

# Estatística

Daniel Vital

November 2024

## 1 Probabilidades Finitas dos Espaços Amostrais Finitos

Seja  $S$  um espaço amostral finito  $S = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ , considere o evento de resultado simples  $A = \{a_i\}$ . Para cada evento simples  $\{a_i\}$ , existe uma probabilidade associada  $P_i$ , que satisfaz as seguintes condições:

- $p_i \geq 0 \quad i = 1, 2, \dots, n$
- $p_1 + p_2 + p_3 + \dots + p_n = 1$

A probabilidade  $P(A)$  de um evento com mais de um elemento (evento composto), é definida pela soma das probabilidades de seus pontos.

Os eventos não tem, necessariamente, a mesma probabilidade.

Não há interseção entre os eventos

Exemplo: Sejam três cavalos de corrida “A”, “B” e “C”, onde:  
“A” tem 2x mais probabilidade de ganhar que “B”  
“B” tem 2x mais probabilidade de ganhar que “C”

a) Qual a probabilidade de vitória de cada um?  
 $P(C) = P \quad P(B) = 2P \quad P(A) = 2 \cdot (2P) = 4P$

$$\begin{aligned} P + 2P + 4P &= 1 \\ 7P &= 1 \\ P &= \frac{1}{7} \end{aligned}$$

$$P(C) = \frac{1}{7} \quad P(B) = \frac{2}{7} \quad P(A) = \frac{4}{7}$$

b) Qual a probabilidade de B ou C ganharem?  
 $P(B \cup C) = P(B) + P(C)$   
 $P(A \cup B) = \frac{2}{7} + \frac{1}{7} \quad \therefore P(A \cup B) = \frac{3}{7}$

ATENÇÃO: Para calcular a probabilidade nesse caso, é usada soma e não multiplicação, pois são eventos mutuamente exclusivos, não podem ocorrer ao mesmo tempo.

## 2 Espaços Amostrais Finitos e Equiprováveis

Espaço amostral Equiprovável ou Uniforme: Quando cada ponto amostral tem a mesma probabilidade. Se  $S$  possui  $n$  pontos, a probabilidade de cada ponto é

$$p = \frac{1}{n}$$

Se um evento  $A$  contem  $r$  pontos, então:

$$P(A) = r \cdot \frac{1}{n} = \boxed{\frac{r}{n}}$$

Essa fórmula pode, também, ser escrita como:

$$P(A) = \frac{\text{Nº de vezes que "A" pode ocorrer}}{\text{Nº de vezes que o espaço amostral "S" ocorre}}$$

Ou

$$P(A) = \frac{\text{NCF (Nº de casos favoráveis)}}{\text{NTC (Nº total de casos)}} = \frac{r}{n}$$

Exemplo: David randomly ("Aleatório" indica que o espaço é equiprovável!) chose one card from a deck of 52 cards. What is the probability of "A"? What is the probability of "B"?

$A = \{\text{A carta é de ouros}\}$

$B = \{\text{A carta é uma figura}\}$

$$P(A) = \frac{\text{Nº de ouros}}{\text{Nº de cartas}} = \frac{13}{52} = \frac{1}{4} \quad ; \quad P(B) = \frac{\text{Nº de figuras}}{\text{Nº de cartas}} = \frac{12}{52} = \frac{3}{13}$$

Como se observa, o cálculo de probabilidade está intimamente ligado a um problema de contagem, então usaremos análise combinatória para contabilizar casos totais e favoráveis.

### Análise Combinatória

$$C_{n,p} = \binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n-p)!}$$

Exemplo: Quantas comissões de 3 pessoas são possíveis formar a partir de um grupo de 10 pessoas?

$$C_{10,3} = \binom{10}{3} = \frac{10!}{3!(10-3)!} = 120$$

### Espaços Amostrais Finitos e equiprováveis - Exercício:

Num lote de 12 peças, 4 são defeituosas. Duas peças são escolhidas aleatoriamente

**a) Qual a probabilidade de ambas serem defeituosas?**

$A = \{\text{ambas são defeituosas}\}$

A pode ocorrer  $\binom{4}{2} = C_{4,2} = \frac{4!}{2! \cdot 2!} = 6$  vezes

$$\therefore P(A) = \frac{NCF}{NTC} = \frac{6}{66} = \frac{1}{11}$$

S pode ocorrer  $\binom{12}{2} = C_{12,2} = \frac{12!}{2! \cdot 10!} = 66$  vezes

