GIOCHI DA TAVOLO

Sommario

CAPITOLO 1	3
Specifiche	3
DESCRIZIONE	3
UTENTI	4
Visitatore	4
Cliente	4
Gestore	5
Amministratore	5
PARTICOLARI FUNZIONI	5
GESTIONE METODO REPUTAZIONE	5
GESTIONE BAN E RIATTIVAZIONE UTENTI	6
GESTIONE ACCOUNT	6
STRUTTURE DI DATI	7
UTENTI	7
PRODOTTI	7
SCONTI	8
GESTIONE ACCOUNT CLIENTE	8
INDIRIZZI	9
GESTIONE FORUM	9
FAQ	11
CATEGORIA	11
CAPITOLO 2	11
Manuale Utente	11
HOME	11
CATALOGO	12
FUNZIONI DEL VISITATORE	13
FUNZIONI DEL CLIENTE	15
IL TUO PROFILO	15
STORICO ORDINI	17
RICHIEDI RICARICA	17
CARRELLO	18
FUNZIONI GESTORE	18
AGGIUNGI GIOCO	19
ASSEGNA SCONTI	20

STORICO CLIENTI	21
FUNZIONI ADMIN	21
ACCETTA RICARICHE	21
GESTISCI CLIENTI	22
FORUM	22
FUNZIONI CLIENTE	23
VISUALIZZARE LE DOMANDE E LE RISPOSTE	23
CREA UNA NUOVA DOMANDA	24
VISUALIZZARE LE RECENSIONI	25
CREA UNA NUOVA RECENSIONE	25
FUNZIONI GESTORE	26
VISUALIZZARE LE DOMANDE E LE RISPOSTE	26
VISUALIZZARE LE RECENSIONI	27
FUNZIONI AMMINISTRATORE	27
VISUALIZZARE LE DOMANDE E LE RISPOSTE	27
CREA FAQ	28
VISUALIZZARE LE RECENSIONI	29
CAPITOLO 3	29
Descrizione Script	29
aggiungiProdotto.php	29
assegnaSconto.php	30
connection.php	30
cornice.php	31
creaDomanda.php	31
creaFAQ.php	31
creaRecensione.php	31
domande.php	31
forum.php	32
logout.php	33
modificaProfilo.php	34
recensioni.php	34
registration.php	34
richiediSoldi.php	35
storicoClienti.php	35
storicoOrdini.php	35
visualizzaCatalogo.php	35

visualizzaFAQ.php	36
visualizzaProfilo.php	36
CAPITOLO 4	37
Elenco Utenti	
AMMINISTRATORI	
GESTORI	
CLIENTI	

CAPITOLO 1

Specifiche

DESCRIZIONE

Il progetto proposto rappresenta un sistema in grado di gestire un servizio di vendita online di giochi da tavolo. Deve quindi occuparsi delle funzioni relative all'acquisto dei prodotti da parte di eventuali clienti, come la disponibilità, le prenotazioni e la gestione del catalogo. Il sito sarà sviluppato in modo tale che ci sia una tabella degli utenti su di un database nella quale verranno registrati i vari utenti del sito. Il sito sarà strutturato su più pagine, in particolare:

- -una **Home**, in cui ci sarà una breve descrizione del sito e del suo funzionamento, probabilmente con qualche link alle varie pagine del sito e link informativi (chi siamo, dove siamo, contatti). Nella colonna di sinistra saranno visualizzate le principali informazioni relative all'account loggato in quel momento e in un'altra colonna sarà possibile accedere al catalogo;
- -un **catalogo** in cui sono presenti i giochi disponibili, la categoria a cui appartengono, un'immagine, e il prezzo di ogni singolo gioco (su alcuni giochi potrebbero essere applicate delle offerte), la lingua e la casa editrice (informazioni più dettagliate sui prodotti in fondo);
- -una pagina dedicata alle **FAQ**, nella quale ci sono appunto le domande fatte più di frequente, riguardanti informazioni generiche sullo shop (tipica domanda d'esempio potrebbe essere: "Con che corriere vengono spediti i giochi? Risposta: con Bartolini");
- -un **forum**, nel quale i clienti possono fare delle domande e dare delle risposte a domande già esistenti, o eventualmente solo visualizzare delle domande con le relative risposte. All'interno del forum le domande e le risposte più "attinenti" e "precise" possono essere votate da parte dei clienti o dei gestori del forum, che permetteranno a colui che ha dato quella risposta di aumentare il livello della sua reputazione all'interno del forum. L'aumento del livello di reputazione permette a quel cliente di ricevere degli incentivi sugli acquisti, ad esempio dei buoni sconti percentuali o di altro genere. Alle domande potrebbero rispondere anche il gestore e l'amministratore del sito, in quel caso alla risposta non sarebbe permesso ricevere voti. Nel forum si possono inoltre lasciare

delle recensioni ai prodotti con una valutazione. Anche le recensioni possono essere votate dai clienti;

-una pagina dedicata alla gestione dell'**account** del cliente, nel quale il suddetto può visualizzare le informazioni personali, modificarle, visualizzare lo storico degli ordini e ricaricare il portafoglio mediante una richiesta rivolta all'amministratore del sito, che verrà accettata solo nel momento in cui l'amministratore vedrà che sul conto del cliente ci siano i soldi necessari per quell'operazione (ipoteticamente). Ovviamente il tutto dopo che l'utente si sia autenticato.

UTENTI

Ogni utente può essere un Visitatore, un Cliente, un Gestore o un Amministratore. Ognuno di loro ha diverse funzionalità in base al ruolo che ricopre, in particolare:

Visitatore

- -può accedere al catalogo dei giochi;
- -può accedere ai link informativi che riguardano il sito(tutte le pagine del sito che contengono informazioni generiche);
- -può registrarsi al sito in modo tale che possa diventare un cliente ed iniziare a fare acquisti.

Cliente

- -può accedere al catalogo dei giochi;
- -può accedere ai link informativi che riguardano il sito(tutte le pagine del sito che contengono informazioni generiche);
- -è in possesso di un portafoglio virtuale in cui accumula crediti derivati dagli acquisti di uno o più giochi;
- -è in possesso di un portafoglio virtuale in cui può accumulare soldi ricaricandolo con un qualsiasi metodo di pagamento, che può poi sfruttare per acquistare i giochi senza dover usare ogni volta un metodo di pagamento.
- -può visualizzare/rispondere/fare domande sul forum dedicato del sito, nel quale ogni utente (tranne i visitatori, non loggati) può fare (o rispondere) ad una domanda, o può semplicemente visualizzare le domande già fatte e le eventuali risposte per chiarire i suoi dubbi. Può inoltre scrivere recensioni per i prodotti. Può lasciare delle recensioni per i prodotti in catalogo.
- -può votare le domande, le risposte e le recensioni all'interno del forum.;
- -può vedere la pagina delle FAQ (domande più esposte) in modo da chiarirsi eventuali dubbi su questioni generali riguardanti il sito web (per le domande più specifiche c'è il forum);
- -può visualizzare, all'interno del proprio account, in un'area dedicata, la cronologia degli ordini passati o di quelli in corso (e degli eventuali stati di avanzamento dell'ordine);
- -può gestire i dati del proprio account, ad esempio modificare un indirizzo di spedizione, la password, i dati personali;
- -può chiedere dei "soldi" virtuali che andranno a ricaricare il portafoglio virtuale. La richiesta funziona in questo modo: il cliente fa una richiesta di ricarica del portafoglio virtuale e

l'amministratore accetta quella richiesta nel momento in cui verifica che sul conto usato dal cliente per ricaricare quel portafoglio ci siano effettivamente i soldi necessari a ricaricare il conto;

-può fare acquisti tramite un carrello della spesa che verrà gestito tramite una sessione ad ogni login del cliente.

Gestore

- -può modificare il catalogo in modo da aggiungere prodotti o rimuovere quelli non più disponibili.
- -può modificare i dettagli dei prodotti presenti nel catalogo, ad esempio il prezzo o l'immagine del prodotto;
- -è un moderatore del forum, può cioè eliminare eventuali domande non pertinenti o che sono già state poste in altre discussioni, può dare un voto alle domande, alle risposte e alle recensioni, così come può fare il cliente (il voto del gestore ha un peso maggiore rispetto a quello del cliente);
- -può assegnare degli sconti a determinati prodotti. Questi ultimi saranno legati allo sconto in questione tramite un id che legherà le due cose. Ogni sconto avrà una percentuale di sconto, una reputazione necessaria e dei crediti necessari per accedervi;
- -può verificare la lista dei clienti e le informazioni ad esso relative, quali: le informazioni personali, la reputazione, il saldo delle spese eseguite.

