## **EPMiner**

## 1 Introduzione del progetto

EPMiner è un'applicazione, con interfaccia a linea di comando, che permette, mediante l'utilizzo dell'algoritmo Apriori, di scoprire pattern frequenti e pattern emergenti partendo da due tabelle differenti.

Con il termine **pattern frequenti** si intende l'insieme di item o pattern che occorrono con una frequenza minima chiamata **minimo supporto**, mentre con il termine **pattern emergenti** si intende l'insieme di pattern o item che occorrono con una frequenza minima e che hanno un **grow rate** o tasso di crescita superiore rispetto al passato.

## 2 Algoritmo Apriori

L'algoritmo utilizzato per la scoperta dei pattern è l'algoritmo Apriori. L'algoritmo Apriori è un classico algoritmo di ricerca delle associazioni. È utilizzato per la generazione dei pattern frequenti, per approssimazioni successive, a partire dagli itemset con un solo elemento. In sintesi, il presupposto teorico su cui si basa l'algoritmo parte dalla considerazione che, se un insieme di oggetti (itemset) è frequente, allora anche tutti i suoi sottoinsiemi sono frequenti, ma se un itemset non è frequente, allora neanche gli insiemi che lo contengono sono frequenti.

Un ambito dove questo algoritmo trova grande applicabilità è il market/basket problem. Per ricavare le associazioni viene impiegato un approccio bottom up, dove i sottoinsiemi frequenti sono costruiti aggiungendo un item per volta (generazione dei candidati); i gruppi di candidati sono successivamente verificati sui dati e l'algoritmo termina quando non ci sono ulteriori estensioni possibili.

I dati in input del problema sono i seguenti:

- un database di transizioni target DTarget
- un database di transizioni di background Dbackground
- un valore minimo di supporto  $(0 < \min S \le 1)$
- un valore minimo di grow rate (minGr> 1)

L'obiettivo è trovare i pattern che siano frequenti (cioè con supporto maggiore o uguale a minS) in DTarget e emergenti (grow rate maggiore o uguale a minGr) rispetto a Dbackground. L'algoritmo si divide in due fasi: nella prima fase si scoprono i pattern di lunghezza k a partire dai pattern frequenti di lunghezza k-1, utilizzando la tabella DTarget. Nella seconda fase, si scoprono i pattern emergenti, calcolando i grow rate dei pattern frequenti in DTarget e in Dbackground e, confrontando i valori ottenuti, si selezionano i pattern con grow rate superiore alla soglia prefissata.

Di seguito viene riportato lo pseudo-codice dell'algoritmo:

## $frequentPatternDiscovery(DTarget,minS) \rightarrow FP$ begin FP= Ø $L_1 = \{1 \text{-item che compaiono in minS} \times |D| \text{ transazioni di DTarget}\}$ K=2while $\mathbb{L}_{K-1} \neq \emptyset$ do begin $C_{\kappa}$ = candidati generati da $L_{k-1}$ aggiungendo un nuovo item $\Gamma^{\kappa} = \emptyset$ for each $(p \in C_k)$ do if (supporto(p, DTarget) >= minS) then $L^{\kappa}=L^{\kappa}\cap b$ $\mathbf{F}P = FP \cup L_k$ K=K+1end return FP

Figura 1: Pseudo-codice per la scoperta di pattern frequenti.

Figura 2: Pseudo-codice per la scoperta di pattern emergenti.

# 3 Architettura del progetto

end

Il progetto EPMiner è stato sviluppato con l'IDE Intellij IDEA. Esso presenta una architettura di tipo client-server, in cui il client può mandare richieste al server per i seguenti servizi:

- scoprire dei nuovi pattern nel database
- caricare pattern salvati nell'archivio

Il client deve specificare i valori di minimo supporto, grow rate e le tabelle di target e background.

Il server elabora le richieste accedendo al database tramite il DBMS MySql. Il server viene avviato sulla porta 8080, pertanto il client deve essere avviato con i parametri "localhost" e la porta 8080. È possibile avviare server e client con parametri diversi.