**b) Probabilidade de ambas serem defeituosas**

$B = \{\text{Ambas não possuem defeitos defeituosas}\}$

B pode ocorrer  $\binom{8}{2} = C_{8,2} = \frac{8!}{2! \cdot 6!} = 28$

$$\therefore P(B) = \frac{NCF}{NTC} = \frac{28}{66} = \frac{14}{33}$$

S pode ocorrer  $\binom{12}{2} = C_{12,2} = \frac{12!}{2! \cdot 10!} = 66$  vezes

### c) Probabilidade de ao menos uma ser defeituosa

$C = \{\text{ao menos uma é defeituosa}\}$

C é o complemento de B, ou seja,  $C = \overline{B}$ , pois:

Se tirarmos os pontos em que ambas as peças não possuem defeitos (B), no espaço amostral só sobrarão os pontos em que uma ou mais são defeituosas (que é equivalente a  $\overline{B}$ , que satisfaz C)

$$\therefore P(C) = 1 - P(B) = 1 - \frac{14}{33} = \boxed{\frac{19}{33}}$$

## 3 Probabilidade Condicional

A probabilidade de ocorrer um evento A, dado que já ocorreu um evento B

A fórmula é:

$$P(A/B) = \frac{\overbrace{P(A \cap B)}^{\text{Prob. da Interseção}}}{P(B)} = \frac{\frac{\text{NTCF}(A \cap B)}{\text{NTC}(\text{S})}}{\frac{\text{NTCF}(B)}{\text{NTC}(\text{S})}} = \frac{\text{NTCF}(A \cap B)}{\text{NTCF}(B)}$$

Ex: Uma urna tem 15 bolas numeradas de 1 a 15. retira-se uma ao acaso, e verifica-se que é maior que 6. Qual a probabilidade de ser um múltiplo de 3?

$$B = \{7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15\}$$

$$A = \{3, 6, 9, 12, 15\}$$

$$A \cap B = \{9, 12, 15\} \quad P(A/B) = \frac{\frac{3}{15}}{\frac{9}{15}} = \frac{3}{9}$$

$$P(B) = \frac{9}{15}$$

$$P(A \cap B) = \frac{3}{15}$$

Há outro método de se fazer o mesmo cálculo - Reduzindo os espaços amostrais:

Dado que B ocorreu, o espaço amostral se reduz a B

$$B = \{7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15\}$$

Partindo desse novo espaço amostral, quais números da bola são múltiplos de 3?

$$\text{Múltiplos de 3 no espaço "B"} = \{9, 12, 15\}$$

Portanto, a probabilidade de uma bola ter um número múltiplo de 3, dado que é um número superior a 6, é:

$$P(A/B) = \frac{3}{9} = \frac{\text{NTCF}(A \cap B)}{\text{NTCF}(B)}$$

## 4 Teorema do Produto

”A probabilidade da ocorrência simultânea de dois eventos A e B pertencentes ao mesmo espaço-amstral é igual ao produto da probabilidade de um deles, pela prob. condicional do outro, dada a ocorrência do primeiro”:

$$P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \quad \longrightarrow \quad \boxed{P(A \cap B) = P(B)(A/B)}$$

## 5 Independência Estatística

Um evento A é independente de B se a probabilidade de A for igual a probabilidade condicional de (A/B). Ou seja, a probabilidade de A é a mesma se B ocorrer ou não.

Se A é independente de B, B é independente de A.

$$P(A) = P(A/B) \quad ; \quad P(B) = P(B/A)$$

considerando o teorema do produto, podemos afirmar que, se A e B são independentes, então:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

## 6 Teorema de Bayes - Bayes' Theorem

Sejam  $A_1, A_2, A_3 \dots A_n$ , “n” eventos mutuamente exclusivos, tais que  $S = \{A_1 \cup A_2 \cup A_3 \dots \cup A_n\}$  sejam as probabilidades  $P(A_i)$  conhecidas, e “B” um evento da “S” tal que são conhecidas todas as probabilidades condicionais  $P(B/A)$ :

Então, para cada evento “i”, tem se:

$$P(A_i/B) = \frac{P(A_i) \cdot P(B/A_i)}{P(A_1) \cdot P(B/A_1) + P(A_2) \cdot P(B/A_2) + \dots P(A_n) \cdot P(B/A_n)}$$

Exemplo: Escolhendo-se uma urna ao acaso e dela extraiu-se uma bola branca, também ao acaso. Qual a probabilidade da bola branca ter vindo da urna “2”? E da “3”?

| cor/urna  | U1 | U2 | U3 |
|-----------|----|----|----|
| Preta     | 3  | 4  | 2  |
| Branca    | 1  | 3  | 3  |
| Vermelha. | 5  | 2  | 3  |