Amministratore

- -può "portare in alto" una domanda, e la risposta migliore a quella domanda (eventualmente scelta dall'admin) nelle FAQ
- -può rispondere alle domande dei clienti all'interno del forum;
- -può aggiungere i soldi richiesti dai clienti (andando a vedere il conto del cliente per verificare che abbia la disponibilità economica richiesta, non essendoci un back-end implementato per la gestione di un conto bancario)
- -gestisce gli utenti del sito, potendo fare delle modifiche agli account degli stessi ed eventualmente bannare alcuni utenti (ad esempio che fanno domande inappropriate all'interno del forum o che usano un linguaggio non idoneo) e riattivare gli utenti bannati in precedenza.

PARTICOLARI FUNZIONI

GESTIONE METODO REPUTAZIONE

La reputazione, in questo sistema, viene acquisita tramite il voto delle domande, delle risposte e delle recensioni all'interno del forum da parte di altri utenti o dei gestori. Il sistema funziona in questo modo:

sotto ogni domanda del forum ci sarà una sezione per le risposte. Un utente può rispondere a qualunque domanda voglia (rispettando i termini del forum e della domanda) e nel caso in cui la sua risposta fosse ritenuta attinente e dettagliata, un utente può decidere di votarla, tramite un pollice in su o in giù (positivo/negativo) in modo da far ricevere all'utente dei punti reputazione o toglierli. La reputazione per ogni utente sarà la somma delle reputazioni ricevute fino ad ora. Ogni utente può votare quante risposte vuole, ma è chiaro che a rigor di logica, sotto ogni domanda

dovrebbe voler votare una sola risposta, cioè quella più attinente secondo lui. Il gestore può votare una risposta se la ritiene particolarmente dettagliata e ben fatta o particolarmente inutile, in quel caso all'utente che ha fornito quella risposta verranno assegnati più punti reputazione rispetto a quelli assegnati dal voto di un altro utente (diciamo che una situazione verosimile vedrebbe 10 punti assegnati dal voto di un utente e 15 assegnati dal voto di un gestore). Nel momento in cui vengono proposti degli sconti su alcuni prodotti, l'utente può decidere se accedere a quell'offerta, se ha raggiunto il livello necessario di reputazione o di crediti. Nel caso in cui il cliente non abbia i punti reputazione necessari per quell'offerta verrà fuori un messaggio di errore o eventualmente non visualizzerà l'offerta. Il metodo per votare le domande/risposte/reputazioni sarà il seguente: sotto ogni topic ci sarà un like/dislike che permetterà di dare a quel topic un voto positivo o negativo. Ogni voto positivo aggiungerà 10 punti, ogni voto negativo ne toglierà 10 (è ammessa una reputazione negativa). Se una domanda(e tutte le sue risposte) o risposta con dei voti viene eliminata, anche i voti vengono rimossi e quindi anche la reputazione che conferivano.

GESTIONE BAN E RIATTIVAZIONE UTENTI

Un amministratore è in grado di poter bannare un utente nel caso in cui non rispetti le regole del forum, usi ad esempio linguaggi scurrili o risponda con insulti ad una domanda, si prenda gioco dei clienti rispondendo con risposte non appropriate alle domande, ecc. Il ban viene dato manualmente da un amministratore. Nel momento in cui un utente si registra al sito avrà una sorta di contatore per i ban che sarà posto a "0". Ha a disposizione 3 ban provvisori prima di ricevere un ban permanente da parte dell'amministratore. I ban provvisori funzionano in questo modo:

nel momento in cui l'amministratore fornisce il primo ban, l'utente bannato non potrà usare il forum per 7 giorni. Il settimo giorno, all'utente verrà automaticamente rimosso il ban da parte del sistema (tramite un sistema di gestione delle date). Il secondo ban durerà 14 giorni, la riattivazione sarà uguale a quella di prima. Il terzo ban sarà quello permanente, e cioè l'utente non potrà mai più usare il forum, a meno che non venga fatta una richiesta scritta in cui l'utente si scusi dei suoi errori e avendo preso atto del giusto comportamento da tenere all'interno del forum, l'amministratore decida di revocare il ban "manualmente". Quindi il ban permanente può essere revocato esclusivamente da parte dell'amministratore in modo manuale. Al momento del login tramite una variabile booleana si vedrà se l'utente è bannato o meno.

GESTIONE ACCOUNT

La gestione dell'account avviene in questo modo:

ogni cliente ha una pagina personale per gestire il proprio account, all'interno della quale ci sarà una pagina per reimpostare la password, nella quale il cliente dovrà inserire la password attuale e poi scegliere una nuova password; una pagina per la gestione degli indirizzi di spedizione, in cui l'utente può inserire i suoi indirizzi di spedizione e modificarli; una pagina per i dati personali registrati durante la registrazione dell'account e cioè nome, cognome, provincia di residenza, città, nazione, età e data di registrazione ed infine una pagina con lo storico degli ordini passati, all'interno della quale l'utente potrà visualizzare i suoi ordini fatti in passato, cosa ha ordinato ed il costo di ogni articolo che ha ordinato, oltre ovviamente al costo totale di quell'ordine.

STRUTTURE DI DATI

UTENTI

La tabella utenti sarà l'unica tabella all'interno del database all'interno della quale saranno registrati tutti gli utenti di questa applicazione e cioè i clienti, i gestori e gli amministratori.

La tabella sarà formata in questo modo:

ID (INT)	USERNAME	PASSWORD	EMAIL	TIPO
	(VARCHAR)	(VARCHAR)	(VARCHAR)	(VARCHAR)
autoincrementa	Username	Password	email@email.xx	amministratore
	account	account		
O	v	v	0	cliente
O	0	v	0	gestore

PRODOTTI

I prodotti saranno formati da nove campi. Avranno un id, un nome, un id per la categoria (che specifica il tipo di gioco prendendo la categoria da una lista in cui ogni categoria ha un id e una descrizione), una id per la casa editrice, una lista che comprende gli id degli sconti applicabili su quel prodotto, poiché per ogni prodotto possono esserci più sconti, ad esempio in base alla reputazione o ai crediti necessari. L'id dello sconto sarà quello specificato più sotto nella sezione sconti. Avrà inoltre un prezzo, la lingua del gioco (inglese/italiano/russo ecc.) e un anno di pubblicazione. Avrà infine un'immagine

SCONTI

Gli sconti (le offerte che i gestori possono associare ad un determinato gioco) saranno formati da 5 campi. Ogni sconto avrà un id, che sarà collegato ad uno o più giochi; una percentuale di sconto, un valore di reputazione necessaria per accedervi e un valore di crediti necessari ed una scadenza.

GESTIONE ACCOUNT CLIENTE

La gestione dell'account per ogni singolo cliente sarà fatta tramite una pagina personale che conterrà le informazioni relative a quel cliente, e quindi in particolare il portafoglio dei soldi, quello dei crediti e il proprio indirizzo, che sarà preso tramite un id che lega ogni utente al proprio indirizzo, specificato più in basso. Inoltre la struttura per la gestione dell'account del cliente conterrà un id del cliente che sarà lo stesso contenuto all'interno del database, in modo da recuperare dal db lo username, la password e l'email del cliente, eventualmente per modificarle. Inoltre ogni cliente avrà un nome ed un cognome. Il cliente avrà due campi per l'interazione col forum che sono il count dei ban (massimo 3) e la data di scadenza del ban, una volta ricevuto. Ogni cliente ha un attributo "stato" che può essere attivo o bannato

```
<account >
<profile state="">
<idAcc></idAcc>
<nome> </nome>
<cognome> </cognome>
<soldi></soldi>
<crediti></crediti>
<reputazione></reputazione>
<idAddr></idAddr>
<countBan></dataBan></dataBan></dataBan>
```

```
</profilo>
```

INDIRIZZI

Ogni indirizzo ha un ID, che sarà poi usato nella gestione dell'account del cliente per visualizzare il suo indirizzo, una città, un cap (codice avviamento postale), una provincia, una regione, una nazione, una via e un civico.

```
lista_indirizzi>
<indirizzo>
<id></id>
<id></id>
<citta> </citta>
<cap></cap>
<provincia> </provincia>
<regione> </regione>
<nazione> </nazione>
<via> </via>
<civico></civico>
</lista_indirizzi>
```

GESTIONE FORUM

Il forum è organizzato in modo tale da poter contenere delle domande, delle risposte alle domande, e delle recensioni.

