat er et selskap som ble grunnlagt i 2002.

hovedmålet vårt er å skape samhold og gi folk større forståelse

for matlaging. i utgangspunktet ønsker vi å gi brukerne våren muligheten

til å lære det grunnleggende innenfor mat og lære enkelte å følge "enkle oppskrifter"

Med en gang jeg begynte med selve kodingen av nettsiden i html forstå jeg at det ikke går an uten css. Html er på en måte kroppen, mens css er klærne man har på deg. Med andre ord html er informasjon og struktur, mens css er design og layout av nettsiden. Derfor valgte jeg å bruke prototypen jeg lagde og lagde en ny skisse på adobe. Xd, der jeg endret på en del, som f.eks. tekst, bilder, osv.

## Bilder av andre skissen







atlaging kan være et ryttig still å mestre, met gir ose energi, formål og krytitige maringsstoffer. en gir ose også rem for sosielt samsgill og kering, fist og måltider er også regnet som viktige koltsebærere. Ivsel med metlagling er av av de viktigste hovednislære vi endser å oppså, om dere er intenserte i matlaging og kultur meld dere gjerne på kurs her.



Kunsten til å lage mat



Assertion as anyon make or exemply own mer primatings; notes, benefits in or et anyon standard makes or a groundwarf and opportunistic groundwarf and a mercular retrieval of the primation and a supplementation of the primation and a supplementation and s

#### Bilder av koden oppgave 1 rødt

Har brukte jeg <h1> for å lage overskriften på nettsiden, jeg brukte for teksten. Jeg brukte også <h2> og <h3> for å lage mindre skrifter, jeg brukte også for ordnet liste og<img src> for å lime inn bilde

```
<h2>Tabell med informasjon</h2>
  Hovedtogruter
    Reisetid
    Priser
  Drammen
  16:00
  40 kr
  Hoksund
    30 kr
 Oslo
    50 kr
 Kristiansand
   18:35
   60 kr
```

Har brukte jeg <h2> for å lage overskrift. Jeg bruke tagen <tabell> for å lage tabell, for å lage tabell rad og som er tabell overskrift. Etter det skrev jeg tagen en gang til for å lage ny rad og brukte for tabell data. Jeg lagde 3 linjer til med og . Og avsluttet med </tabell>

```
<!-- har lag jeg overskrift, tekst og bilde
<h3>Betaling</h3>

    siste steg er å se over
    reisen og velge betalingsmetode.

<img src="Bilder/Bilde6.png"
width="300px" height="200px">
```

Har brukte jeg <h3> for å lage et nytt overskrift som er mindre enn <h1> og <h2>.

jeg brukte for å legge til tekst og <img src> for å legge inn bildet.

```
har la jeg til overskrift, tekst og bilder
 <h3>Opprett konto eller logg inn</h3>
      Andre steg er å logge inn eller opprette en ny konto.
      Du kan også logge inn med vips.
 <img src="Bilder/Bilde1.png"</pre>
 width="300px" height="200PX">
 <h3>Velge hvor du skal reise fra og til</h3>
      tredje steg er å velge hvor du skal reise fra og til.
<img src="Bilder/Bilde2.png"</pre>
width="300px" height="200px" >
<h3>Tidspunkt,avgang og sitte plass</h3>
 steg fire er å velg tidspunktet for når du ønsker å reise,
avgangen som passer deg best og hvor du ønsker å sitte.
<img src="Bilder/Bilde3.png"</pre>
width="300px" height="200px">
<img src="Bilder/Bilde4.png"</pre>
width="300px" height="200px">
<img src="Bilder/Bilde5.png"
width="300px" height="200px"</pre>
```

Har brukte jeg <h3> for overskrift, for å legge tekst og < img src> for å legge inn bilde.

```
1. In the first of the property of protection of the property of the protection of t
```

Har brukte jeg <h2> og <h3> for å lage overskrifter og brukte elementet <a hreft> for å legge til en autentisk nettside.

#### Bilde av kode oppgave 2b

Har brukte jeg <a href for å legge til flere lenker, <h1> for overskrift og <img src> for å legge in bilde og nav, for å gjøre det enklere å se hva denne seksjonen er.

Har brukte jeg <article for å se hva denne seksjonen er>, for tekst og 2 nye tager som er <b> for fett skrift og <u> for å understreke next

Har brukte jeg <nav> for å se hva denne seksjonen er, <a hreft> for å legge til link, <header> og <h1> for overskrift og <img src.

```
<
```

Har brukte jeg <nav>, <a href> for å legge til link, <header> for å se hva seksjonen er, <img src> for å legge til bilde og <h2> for å legge til overskrift.

```
class of the large fillemer, overskrift og bilde -->
cmav;

ca href="Kunsten til å lage mat.html"> Home </a>

ca href="Kunsten til å lage mat.html"> Home </a>

ca href="kuns.html"> Om oss</a>

ca href="monos.html"> Om oss</a>

ca href="monos.html"> Om oss</a>

chav:

chasder:

cha
```

Har brukte jeg <nav> for å se hva seksjonen er, derfor brukte jeg også <header>, <h1> for overskrift og <h2> og <img src> for bilde.

### Hva fikk jeg til?

Det jeg fikk til var å lage en grei nettside i Html, ved å bruke kunnskapen jeg tilegnet meg denne uken om ulike tager, hvordan legge til bilde, lenker også videre. Jeg fikk også til å lage ulike skisser som jeg kan bruke til å lage en mye bedre nettside, som ser finnere ut når vi skal begynne med css.

#### Hva lærte jeg?

Det jeg lærte denne uken er hvordan html fungerer, om de ulike tagene, men også hvordan jeg kan programmere ganske basic på html. Jeg lærte også hvordan adobe xd fungerer og hvordan man kan brukte det til å designe nettsider.

#### Resultat

Resultatet jeg endte opp med 2 adobe xd skisser og lagede et ganske basic nettside ved å bruke html. Link til html prosjekt: <a href="https://github.com/Danieldimitrovvasilev/HTML-VGS">https://github.com/Danieldimitrovvasilev/HTML-VGS</a>. Der ligger oppgave 1b og 2b

### Konklusjon

Ved å lære det som er basic om Html kan man tilegne seg nok kunnskaper til å kode og lage en nettside uten å bruke css, bare html og at Adobe xd er et nyttig verktøy for å designe nettsider.