Observa-se que são 3 eventos:

- **Evento A:** Escolher a urna ao acaso
- **Evento B:** Escolher uma bola branca aleatoriamente da urna escolhida
- **Evento C:** A bola branca ter vindo da urna 2 ou 3
- Vamos calcular a probabilidade do evento C, dado que B ocorreu. Para B ocorrer, A precisa ter acontecido.

$$P(Br/U1) = 1/9 \quad P(Br/U2) = 3/9 \quad P(Br/U3) = 3/8$$

$$\underbrace{P(U1) = 1/3}_{\text{prob. de eu escolher U1}} \quad P(U2) = 1/3 \quad P(U3) = 1/3$$

Teorema de Bayes:

$$P(U2/Br) = \frac{P(U2) \cdot P(Br/U2)}{P(U1) \cdot P(Br/U1) + P(U2) \cdot P(Br/U2) + P(U3) \cdot P(Br/U3)}$$

$$P(U2/Br) = \frac{1/3 \cdot 1/3}{1/3 \cdot 1/9 + 1/3 \cdot 1/3 + 1/3 \cdot 3/8}$$

$$P(U2/Br) = \frac{1/9}{1583/5832} = \frac{1}{9} \cdot \frac{5832}{1583} \approx \boxed{0,41}$$

$$P(U3/Br) = \frac{P(U3) \cdot P(Br/U3)}{P(U1) \cdot P(Br/U1) + P(U2) \cdot P(Br/U2) + P(U3) \cdot P(Br/U3)}$$

$$P(U3/Br) = \frac{1/3 \cdot 3/8}{1/3 \cdot 1/9 + 1/3 \cdot 1/3 + 1/3 \cdot 3/8} = \frac{1}{8} \cdot \frac{5832}{1593} \approx \boxed{0,45}$$

Para conferir o resultado, devemos somar todas as probabilidades e obter 1 como resultado

$$P(U1/Br) = \frac{1}{27} \cdot \frac{5832}{1593} \approx 0,13 \quad \text{ou} \quad P(U1/Br) = 1 - [P(U2/Br) + P(U3/Br)] \approx 0,13$$

$$\therefore 0,45 + 0,41 + 0,13 \approx 1$$

## 7 Variável Aleatória Discreta

Sejam  $E$  um experimento e  $S$  um espaço associado ao experimento.

Uma função  $X$ , que associe a cada elemento  $s \in S$  um número real  $X(s)$  é denominada variável aleatória  $\sum P(X = i) = 1$

Exemplo: Duas moedas são arremessadas, independentemente e sequencialmente (esse é o evento  $E$ ). Qual a probabilidade de sair pelo menos uma vez cara?

$E$  = Lançar duas moedas em sequência, de maneira independente

$X$  = Núm. de caras obtidas nas moedas

$S = \{(c, c); (c, k); (k, k); (k, c)\}$

Ou seja, a questão pede a probabilidade de um  $X$  maior igual a 1  $\longrightarrow \therefore P(X \geq 1)$

$(c, c) \rightarrow X=2$

$(c, k) \rightarrow X=1$

$(k, c) \rightarrow X=1$

$(k, k) \rightarrow X=0$

Então,  $X = \{0, 1, 2\}$   $P(X = 0) = \frac{1}{4}$  ;  $P(X = 1) = \frac{2}{4}$  ;  $P(X = 2) = \frac{1}{4}$

Respondendo a questão:  $P(X \geq 1) = \frac{2}{4} + \frac{1}{4} = \boxed{\frac{3}{4}}$

A variável aleatória:

Nesse caso,  $X$  é uma variável aleatória.

A variável aleatória assume todos os valores possíveis que um número de acontecimentos pode apresentar.

Na questão, o  $X$  assumiu todas as quantidades de caras obtidas nas moedas.

Por que discreta? Pois o  $X$  só assume valores finitos, ou infinitos numeráveis.

## 8 Função de probabilidade

Seguindo o mesmo exemplo da variável aleatória:

$P(X = 0) = \frac{1}{4} = 0,25$  ;  $P(X = 1) = \frac{2}{4} = 0,5$  ;  $P(X = 2) = \frac{1}{4} = 0,25$

Distribuição de probabilidades de  $X$

| $P(X_i)$ | $X$ |
|----------|-----|
| 0,25     | 0   |
| 0,50     | 1   |
| 0,25     | 2   |

Temos uma tabela que associa a probabilidade da variável aleatória, com o seu respectivo valor, logo, temos uma função de probabilidade.