Ci sarà un XML per le domande così strutturato: Ogni domanda ha uno stato (attributo) che la rende aperta o chiusa, un id, una data di creazione, lo username dell'utente che l'ha creata ed il testo. Ogni domanda ha inoltre un elenco delle risposte che gli altri utenti hanno sottomesso a quella domanda. Ogni risposta ha un id, una data creazione, lo username dell'utente che l'ha sottomessa e il testo della risposta. Le domande e le risposte avranno a loro volta un elenco di voti, che avranno semplicemente due campi, uno con lo username del votante ed uno con il valore del voto (true = like, false = dislike).

```
<domanda stato=" ">
  <idDom></idDom>
  <dataCreaz></dataCreaz>
  <creatore> </creatore>
  <testo></testo>
  <risposta> min: 0, max: unbounded
```

```
<idRisp></idRisp>
<dataCreaz></dataCreaz>
<creatore> </creatore>
<testo> </testo>
<votoRisposta> min: 0, max: unbounded
<creatore></creatore>
<valoreVoto></valoreVoto>
</votoRisposta>
</risposta>
<votoDomanda>
<creatore></creatore>
<valoreVoto> </votoDomanda>
</creatoreVoto> </votoDomanda>
</domanda>
```

Le recensioni saranno strutturate in modo molto simile alle domande, ma non potranno avere risposte, quindi ogni recensione ha un id, una data di creazione, lo username dell'utente che I ha creata, il testo, la valutazione ed il gioco di riferimento. Avrà inoltre un elenco con i voti che avranno la stessa struttura di quelli dati alle domande.

FAQ

Le FAQ avranno una struttura molto semplice, semplicemente saranno formate da una domanda e da una risposta. Ogni FAQ avrà inoltre un id.

```
<faq>
<domanda>
<idFaq></idFaq>
<domandaFAQ>...</domandaFAQ>
<risposta>...</risposta>
</domanda>
</faq>
```

CATEGORIA

La struttura dati per la categoria è una struttura che contiene, per ogni categoria un id, un nome ed una descrizione per quella categoria. Il file sarà così strutturato:

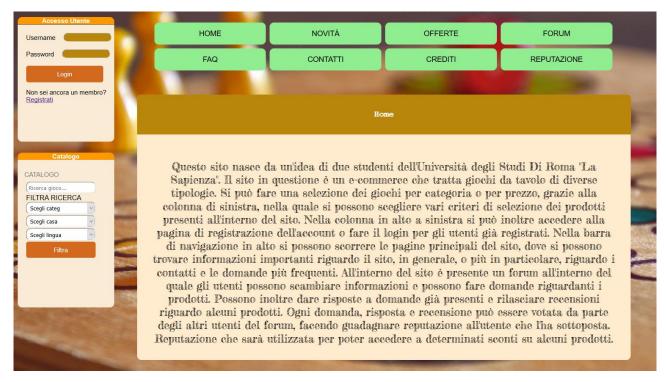
CAPITOLO 2

Manuale Utente

HOME

La home page del sito è strutturata come un pagina con una descrizione nel body ed una cornice intorno, la quale aiuta ad effettuare alcune operazioni per spostarsi all'interno del sito. Tramite i link presenti all'interno della barra in alto è possibile spostarsi all'interno di alcune pagine del sito, come nel forum, o nelle pagine informative. Nella cornice è presente una form per il login, all'interno della quale vanno inseriti username e password. Una volta effettuato il login verranno effettuate alcune informazioni relative all'account dell'utente e dei link per effettuare alcune operazioni, diversi in base al tipo di utente che ha effettuato il login in quella sessione. Nella

colonna appena sotto quella di login è presente un link che riporta al catalogo dei prodotti presenti all'interno del sito ed una form per filtrare i prodotti per categoria, casa editrice o lingua. È inoltre presente una casella di ricerca all'interno della quale si può inserire il nome del gioco che si vuole cercare. I valori possono essere intersecati fra loro, si potrebbe quindi voler cercare un gioco "Gioco" con delle determinate caratteristiche, ad esempio solo di una categoria o di una lingua, o si possono applicare i tre filtri escludendo la ricerca per testo. Le combinazioni di filtraggio del catalogo possono essere fatte in qualsivoglia modo.



CATALOGO

All'interno del catalogo sono presenti i giochi disponibili. Questa pagina varia in base al tipo di utente utilizzato per visualizzarla. Nel caso in cui l'utente sia un utente non registrato o sia un admin, verranno semplicemente visualizzati i prodotti del catalogo. Nel caso in cui l'utente sia un gestore, saranno presenti delle checkbox affianco i prodotti, potranno essere usate per selezionare i prodotti che si vogliono eliminare dal catalogo. Una volta selezionati i prodotti che si vogliono eliminare basterà cliccare il tasto "Cancella Selezionati".



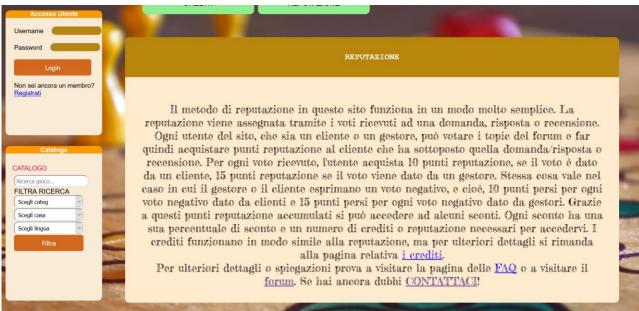
Se il tipo di utente è un cliente, affianco ai prodotti saranno presente dei radio button tramite i quali sarà possibile uno sconto per articolo, in base al numero di crediti e reputazione necessari e disponibili per quell'utente. Sarà inoltre presente un bottone che permetterà di aggiungere il prodotto scelto all'interno del carrello, con o senza sconto, in base alla selezione effettuata.



FUNZIONI DEL VISITATORE

Il visitatore può accedere a non molte funzioni all'interno del sito. In particolare può visualizzare il catalogo, privo di tutte le modalità di interazione (servirà registrarsi per poter acquistare), e potrà vedere le varie pagine informative del sito quali i contatti, le pagine di spiegazione di reputazione e crediti e la pagina che elenca le FAQ.



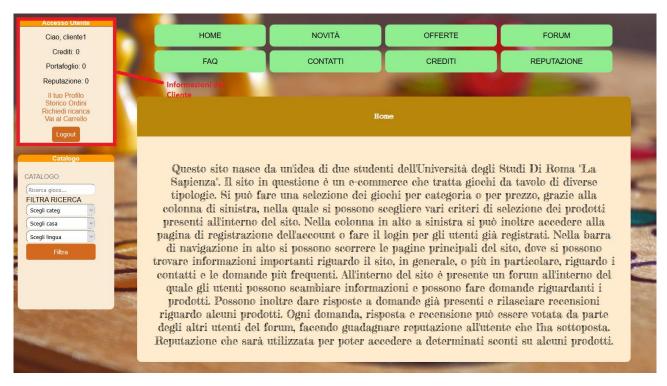






FUNZIONI DEL CLIENTE

Una volta che il cliente ha effettuato il login può effettuare diverse operazioni, alcune accessibili dalla colonna in alto a sinistra, in cui saranno visualizzate alcune informazioni personali, quali username, crediti, reputazione e disponibilità del portafoglio.