### 4 Guida all'installazione

Di seguito sono riportate le linee guida da seguire per il corretto funzionamento del server:

- 1. installare la Java Runtime Environment, versione 16 o superiore
- 2. installare il DBMS MySql, versione 5.7 o superiore
- 3. dopo aver avviato il server mysql, eseguire lo script "mysqlScript" presente nel seguente percorso: "EPMiner\Versione base\Server\mysqlScript.sql"

Le linee guida da seguire per il funzionamento del client sono:

- 1. installare la Java Runtime Environment, versione 16 o superiore
- 2. avviare il server prima di avviare il client

### 5 Guida utente

#### 5.1 Avvio del server tramite batch

Per il corretto funzionamento del programma è necessario avviare prima il server. Per avviare il server bisogna eseguire il file serverBatch.bat, presente nel seguente percorso:

"EPMiner\Versione base\Server\serverBatch.bat", tramite uno dei seguenti metodi:

- fare doppio clic con il mouse sul file batch
- eseguire il file batch tramite riga di comando (es. cmd o PowerShell)

In questo modo il server verrà avviato senza parametri sulla porta 8080. Se si ha necessità di avviare il server con **parametri** si può modificare il file serverBatch tramite un qualsiasi editor di testo, aggiungendo i parametri come segue:

```
1 cd build/libs
2
3 java -jar Server-1.0-SNAPSHOT.jar 45621
4 PAUSE
```

In questo modo il server verrà avviato sulla porta 45621 (se libera).

#### 5.2 Avvio del client tramite batch

Per avviare il client bisogna eseguire il file clientBatch.bat presente nel seguente percorso: "EPMiner\Versione base\Client\clientBatch.bat", tramite uno dei seguenti metodi:

- fare doppio clic con il mouse sul file batch
- eseguire il file batch tramite riga di comando (es. cmd o PowerShell)

In questo modo il client verrà avviato senza paramentri ed utilizzerà come indirizzo del server "localhost" e come porta "8080". Se si ha necessità di avviare il client con **parametri** si può modificare il file clientBatch tramite un qualsiasi editor di testo, aggiungendo i parametri come segue:

```
1    od build/libs
2
3    java -jar Client-1.0-SNAPSHOT.jar 195.42.3.5 45621
4    PAUSE
```

In questo modo il client verrà avviato con i parametri "195.42.3.5" e "45621".

### 5.3 Esempi di test

Di seguito sono riportati esempi di test.

```
Se la connessione con il client è andata a buon fine, il server visualizzerà i seguenti messaggi:
Server avviato
Connessione di socket Socket[addr=/127.0.0.1,port=61974,localport=8080]
Nuovo client connesso
in attesa dell'operazione da eseguire..
```

Il client invece, dopo aver mostrato i dati relativi alla connesione con il server, chiederà all'utente di effettuare una scelta:

```
addr = localhost/127.0.0.1
port=8080
Socket[addr=localhost/127.0.0.1,port=8080,localport=61974]
Scegli una opzione:
1:Nuova scoperta
2:Risultati in archivio
```