Qualquer função de uma V.A também é uma V.A. Exemplo:

$Y = X + X \longrightarrow$  V.A soma dos pontos de dois lançamentos

**É possível representar essa relação graficamente**

Notação:  $P(x_i) = P(X = x_i)$

## 9 Função de Repartição ou Função de Distribuição Acumulada

Seja  $X$  uma variável aleatória discreta

A função repartição da Variável Aleatória  $X$ , no ponto  $x$ , é igual probabilidade de que  $X$  assumira um valor menor igual que  $x$ :

$$F(x) = P(X \leq x)$$

Propriedades (tem muito mais):

$$F(x) = \sum_{x_i \leq x} P(x_i)$$

$$F(-\infty) = 0$$

$$F(+\infty) = 1$$

## 10 Variável Aleatória Contínua

Quando a variável aleatória pode assumir qualquer valor real entre os valores de mínimo e máximo. Os valores possíveis de  $X$  não são numeráveis nesse caso, logo, não é possível calcular uma probabilidade. Por isso, é necessário definir outro conceito:

### 10.1 Função densidade de probabilidade

Sempre que calcularmos variáveis contínuas, vamos determinar um intervalo.

A função que utilizaremos para o cálculo já não é representada por uma tabela, como na variável aleatória discreta, mas nesse caso, por um gráfico. Onde a área entre os dois valores abaixo da curva, é igual a probabilidade.

$$P(a < X < b) = \int_a^b f(x)dx$$

$f(X) \geq 0$  para qualquer valor de  $X$

$\int_{-\infty}^{+\infty} f(X)dx = 1$  A área total abaixo da curva é a probabilidade máxima, 1.

**Exemplo:** O tempo de vida útil de um equipamento pode ser expresso por uma V.A contínua  $X$ , cuja função densidade é:

$$f(X) = \frac{1}{2} \cdot e^{\frac{-x}{2}} \quad \text{Para valores de } X \geq 0 \quad \text{e} \quad 0 \quad \text{para valores de } X < 0$$

Determine a probabilidade do equipamento durar entre 6 e 18 meses.

Vamos verificar se é de fato uma função de densidade, para isso, testaremos se essa sentença:

$\int_{-\infty}^{+\infty} f(X)dx = 1$  é verdadeira nesse caso.

$$\therefore \int_{-\infty}^0 0dx + \int_0^{+\infty} \frac{1}{2} \cdot e^{\frac{-x}{2}} = 1 \rightarrow \text{É igual a 1, portanto, podemos resolver como função densidade}$$

Visto que a sentença é verdadeira, agora podemos calcular a probabilidade.

$$P(0 \leq X \leq 18) = \int_0^{18} \frac{1}{2} \cdot e^{\frac{-x}{2}} = \boxed{0,3064}$$

## 11 Modelos de Distribuições Discretas de Probabilidade

### 11.1 Distribuição Bernoulli

Dada a realização de um experimento E, onde sucesso é a ocorrência do evento desejado e fracasso a não ocorrência do mesmo.

Onde  $x$  é a variável aleatória sucesso ou fracasso.  $\rightarrow x_1 = 1$  (sucesso) ;  $x_2 = 0$  (fracasso)

Notação:

Esperança:  $\mu(x) = p$

Variância:  $\sigma_{(x)}^2 = pq$

### 11.2 Distribuição binomial

É uma distribuição de probabilidade adequada aos experimentos que apresentam apenas dois resultados: sucesso ou fracasso, utilizada para descrever uma V.A.

Porém, diferentemente da distribuição de Bernoulli, nesse caso, há repetições de mais de um evento de Bernoulli, sendo as repetições independentes.

$$P(Y = y) = \binom{n}{y} p^y \underbrace{(1-p)^{n-y}}_q$$

$Y$  = número de acertos totais

$y$  = número de sucessos que queremos

$n$  = número de repetições (número de eventos)

$p$  = probabilidade de sucesso de um evento

$q = (1 - p)$

Notação :

Esperança:  $\mu(y) = n \cdot p$

Variância:  $\sigma_{(y)}^2 = npq$

Exemplo: Supondo 4 questões de 5 alternativas cada. Qual a probabilidade de acertar 3 no chute?

$$P(Y = 3) = \binom{4}{3} \cdot \left(\frac{1}{5}\right)^3 \cdot \left(1 - \frac{1}{5}\right)^{4-3}$$
$$\therefore P(Y = 3) = \frac{4!}{3!(4-3)!} \cdot 0,2^3 \cdot 0,8 = \boxed{0,0256}$$

Qual a probabilidade de acertar 3 ou mais?