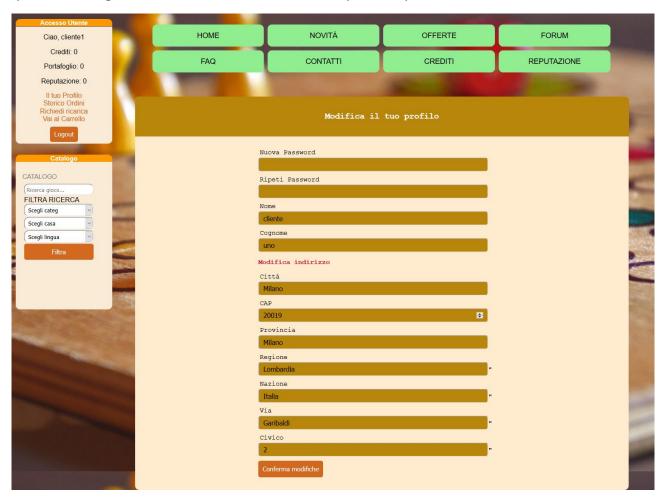


IL TUO PROFILO

La prima operazione che il cliente può effettuare una volta effettuato il login è la visualizzazione e la gestione del suo profilo. Una volta cliccato sul link "Il tuo Profilo", si verrà reindirizzati alla pagina personale del profilo, in cui saranno visualizzate tutte le informazioni personali del cliente, e in cui si potrà cliccare un bottone in fondo alla pagina che rimanderà alla form per la modifica delle informazioni personali.



La form sarà precompilata con le informazioni già presenti all'interno del sistema, in modo tale che il cliente possa modificare solo quello che gli interessa senza dover reinserire tutte le informazioni. L'unico campo non precompilato sarà quello della password, che deve essere ricompilato ogni qualvolta si vogliano modificare delle informazioni, per una questione di sicurezza.



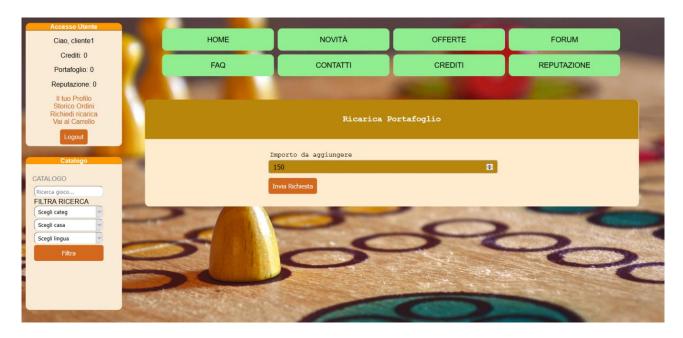
STORICO ORDINI

La seconda funzione all'interno della colonna del cliente è quella dello storico ordini. Cliccando sul link "Storico Ordini" all'interno della colonna si verrà reindirizzati alla pagina dello storico degli ordini, che altro non è che una pagina nella quale sono presenti tutti gli ordini effettuati dal cliente. Per ogni ordine saranno visualizzate le informazioni principali.



RICHIEDI RICARICA

La terza funzione è la funzione per richiedere la ricarica del portafogli all'amministratore del sito. Cliccando sul link "Richiedi Ricarica" si verrà reindirizzati alla pagina in cui sarà presente una form con un campo in cui si può inserire l'importo di ricarica che si desidera ricevere sul proprio conto, per effettuare acquisti. Cliccando sul bottone "Invia Richiesta", la richiesta di ricarica sarà inviata agli amministratori del sito.



CARRELLO

L'ultima funzione della colonna del cliente è il carrello. Cliccando sul link Vai al Carrello si verrà reindirizzati al carrello della spesa, all'interno del quale saranno presenti i prodotti aggiunti al carrello dal cliente tramite il catalogo. Saranno visualizzate le informazioni rilevanti ai fini del carrello, per ogni prodotto, e sarà presente un tasto per rimuovere i prodotti dal carrello e un tasto per acquistare tutti i prodotti nel carrello. Sarà inoltre visualizzato il totale della spesa, compreso il calcolo degli sconti, nel caso in cui fossero presenti su uno o più prodotti.

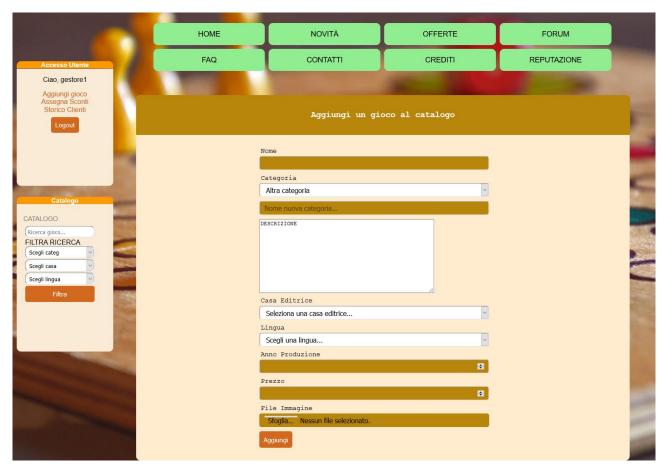


FUNZIONI GESTORE

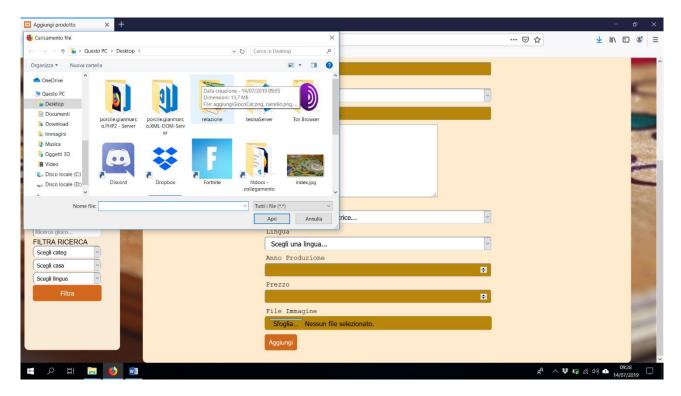
Il gestore, come il cliente, una volta loggato può accedere a varie funzioni dalla sua colonna personale.

AGGIUNGI GIOCO

La prima funzione alla quale il gestore può accedere è la funzione per l'aggiunta dei giochi al catalogo. Una volta cliccato sul link "Aggiungi Gioco" si verrà reindirizzati alla pagina di aggiunta del gioco. All'interno di questa pagina sarà presente una form per inserire un nuovo gioco all'interno del catalogo. I campi della form devono essere tutti compilati. I campi particolari in questa form sono quello della categoria e della casa editrice. Una volta aperta la lista delle categorie, cliccando sul "Seleziona una categoria", si vedranno tutte le categorie presenti e volendo si può aggiungere una nuova categoria selezionando "Altra Categoria" e inserendo il nome della categoria ed una breve descrizione per quella categoria



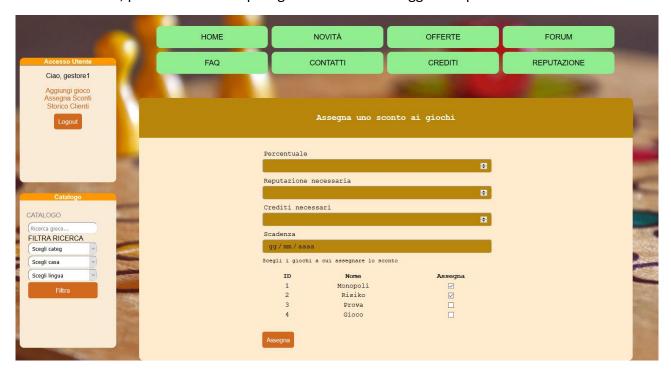
Stessa cosa vale per la casa editrice, in questo caso, cliccando su "Altra Casa Editrice", basterà inserire il nome della nuova casa editrice. Per aggiungere l'immagine del gioco, basterà cliccare sul tasto sfoglia, che aprirà una finestra di esplora risorse del sistema, e permetterà di inserire come immagine del gioco, un'immagine presenta sul proprio pc, in qualsivoglia cartella.



Cliccando sul tasto aggiungi, il gioco verrà aggiunto al catalogo dei giochi.

ASSEGNA SCONTI

Cliccando sul secondo link della colonna personale, "Assegna Sconti", si verrà reindirizzati alla pagina per assegnare un nuovo sconto ad uno o più giochi presenti in catalogo. Sarà presente una form, i cui campi devono essere tutti compilati, e alla fine saranno presenti i vari giochi con delle checkbox al lato, per selezionare a quali giochi deve essere aggiunto quello sconto.



Cliccando sul bottone "Assegna", lo sconto creato verrà assegnato ai giochi del catalogo selezionati.