Scegliendo l'opzione "**Nuova scoperta**", all'utente verrà chiesto di inserire i dati per la scoperta dei pattern emergenti:

```
Scegli una opzione:
1:Nuova scoperta
2:Risultati in archivio
Inserire valore minimo supporto (minsup>0 e minsup<=1):
Inserire valore minimo grow rate (minGr>=1):
Tabella target:
playtennistarget
Tabella background:
playtennisbackground
Frequent patterns:
1:(outlook=rain)[0.375]
2:(outlook=sunny)[0.375]
3:(temperature in [0.0,6.06[)[0.375]
4:(temperature in [24.24,30.3[)[0.375]
5:(umidity=normal)[0.375]
6:(wind=strong)[0.375]
7:(outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375]
8:(outlook=sunny) AND (play=no)[0.375]
9:(temperature in [0.0,6.06[) AND (umidity=normal)[0.375]
10:(temperature in [24.24,30.3[) AND (umidity=high)[0.375]
11:(umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375]
12:(umidity=high) AND (temperature in [24.24,30.3[)[0.375]
13:(umidity=high) AND (play=no)[0.375]
14:(umidity=normal) AND (temperature in [0.0,6.06[)[0.375]
15:(wind=weak) AND (play=yes)[0.375]
```

```
16:(play=no) AND (outlook=sunny)[0.375]
17:(play=no) AND (umidity=high)[0.375]
18:(play=yes) AND (wind=weak)[0.375]
19:(outlook=sunny) AND (umidity=high) AND (play=no)[0.375]
20:(outlook=sunny) AND (play=no) AND (umidity=high)[0.375]
21:(umidity=high) AND (outlook=sunny) AND (play=no)[0.375]
22:(umidity=high) AND (play=no) AND (outlook=sunny)[0.375]
23:(play=no) AND (outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375]
24:(play=no) AND (umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375]
25:(play=no)[0.5]
26:(play=yes)[0.5]
27:(umidity=high) AND (wind=weak)[0.5]
28:(wind=weak) AND (umidity=high)[0.5]
29:(umidity=high)[0.625]
30:(wind=weak)[0.625]
Emerging patterns
1:(outlook=rain)[0.375][1.125]
2:(outlook=sunny)[0.375][1.125]
3:(wind=weak)[0.625][1.25]
4:(umidity=high)[0.625][1.875]
5:(temperature in [0.0,6.06[)[0.375][2.25]
6:(temperature in [24.24,30.3[)[0.375][2.25]
7:(temperature in [0.0,6.06[) AND (umidity=normal)[0.375][2.25]
8:(umidity=high) AND (play=no)[0.375][2.25]
9:(umidity=normal) AND (temperature in [0.0,6.06[)[0.375][2.25]
10:(play=no) AND (umidity=high)[0.375][2.25]
11:(play=no)[0.5][3.0]
12:(outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
13:(outlook=sunny) AND (play=no)[0.375][Infinity]
14:(temperature in [24.24,30.3[) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
15:(umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
16:(umidity=high) AND (temperature in [24.24,30.3[)[0.375][Infinity]
17:(play=no) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
18:(outlook=sunny) AND (umidity=high) AND (play=no)[0.375][Infinity]
19:(outlook=sunny) AND (play=no) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
20:(umidity=high) AND (outlook=sunny) AND (play=no)[0.375][Infinity]
21:(umidity=high) AND (play=no) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
22:(play=no) AND (outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
23:(play=no) AND (umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
24:(umidity=high) AND (wind=weak)[0.5][Infinity]
25:(wind=weak) AND (umidity=high)[0.5][Infinity]
Vuoi ripetere?(s/n)
```

Scegliendo l'opzione "Risultati in archivio", verrà chiesto all'utente di inserire i dati per la ricerca dei dati in archivio:

```
Scegli una opzione:
1:Nuova scoperta
2:Risultati in archivio
Inserire valore minimo supporto (minsup>0 e minsup<=1):</pre>
Inserire valore minimo grow rate (minGr>=1):
Tabella target:
playtennistarget
Tabella background:
playtennisbackground
Frequent patterns:
1:(outlook=rain)[0.375]
2:(outlook=sunny)[0.375]
3:(temperature in [0.0,6.06[)[0.375]
4:(temperature in [24.24,30.3[)[0.375]
5:(umidity=normal)[0.375]
6:(wind=strong)[0.375]
7:(outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375]
8:(outlook=sunny) AND (play=no)[0.375]
9:(temperature in [0.0,6.06[) AND (umidity=normal)[0.375]
10:(temperature in [24.24,30.3[) AND (umidity=high)[0.375]
11:(umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375]
12:(umidity=high) AND (temperature in [24.24,30.3[)[0.375]
13:(umidity=high) AND (play=no)[0.375]
14:(umidity=normal) AND (temperature in [0.0,6.06[)[0.375]
15:(wind=weak) AND (play=yes)[0.375]
16:(play=no) AND (outlook=sunny)[0.375]
17:(play=no) AND (umidity=high)[0.375]
18:(play=yes) AND (wind=weak)[0.375]
19:(outlook=sunny) AND (umidity=high) AND (play=no)[0.375]
20:(outlook=sunny) AND (play=no) AND (umidity=high)[0.375]
21:(umidity=high) AND (outlook=sunny) AND (play=no)[0.375]
22:(umidity=high) AND (play=no) AND (outlook=sunny)[0.375]
23:(play=no) AND (outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375]
24:(play=no) AND (umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375]
25:(play=no)[0.5]
26:(play=yes)[0.5]
27:(umidity=high) AND (wind=weak)[0.5]
28:(wind=weak) AND (umidity=high)[0.5]
29:(umidity=high)[0.625]
30:(wind=weak)[0.625]
```

```
Emerging patterns
1:(temperature in [0.0,6.06[)[0.375][2.25]
2:(temperature in [24.24,30.3[)[0.375][2.25]
3:(temperature in [0.0,6.06[) AND (umidity=normal)[0.375][2.25]
4:(umidity=high) AND (play=no)[0.375][2.25]
5:(umidity=normal) AND (temperature in [0.0,6.06[)[0.375][2.25]
6:(play=no) AND (umidity=high)[0.375][2.25]
7:(play=no)[0.5][3.0]
8:(outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
9:(outlook=sunny) AND (play=no)[0.375][Infinity]
10:(temperature in [24.24,30.3[) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
11:(umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
12:(umidity=high) AND (temperature in [24.24,30.3[)[0.375][Infinity]
13:(play=no) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
14:(outlook=sunny) AND (umidity=high) AND (play=no)[0.375][Infinity]
15:(outlook=sunny) AND (play=no) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
16:(umidity=high) AND (outlook=sunny) AND (play=no)[0.375][Infinity]
17:(umidity=high) AND (play=no) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
18:(play=no) AND (outlook=sunny) AND (umidity=high)[0.375][Infinity]
19:(play=no) AND (umidity=high) AND (outlook=sunny)[0.375][Infinity]
20:(umidity=high) AND (wind=weak)[0.5][Infinity]
21:(wind=weak) AND (umidity=high)[0.5][Infinity]
Vuoi ripetere?(s/n)
```

