Portefølje uke 2-5

Innhold

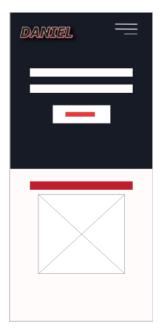
Portefølje uke 2-5	1
Xd prototype og koding av nettside del 1	1
Grid og flex	2
Media queries	2
Liste med begreper	2

Xd prototype og koding av nettside del 1

I løpet av de siste 4 ukene synes jeg det har godt ganske greit, men i starten var det litt vanskelig. Når vi begynte på prosjektet, kom jeg ikke særlig på noen ideer til åssen jeg skulle designe nettsiden og prototypen i xd. Deretter tenkte jeg at det viktigste vil være å vise hvem jeg er. Noen som har en interesse innenfor IT, men også grafisk design. Derfor tenkte jeg for det meste å bruke ting jeg har laget selv og vise dem på nettsiden. Jeg brukte meste parten av uke 2 og litt av 3 til å designe både protypen, men også mine egne ikoner.







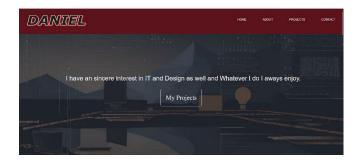


Slutt produktet det vil si portefølje ser ikke akkurat som prototypen og grunnen til at det er på grunn av ulike valg jeg hadde tatt som f.eks. layout, hvor ting skulle være også videre. Men var veldig mye

brukt som i utgangspunkt til hvordan nettsiden skulle se ut. I starten gikk det ganske greit med kodingen, men etter hvert skjønte jeg at jeg ikke kunne bare bruke position og legge manuelt hvor ting skulle være derfor bestemte jeg meg for å bruke grid og flex.

Grid og flex

Det vanskeligste med hele prosjektet synes jeg var grid og flex. I starten bruke jeg ikke noen av dem og måtte starte på nytt, etter det skjønte jeg at jeg hadde brukt dem feil som gjorde at jeg måtte starte på nytt igjen, men tredje gang begynte jeg å skjønne det litt bedre. Selv om jeg synes de var vanskelige og utfordrende, synes jeg allikevel det var ganske interessant og spennende å utforske både grid og flex. Etter å hadde feilet flere ganger skjønte jeg at grid var for å lage selve layouten, mens flex var for å posisjonere dem. Måten jeg løste det på var ved å se på flere youtube videoer om det og søkte mye på nett. Da skjønte jeg at jeg bør starte med å lage en container der jeg skal ha elementer som header, main og footer og bruke deretter grid til å bestemme hvor stor hver av elementer skulle være og hvor mye plass de skulle ta. Under kan dere se hvordan jeg bruke f.eks. header.



Media queries

Det jeg synes var mest utfordrende med prosjektet var media quereis. Grunnen til det er fordi det er noe jeg aldri hadde brukt før, men var villig til å lære om det og teste ut. Jeg synes dette er fortsatt vanskelig å forstå, men allikevel synes jeg at jeg greide å bruke den at nettsiden blir resposniv også for f.eks. mobil.

Liste med begreper

Under kan dere de 12 begrepene jeg lærte i løpet av uke 3-5 med koding.

Grid	Metode som gir deg muligheten til å lage rutenett der du kan plassere hvor ulike
	elementer skal plasseres
flex	Brukes til å skape fleksible layout, der du har
	muligheten til å plassere og justere enkelte
	elementer i f.eks. grid.
Position relativ	Betyr at dersom elementer blir plassert relativ til
	sin normale posisjon kan man bruke top, right,
	bottom og top til å justere elementet vekk fra sin
	normale posisjon.
Media queries	Brukes til å gjøre nettsiden mer responsiv, det vil
	si at den kan tilpasse seg mobil og andre
	størrelser.
Aspect-ratio	Brukes til å definere ønsket bredde til høyde
	forholdet for en elements boks.

Display	Hvordan et html-element skal vises på nettsiden. Om den f.eks. skal behandles som en blokk,
	inline-block, osv.
Inline block	Brukes til å plassere elementer ved siden av
	hverandre på samme linje.
Scrool behavior	Brukes til å definere animasjonen som oppstår
	når brukeren trykker f.eks. ankerlenke og
	nettleseren ruller til den tilsvarende delen av
	siden
Justify-content	Egenskap som brukes til å justere plassering av
	flex elementer innenfor en flex container.
Align items	Egenskap som definerer hvordan nettleseren
	justerer elementer til en flex eller grid container.
Overflow-x:hidden	Betyr at innholdet i et blokk-element vil bli skjult
	hvis det overskrider bredden på elementet.
Overflow	Hvordan inneholdet i et element håndteres når
	det er for stort til å passe i det angitte område.