STORICO CLIENTI

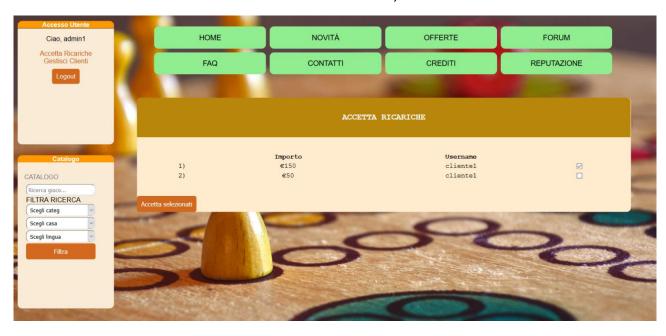
L'ultima funzione del gestore sarà quella di poter visualizzare lo storico dei clienti. Cliccando sul link "Storico Clienti" all'interno della colonna personale, si verrà rimandati alla pagina in cui sarà presente il catalogo di tutti i clienti registrati all'interno del sito, con alcune informazioni personali.



FUNZIONI ADMIN

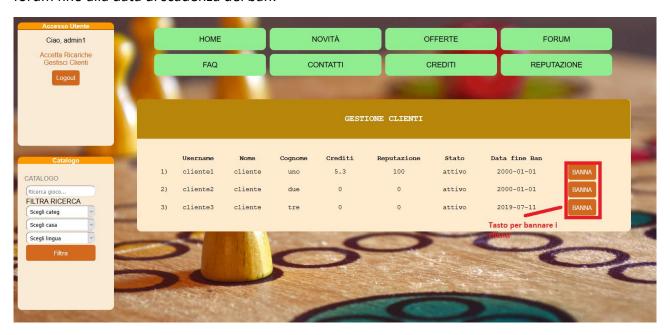
ACCETTA RICARICHE

La prima funzione dell'amministratore è quella che permette di accettare le richieste di ricariche effettuate da parte dei clienti. Una volta cliccato sul link "Accetta Ricariche" all'interno della colonna personale, si verrà reindirizzati alla pagina nella quale sarà possibile accettare le ricariche. Si visualizzeranno gli importi richiesti per le ricariche e lo username del cliente che ha effettuato quella richiesta. Sarà presente, al lato, una checkbox, che permetterà di selezionare quali ricariche debbano essere accettate. Cliccando su accetta selezionati, le ricariche saranno accettate.



GESTISCI CLIENTI

La seconda ed ultima funzione dell'amministratore è quella di gestione dei clienti. Cliccando su link "Gestisci Clienti" all'interno della colonna personale, si verrà reindirizzati alla pagina di gestione dei clienti. All'interno di questa pagina saranno presenti, come per il gestore, alcune informazioni relative ai clienti registrati all'interno del sito. Sarà presente inoltre, accanto ad ogni cliente, un tasto banna, nel caso in cui il cliente non risulti già bannato, che permetterà di bannare il cliente dall'accesso al forum del sito. Una volta bannato, il cliente in questione non potrà accedere al forum fino alla data di scadenza del ban.



FORUM

Al forum possono accedere solo gli utenti che hanno effettuato il login, indipendentemente dal fatto che siano gestori, amministratori o clienti. Nel caso in cui non sia stato effettuato il login e si tenti l'accesso al forum apparirà un messaggio di errore e si verrà rimandati alla home. Una volta accesso alla pagina principale del forum si può scegliere di andare alla sezione delle domande o a quella delle recensioni, tramite i due tasti in basso.

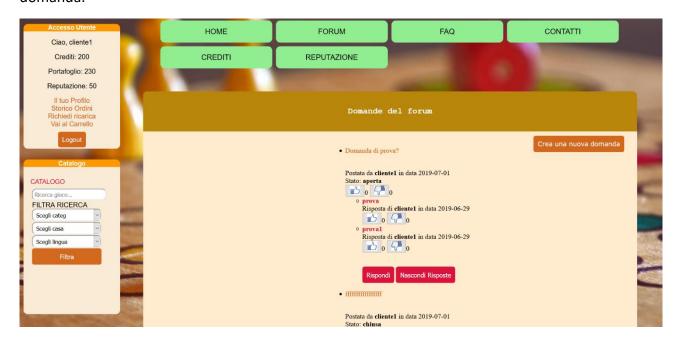


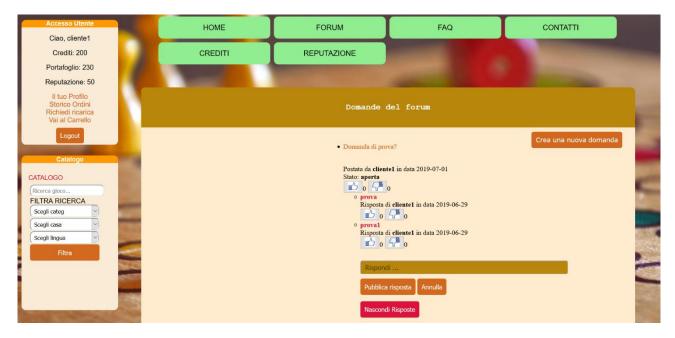
FUNZIONI CLIENTE

Andiamo ad illustrare le funzioni del cliente all'interno del forum a seconda della sezione che venga scelta in ingresso al forum.

VISUALIZZARE LE DOMANDE E LE RISPOSTE

Appena effettuato l'accesso all'area delle domande all'interno del forum si potranno vedere le domande postate da tutti i clienti del sito. Sarà possibile inoltre visualizzare le risposte sotto ogni domanda cliccando sul tasto "Mostra Risposte", ed una volta visualizzate le risposte (potrebbero anche non essere presenti risposte), si potrà dare una propria risposta a quella domanda, cliccando sul tasto "Rispondi". Si potrà inoltre lasciare un "like" o un "dislike" a seconda che la domanda/risposta sia piaciuta o meno, cliccando semplicemente sui pulsanti appositi sotto ogni domanda.





Cliccando su "Pubblica risposta", la risposta sarà aggiunta, insieme a quelle già presenti, sotto la domanda corrispondente.

Cliccando sul tasto in alto a destra, "Crea una nuova domanda", sarà possibile accedere alla pagina che permetterà al cliente di creare una nuova domanda.

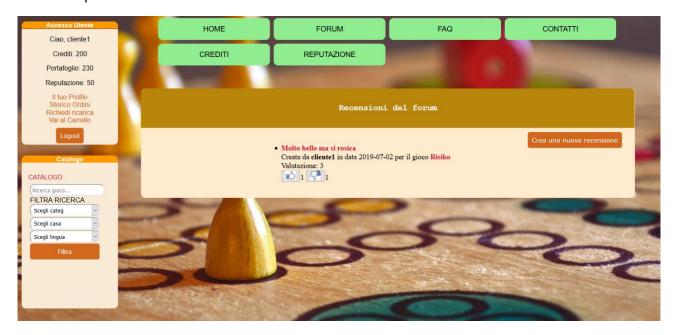
CREA UNA NUOVA DOMANDA

Accedendo alla pagina di creazione della nuova domanda, basterà semplicemente inserire il testo della domanda e cliccare sul tasto "Pubblica Domanda" per far si che la domanda sottoposta dal cliente venga inserita all'interno della sezione delle domande del forum.



VISUALIZZARE LE RECENSIONI

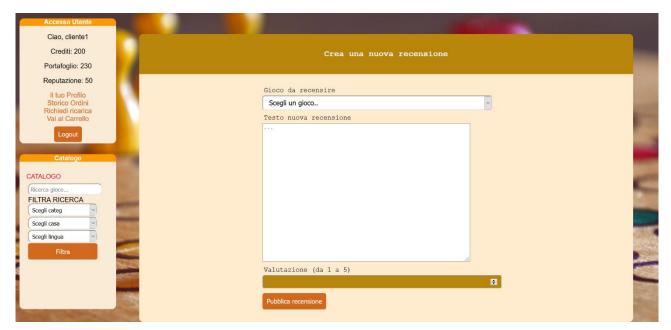
Così come per le domande, accedendo all'area del forum dedicata alle recensioni, sarà possibile visualizzare tutte le recensioni rilasciate dai clienti del sito, ed interagire con queste, ad esempio avendo la possibilità di mettere un "like" o un "dislike".



Cliccando sul tasto in alto a destra "Crea una nuova recensione" si verrà reindirizzati alla pagina per creare una nuova recensione riguardo un prodotto acquistato.