Nel caso in cui venga inserita una tabella inesistente, verrà visualizzato un messaggio di errore:

```
Scegli una opzione:
1:Nuova scoperta
2:Risultati in archivio
1
Inserire valore minimo supporto (minsup>0 e minsup<=1):
0.3
Inserire valore minimo grow rate (minGr>=1):
2
Tabella target:
tab1
Tabella background:
tab2
Errore
Errore
Vuoi ripetere?(s/n)
```

### 5.4 Avvio del server tramite IDE

È possibile avviare il server tramite l'IDE Intellij IDEA. Di seguito sono riportate le linee guida da seguire per avviare il server tramite IDE:

- 1. importare il progetto Server, presente nella cartella Versione base, in Intellij IDEA
- 2. eseguire il task "build" presente nella cartella "Tasks\build" nella visualizzazione dei task gradle
- 3. avviare il server cliccando col tasto destro sulla classe "MultiServer" e scegliere l'opzione "Run MultiServer.main()"

### 5.5 Avvio del client tramite IDE

È possibile avviare il client tramite l'IDE Intellij IDEA. Di seguito sono riportate le linee guida da seguire per avviare il client tramite IDE:

- 1. importare il progetto Client, presente nella cartella Versione base, in Intellij IDEA
- 2. eseguire il task "build" presente nella cartella "Tasks\build" nella visualizzazione dei task gradle
- 3. avviare il client cliccando col tasto destro sulla classe "MainTest" e scegliere l'opzione "Run MainTest.main()"

## 6 Diagrammi UML

Diagramma delle classi del package Mining:

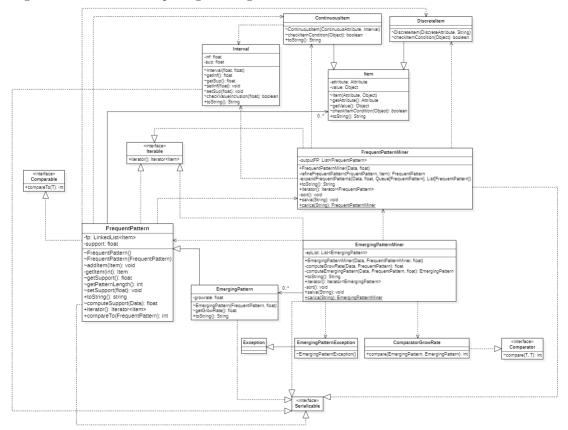


Diagramma delle classi del package Data:

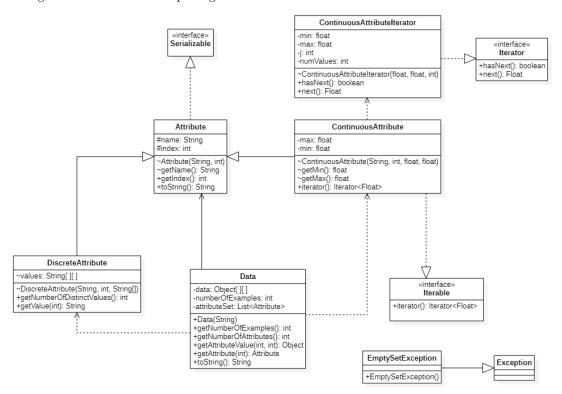


Diagramma delle classi del package Utility:

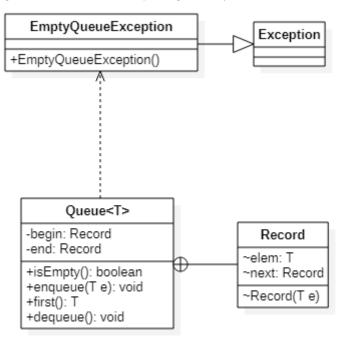
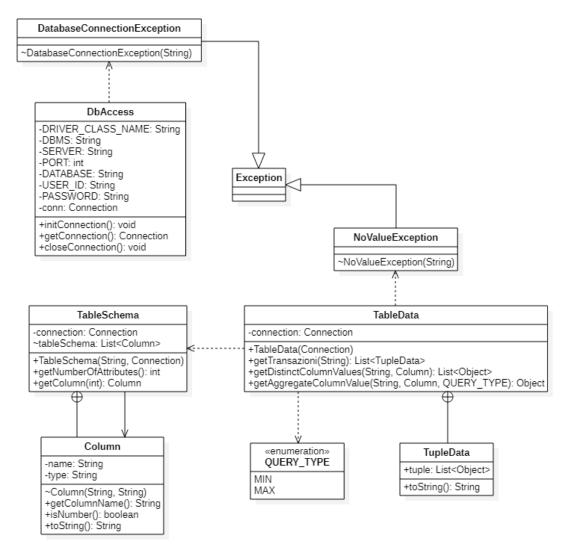


Diagramma delle classi del package Database:



#### Diagramma del package Client:

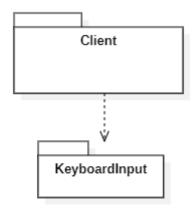
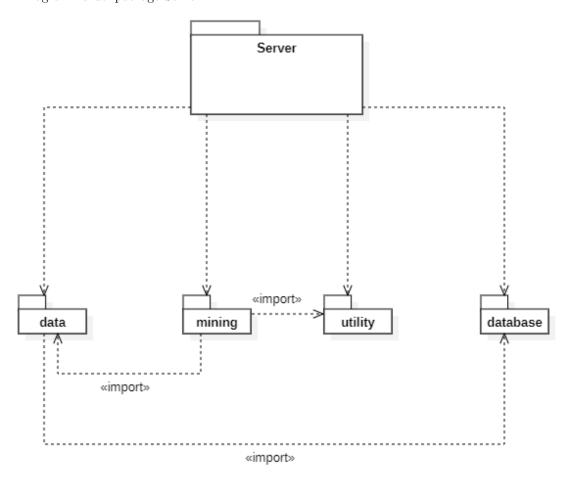


Diagramma del package Server:



### 7 Javadoc

È possibile visualizzare la documentazione del client e del server tramite le pagine presenti nei seguenti percorsi:

 $"EPMiner\ Versione base\ Client\ build\ docs\ javadoc\ all classes-index"$ 

# 8 Studenti del gruppo

Il progetto è stato realizzato da:

- Marco Angelo Lillo MAT: 717683 m.lillo21@studenti.uniba.it
- Daniele Cecca MAT: 718588 d.cecca1@studenti.uniba.it
- Ferrulli Francesco MAT: 716836 f.ferrulli14@studenti.uniba.it

1

 $<sup>&</sup>quot;EPMiner\ Versione\ base\ Server\ build\ docs\ javadoc\ all classes-index"$ 

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>È possibile scaricare il progetto EPMiner dalla repository https://github.com/Ferru2000/EPMiner