$$P(Y \geq 3) = P(X = 3) + P(X = 4)$$



## 11.3 Distribuição de Poisson

Distribuição de Poisson é aplicada para calcular probabilidades em situações em que o evento ocorre a uma taxa específica, por exemplo:

Números de chamada que o SAMU recebe em 1 hora

Número de falhas em tecido por  $m^2$

Número de relatórios de acidentes enviados a uma seguradora em 1 semana

Portanto, sendo  $x$  uma V.A discreta, tal que:

$x$  = núm. de ocorrências em um determinado intervalo

A sua distribuição de probabilidade é dada por:

$$P(x, t) = \frac{(\lambda t)^x}{x!} \cdot e^{-\lambda t}$$

$\lambda$  = Taxa média de ocorrência

$t$  = Intervalo de tempo

Notação:

$$\mu(x) = \sigma_{(x)}^2 = \lambda t$$

## 12 Modelos de Distribuições Contínuas de Probabilidade

### 12.1 Distribuição uniforme ou retangular

$X$  é uma V.A uniformemente distribuída no intervalo  $[a, b]$  se a função densidade for dada por:

$$\boxed{f(x) = 0} \quad \text{para } x \text{ fora de } [a, b]$$
$$\boxed{f(x) = \frac{1}{b-a}} \quad \text{para } a \leq x \leq b$$

Sua função repartição\Função de Distribuição acumulada é:

$$\begin{aligned} F(x) &= 0 && \text{para } x \text{ fora de } [a, b] \\ F(x) &= \frac{x-a}{b-a} && \text{para } a \leq x \leq b \\ F(x) &= 1 && \text{para } x \geq b \end{aligned}$$

Notação:

$$\mu(x) = \frac{a+b}{2} \quad \sigma_{(x)}^2 = \frac{(b-a)^2}{12}$$

Exemplo: Um ônibus passa no ponto entre 7h e 7:30h, Se um passageiro chega de 7:24, qual a probabilidade dele conseguir pegar esse ônibus?

$X$  = instante da chegada do ônibus  $\longrightarrow 0 \leq x \leq 30$

O que queremos é saber a  $P(24 \leq x \leq 30)$  Isso não é a mesma coisa que  $(a \leq x \leq b)$

Lembrando que para  $a \leq x \leq b$  temos como função densidade:  $F(x) = \frac{1}{b-a}$

logo, dados os limites superior e inferior, podemos calcular:

$$P(24 \leq x \leq 30) = \int_{24}^{30} f(x) = \int_{24}^{30} \frac{1}{b-a} = \int_{24}^{30} \frac{1}{30-0}$$
$$\int_{24}^{30} \frac{1}{30-0} dx = \frac{x}{30} \Big|_{24}^{30} = \frac{30}{30} - \frac{24}{30} = \boxed{\frac{1}{5}}$$

Também é possível obter esse resultado calculando a área do retângulo observado em um plano cartesiano através das informações da questão. Basta fazer  $B \times H$ .

## 13 Distribuição Normal, ou de Gauss, laplace ou Laplace-Gauss

A mais importante distribuição de probabilidade.  
É representada pela letra N:

$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$

significa que: X é uma variável aleatória que segue uma distribuição normal, com média  $\mu$  e variância  $\sigma^2$

Seja X uma variável aleatória contínua, X terá distribuição normal se:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2} \quad -\infty < x < \infty$$

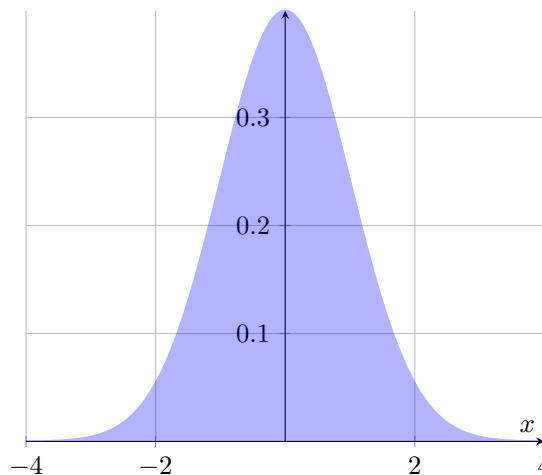
$\mu$  = média da distribuição

$\sigma$  = desvio padrão da distribuição

$f(x)$  = função da densidade de probabilidade

A distribuição é simétrica, o que significa que:  $\mu = \tilde{X} = Mo$

Logo, a média divide o gráfico ao meio, com 50% para cada lado



Quando X segue uma distribuição normal, podemos calcular a probabilidade de X por integral ou pela tabela (tabela de distribuição normal padrão):