CREA UNA NUOVA RECENSIONE

In questa pagina sarà possibile creare una nuova recensione semplicemente selezionando il gioco da recensire e sottoponendo una breve descrizione riguardo il gioco, eventuali pregi e difetti. Infine sarà necessario dare una valutazione da 1 a 5, con incrementi di 0.5 punti, al gioco selezionato. Cliccando sul tasto in fondo "Pubblica Recensione", la recensione appena creata sarà inserita all'interno dell'area del forum riguardante le recensioni, insieme a quella di altri clienti.

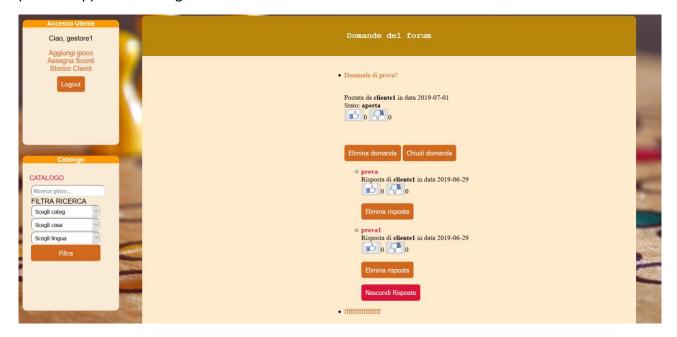


FUNZIONI GESTORE

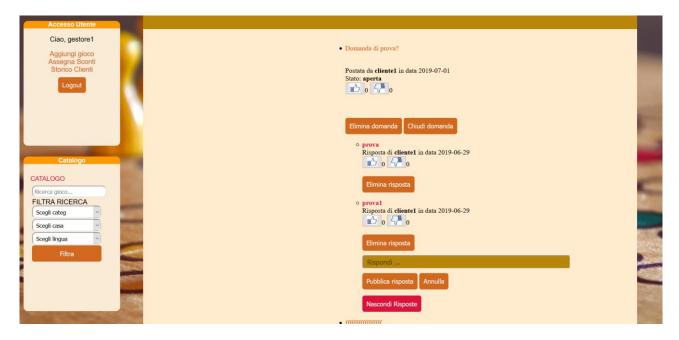
Andiamo ad illustrare le funzioni del gestore all'interno del forum a seconda della sezione che venga scelta in ingresso al forum.

VISUALIZZARE LE DOMANDE E LE RISPOSTE

Appena effettuato l'accesso all'area delle domande all'interno del forum si potranno vedere le domande postate da tutti i clienti del sito. Sotto ogni domanda sono presenti due bottoni, uno per eliminare la domanda posta sopra ed un altro per chiudere la domanda, nel caso in cui, secondo il gestore, sia stata data la risposta migliore per quella domanda. Sarà possibile inoltre visualizzare le risposte sotto ogni domanda cliccando sul tasto "Mostra Risposte", ed una volta visualizzate le risposte (potrebbero anche non essere presenti risposte), si potranno eliminare eventuali risposte non contemplate, ad esempio che utilizzino linguaggi scurrili. Si potrà inoltre lasciare un "like" o un "dislike" a seconda che la domanda/risposta sia piaciuta o meno, cliccando semplicemente sui pulsanti appositi sotto ogni domanda.



Si può inoltre, una volta visualizzate le risposte, dare una propria risposta a quella domanda, se si ritiene opportuno farlo.



VISUALIZZARE LE RECENSIONI

Accedendo all'area del forum dedicata alle recensioni, il gestore può visualizzare le varie recensioni lasciate dai clienti riguardo i vari prodotti, può lasciare un "like" o un "dislike" ad ogni recensione, così come per le domande, nel caso in cui la recensione piaccia o non piaccia particolarmente, e può eliminare una recensione nel caso in cui contenga ad esempio un linguaggio scurrile, cliccando sul bottone "Elimina Recensione".



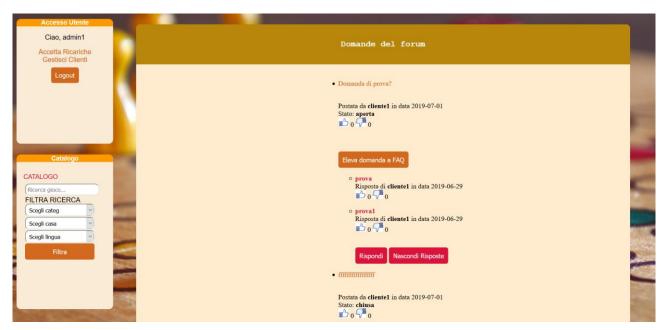
FUNZIONI AMMINISTRATORE

Andiamo ad illustrare le funzioni dell'amministratore all'interno del forum a seconda della sezione che venga scelta in ingresso al forum.

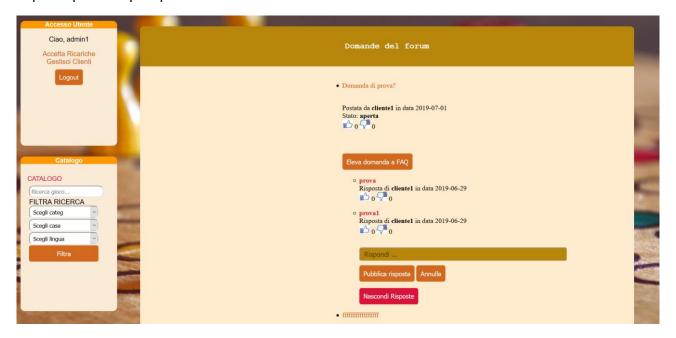
VISUALIZZARE LE DOMANDE E LE RISPOSTE

Appena effettuato l'accesso all'area delle domande all'interno del forum si potranno vedere le domande postate da tutti i clienti del sito, così come per gli altri due tipi di utenti. Sotto ogni domanda è presente un bottone, "Eleva domanda a FAQ", che permetterà all'admin di portare

quella domanda nella pagina delle FAQ, dando una risposta, nel caso in cui la ritenga particolarmente interessante o utile da poter stare nelle FAQ. Sarà possibile inoltre visualizzare le risposte sotto ogni domanda cliccando sul tasto "Mostra Risposte" (potrebbero anche non essere presenti risposte). Si potrà inoltre visualizzare il numero di "like" e "dislike" delle domande e delle risposte.



Sarà inoltre possibile rispondere ad una domanda cliccando sul tasto "Rispondi", sotto la lista delle risposte presenti per quella domanda e cliccando sul tasto "Pubblica".



CREA FAQ

Una volta cliccato sul tasto per elevare una domanda a FAQ, si verrà rimandati alla pagina per la creazione della FAQ, nella quale si vedrà la domanda che deve essere elevata a FAQ, sotto la quale sarà presente una casella di testo per inserire la risposta relativa a quella domanda da parte dell'amministratore. Una volta cliccato sul tasto "Crea FAQ" in fondo, la domanda sarà inserita all'interno dell'elenco delle FAQ.



VISUALIZZARE LE RECENSIONI

Accedendo all'area del forum dedicata alle recensioni, l'admin può visualizzare le varie recensioni lasciate dai clienti riguardo i vari prodotti, può vedere il numero di "like" e "dislike" sotto ogni recensione, così come per le domande.



CAPITOLO 3

Descrizione Script

aggiungi Prodotto.php

In questo script si gestisce l'aggiunta di un prodotto al catalogo, da parte di un gestore.

Riassumendo, la struttura di questo script è:

- 1: Javascript
- 2: Gestione form
- 3: Form
- 4: Avvisi

Il javascript è stato usato solamente per far apparire o scomparire dei pezzi di form a seconda dei bottoni cliccati dall'utente. (ad esempio far apparire la descrizione di una categoria nel momento in cui la si seleziona)

La gestione della form è stata fatta con un if(isset()) in cui gestire l'aggiunta. Prima di effettuare l'aggiunta si verifica se tutti i campi sono stati inseriti correttamente. Poi si verifica se non esiste già un gioco con il nome, anno e lingua di quello che si vuole aggiungere. Poi si procede a creare il nuovo prodotto, eventualmente creando anche una nuova categoria/casaEditrice. La form mostra tutti i campi da riempire. Se il gestore prova ad aggiungere un gioco, ma si verifica un errore, i campi da lui inseriti rimangono scritti così da facilitarne la modifica. Gli eventuali avvisi vengono "calcolati" nella gestione della form, e poi mostrati dopo di essa, così da non bloccare il caricamento di quest' ultima.

assegnaSconto.php

In questo script si gestisce la creazione di uno sconto, e la sua assegnazione ad uno o piu' giochi nel catalogo, da parte di un gestore. Riassumendo, la struttura di questo script è:

- 1: Gestione form
- 2: Form
- 3: Avvisi

La gestione della form è stata fatta con un if(isset()) in cui gestire la creazione/assegnazione. Prima di effettuare la creazione si verifica se tutti i campi sono stati inseriti correttamente. Poi si procede a creare il nuovo sconto, e ad assegnarlo a tutti i giochi selezionati. La form mostra tutti i campi da riempire. Se il gestore prova ad aggiungere un gioco, ma si verifica un errore, i campi da lui inseriti rimangono scritti cosi da facilitarne la modifica. Gli eventuali avvisi vengono "calcolati" nella gestione della form, e poi mostrati dopo di essa, così da non bloccare il caricamento di quest' ultima.

connection.php

Questo è un semplice script di connessione al DB, in cui è presente il nome del DB MySql al quale connettersi e il nome della tabella che verrà poi usata all'interno degli altri script, come l'install

cornice.php

Questo è lo script che viene incluso in tutti gli altri script del sito, come si può intuire dal nome è appunto la cornice di ogni pagina, cioè contiene la topbar e le sidenav, tramite le quali si ci può spostare all'interno del sito. Nella cornice è presente la form per il login, che una volta fatto il submit fa una select dal database per il match di username e password per l'accesso e dopodichè fa partire una session all'interno della quale sono presenti le informazioni di quell'utente, prese in parte dal db e in parte dall'XML, tramite il match dell'ID all'interno del db e del file account.xml. Vengono quindi stampate alcune info relative a quel profilo. Nella colonna in basso c'è presente il link per il catalogo e la form per filtrare la ricerca nel catalogo, che manda in \$_POST i valori allo script catalogoCategorie.php in modo da filtrare la ricerca tramite quei parametri.

creaDomanda.php

Questo script, molto simile a quello riguardante le recensioni, permette di creare una nuova domanda all'interno del forum da parte di un cliente, tramite una form. Tutti i campi della form devono essere riempiti. Se è settata la session per la creazione della domanda, viene creato un nuovo elemento domanda nell'XML relativo alle domande, in cui, tramite gli appendChild, verranno inseriti i valori presi dalla form. Lo stato della domanda appena creata sarà inoltre impostato come aperto.

creaFAQ.php

Si accede a questa pagina solo quando l'amministratore, all'interno della sezione domande del forum, clicca "Eleva domanda a FAQ" sotto una domanda da lui scelta. In questo modo viene mandata una richiesta all'interno di una SESSION che contiene, nell'altra pagina, relativa alle domande, la richiesta in POST con il testo della domanda che si vuole elevare. Sarà presente una form all'interno della quale l'admin dovrà inserire la risposta a quella domanda e cliccando sul bottone crea, la form sarà sottomessa e la FAQ sarà aggiunta al documento XML relativo alle FAQ. Dopodichè la SESSION ricevuta dalla pagina precedente sarà distrutta uguagliandola a NULL.

creaRecensione.php

Questo script permette semplicemente di creare una recensione per un dato gioco, tramite una form. E' presente una select che mostra i giochi presenti in catalogo, presi dal DOM, e all'interno della form può essere scritto del testo che verrà inserito all'interno dell XML delle recensioni tramite il metodo appendChild. Tutti i campi della form devono essere presenti. La valutazione va da 1 a 5, con incrementi di 0.5 punti.

domande.php

In questo script si gestisce gran parte di quello che riguarda il forum delle domande.

Riassumendo, la struttura di questo script è:

- 1: Javascript
- 2: Gestione form (funzionalità)
- 3: Form
- 4: Avvisi

Il javascript è stato usato solamente per far apparire o scomparire dei pezzi di form a seconda dei bottoni cliccati dall'utente. La gestione della form è stata fatta con una serie di if(isset()) così da isolare le varie funzionalità del forum; Le funzionalità sono:

- --elevare una domanda a FAQ, se sei amministratore (rimanda allo script creaFAQ.php).
- --mettere like o dislike, a domande e risposte, che incidono sulla reputazione di chi li riceve (non puoi mettere like/dislike ai tuoi post; mettere like/dislike dove lo hai già messo lo elimina; mettere like/dislike dove hai gia messo dislike/like lo sostituisce; i like/dislike dei gestori incidono maggiormente sulla reputazione).
 - --rispondere ad una domanda aperta
- --eliminare una domanda (se sei gestore): questo comporta anche l'eliminazione di tutte le sue risposte; tutti i like/dislike assegnati alla domanda e alle sue risposte vengono quindi eliminati (incidendo sulla reputazione di chi li aveva ricevuti).
 - --chiudere una domanda (se sei gestore): impedendo la creazione di altre sue risposte.

La form mostra tutte le domande e le risposte, permettendo di interagire con esse. In base alla tipologia di utente che arriva in questa pagina, la form avrà una struttura diversa, permettendo o non permettendo di effettuare determinate operazioni (elencate sopra). Se chi arriva su questa pagina è un Cliente, avrà la possibilità di cliccare sul link che porta alla creazione di una nuova domanda (creaDomanda.php). Gli eventuali avvisi vengono "calcolati" nella gestione della form, e poi mostrati dopo di essa, così da non bloccare il caricamento di quest' ultima.

forum.php

Qui è presente la home page del forum del sito. Come prima cosa in questa pagina, viene controllato se il cliente che sta tentado di effettuare l'accesso al forum sia bannato o no. Nel caso in cui l'utente non sia bannato, accede normalmente alla home del forum. Nel caso l'utente sia bannato ma la data attuale sia maggiore della data di scadenza del ban, all'utente viene revocato il ban tramite il setAttribute dello stato del cliente, e viene permesso l'accesso al forum. Nel caso in cui la data attuale sia minore della data di fine ban, all'utente viene impedito l'accesso al forum e viene reindirizzato alla home page del sito. Tramite questa pagina si può accedere alla sezione di forum dedicata alle domande o alle recensioni.

gestioneRichieste.php

All'interno di questo script viene gestito il sistema tramite il quale gli amministratori accettano le richieste

di ricarica portafogli fatte dai clienti del sito. E' presente una semplice tabella che mostra le richieste in sospeso estratte da

richieste.xml . Con delle checkbox un admin può accettare una o molteplici richieste; così facendo le richieste vengono rimosse dall'XML

e l'importo viene aggiunto nel portafoglio del cliente che ha fatto richiesta.

logout.php

Questo script semplicemente rimanda alla home dopo aver distrutto la session presente, ad esempio non appena venga effettuata la registrazione

mostraCarrello.php

In questo script si gestiscono le interazioni di un cliente con il suo attuale carrello.

Riassumendo, la struttura di questo script è:

- 1: Gestione form (funzionalità)
- 2: Form
- 3: Avvisi

La gestione della form è stata fatta con una serie di if(isset()) così da isolare le varie funzionalità; Le funzionalità sono:

- --rimuovere un prodotto dal carrello
- --acquistare i prodotti nel carrello

Il carrello è gestito principalmente con 3 array SESSION:

L'array "carrello" contiene gli ID dei prodotti aggiunti al carrello.

L'array "carrelloSconti" contiene gli ID degli sconti associati ai prodotti nel carrello (se l'elemento con indice i vale 0, significa che il prodotto con indice i non ha sconto)

L'array "carrelloTipoSconti" contiene elementi con valore 0 o 1 associati ai prodotti nel carrello (se l'elemento con indice i vale 0 significa che il prodotto con indice i ha uno

sconto ottenuto grazie alla reputazione, quindi non avrà un costo in crediti; se vale 1 significa che il cliente non aveva abbastanza reputazione

,quindi dovrà pagare dei crediti per ottenere quello sconto)

Dopo l'acquisto il cliente ottiene il 10% dei soldi spesi, in crediti.

La form mostra i prodotti nel carrello, permettendo di interagire con essi.

Gli eventuali avvisi vengono "calcolati" nella gestione della form, e poi mostrati dopo di essa, così da non bloccare il caricamento di quest' ultima.

modificaProfilo.php

In questo script è presente una form che permette la modifica delle informazioni del profilo. Vengono recuperati, tramite DOM, le informazioni del cliente dai file XML relativi all'account e agli indirizzi. Dopodichè viene semplicemente fatto il replace degli elementi del'account e degli indirizzi tramite il metodo replaceChild del DOM, che sostituisce il vecchio valore con quello preso dalla form appena compilata. Tutti i campi della form sono precompilati con le informazioni attuali del profilo e devono essere tutti compilati, tranne le password, per far si che nel caso in cui l'utente volesse modificare solo un'informazione non debba reinserire tutte le informazioni che sono ancora buone.

recensioni.php

In questo script si gestisce gran parte di quello che riguarda il forum delle recensioni.

Riassumendo, la struttura di questo script è:

- 1: Gestione form (funzionalità)
- 2: Form
- 3: Avvisi

La gestione della form è stata fatta con una serie di if(isset()) così da isolare le varie funzionalità del forum; Le funzionalità sono:

- --mettere like o dislike alle recensioni, che incidono sulla reputazione di chi li riceve (non puoi mettere like/dislike ai tuoi post; mettere like/dislike dove lo hai già messo lo elimina; mettere like/dislike dove hai gia messo dislike/like lo sostituisce; i like/dislike dei gestori incidono maggiormente sulla reputazione).
- --eliminare una recensione(se sei gestore): tutti i like/dislike assegnati alla recensione vengono quindi eliminati (incidendo sulla reputazione di chi li aveva ricevuti).

La form mostra tutte recensioni, permettendo di interagire con esse. In base alla tipologia di utente che arriva in questa pagina, la form avrà una struttura diversa, permettendo o non permettendo di effettuare determinate operazioni (elencate sopra). Se chi arriva su questa pagina è un Cliente, avrà la possibilità di cliccare sul link che porta alla creazione di una nuova recensione (creaRecensione.php). Gli eventuali avvisi vengono "calcolati" nella gestione della form, e poi mostrati dopo di essa, così da non bloccare il caricamento di quest' ultima.

registration.php

All'interno di questo script è presente il sistema di gestione delle registrazioni dei clienti al sito. La registrazione si sviluppa in due parti, la prima all'interno del database MySql, la seconda all'interno dei file XML relativi agli account dei clienti e degli indirizzi. Il cliente inserisce tutte le informazioni all'interno di una form, che una volta submittata, come prima cosa verifica che tutti i campi siano

riempiti. Dopodichè verifica che non esistano già utenti con quello username o quella mail. Nel caso in cui questi valori non siano presenti all'interno del DB mysql, verrà inserito il nuovo cliente all'interno della tabella nel DB. Dopodichè, verranno inserite le informazioni anche all'interno dei file xml. Inoltre, all'interno del file XML degli account, l'id del cliente sarà lo stesso dell'id all'interno del DB MySql, recuperato tramite la funzione mysqli fetch array.

richiediSoldi.php

All'interno di questo script viene gestito il sistema tramite il quale i clienti fanno richieste di ricarica portafogli agli admin del sito. E' presente una semplice form che una volta riempita e premuto il tasto di submit, fa si che venga gestita la \$_POST di invio richiesta di ricarica, all'interno della quale si gestisce la creazione, all'interno del file xml richieste, di un nuovo elemento, quindi vengono settati i campi dell'elemento tramite i valori ricevuti dalla form. Il tutto è gestito sempre tamite il metodo DOM.

storicoClienti.php

All'iterno di questo script si gestisce il sistema di visualizzazione dei clienti presenti all'interno del database da parte di gestori e admin. Nel caso in cui la session sia di tipo gestore, potrà semplicemente essere visualizzata la lista dei clienti presenti con alcune informazioni. Nel caso la session sia di tipo admin, oltre alle informazioni relative a quel cliente, sarà presente una form con un tasto per bannare il cliente. Nel caso in cui sia settata la \$_POST per il ban, semplicemente verrà settato l'attributo stato del cliente da attivo a bannato e sarà aumentato di uno il count ban. Sarà inoltre settata la data di fine ban dell'utente, con un sistema che prende la data odierna e la incrementa di 7/14 giorni o 30 anni in base al numero del ban di quell'utente. Tutte le informazioni vengono recuperate sempre tramite DOM dai relativi XML, e vengono inserite all'interno di array, sopra i quali si effettueranno dei cicli per stampare le informazioni di tutti i clienti.

storicoOrdini.php

All'interno di questo script è gestito il sistema di visualizzazione dello storico degli ordini per i clienti. Vengono recuperate, sempre tramite il DOM, le informazioni contenute all'interno del file XML relativo agli ordini. Ogni ordine ha un'elemento che contiene l'ID del cliente che lo ha effettuato, che sarà fatto matchare con l'ID del cliente presente nella session attiva in quel momento. Verranno quindi stampate all'interno di una tabella tutte le informazioni relative all'ordine in questione. Gli ordini sono posti all'interno di una lista. La variabile \$index indica il numero dell'ordine in questione.

visualizzaCatalogo.php

Questo script contiene la gestione dei filtri del catalogo. In particolare filtra il catalogo mediante le select presenti nella cornice e usati come filtri, o tramite la casella per la ricerca dei giochi. Il nome dei giochi è valutato tramite la funzione strcasecomp, che fa si che non sia importante il modo in

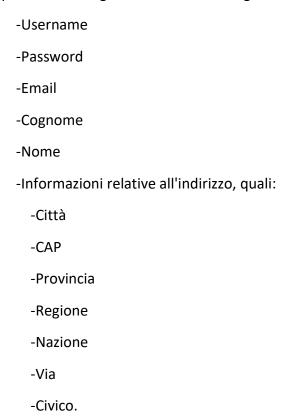
cui venga inserito il nome del gioco all'interno della casella di testo, poichè viene gestita in modo case insensitive. Nel caso in cui non sia presente alcun filtro, mostra il catalogo per interno, prendendo dal file xml dei prodotti tutti gli elementi.

visualizzaFAQ.php

In questo script vengono semplicemente recuperate, tramite DOM, le informazioni presenti all'interno del file faq.xml, che contiene le domande e le risposte fatte più frequentemente. Quindi viene parsato il file per recuperare il testo delle domande e delle risposte, viene creato una variabile index che contiene semplicemente il valore all'interno del ciclo di quella domanda, in modo che nella visualizzazione vengano stampati i numeri delle domande, per una questione di ordine. Il tutto (index, domandaFAQValue, rispostaFAQValue che contengono rispettivamente l'indice, il testo della domanda e il testo della risposta), viene stampato all'interno di una tabella.

visualizzaProfilo.php

In questo script vengono visualizzate le informazioni personali (del profilo, solo per i clienti), in particolare vengono visualizzate le seguenti informazioni:



Le prime tre informazioni recuperate vengono recuperate mediante la session che è attiva in quel momento, che è proprio quella del cliente con quello Username (l'username è unico, non possono esserci duplicati), Poichè sono recuperate dal database e non dall'XML. Le altre informazioni sono recuperate dai file XML relativi a quelle info, in particolare il file "account.xml" e "indirizzi.xml". Poichè ogni account ha al suo interno un Id relativo all'indirizzo ad esso associato, basterà eguagliare l'ID dell' indirizzo all'interno dell'account con quello all'interno degli indirizzi.xml. In

questo modo, tramite DOM, saranno recuperate e stampate le informazioni riguardanti quel profilo. Nel caso in cui venga cliccato il bottone "Modifica Profilo" presente a fondo pagina, si viene mandati tramite un link ad un altro script, "modificaProfilo.php" che permette di modificare le informazioni relative a quel profilo.

CAPITOLO 4

Elenco Utenti

Non appena verrà fatta l'installazione del sistema, che sia sul server o in locale, verranno creati sei utenti all'interno del DB (due soltanto dei quali verranno salvati nel file XML relativo agli account, poiché vengono salvati in quel file solo i clienti). Gli utenti che si troveranno all'interno del DB appena creato saranno i seguenti:

AMMINISTRATORI

1)Amministratore 1:

username: admin1

password: admin1

2) Amministratore 2:

username: admin2

password: admin2

GESTORI

1)Gestore 1:

username: gestore1

password: gestore1

2)Gestore 2:

username: gestore2

password: gestore2

CLIENTI

1)Cliente 1:

username: cliente1

password: cliente1

2)Cliente 2:

username: cliente2

password: cliente2

Ogni utente creato con l'installazione del DB avrà il tipo relativo allo username, ciò significa che tutti i gestori avranno username gestoreX, gli admin avranno username adminX e i clienti avranno username clienteX.