

Esercizio

Definite un namespace che contenga la struct seguente

```
struct dynamic_buffer {  
    unsigned int size; // dimensione del buffer  
    int *buffer;       // puntatore al buffer  
};
```

e che vuole rappresentare un array dinamico di interi con associata la sua dimensione. All'interno del namespace scrivere le seguenti funzioni globali:

1. scrittura su `std::cout` del contenuto di un `dynamic_buffer`
2. "inizializzazione a 0" di un `dynamic_buffer`
3. allocazione di un `dynamic_buffer` di una data dimensione (eventualmente di default)
4. deallocazione di un `dynamic_buffer`
5. riempimento di un `dynamic_buffer` con dei valori (scegliete la modalità)
6. copia di un `dynamic_buffer` in un altro

WARNING:

L'ESERCIZIO SERVE SOLO PER IMPRATICHIRSI SUL PASSAGGIO DEI PARAMETRI E L'ALLOCAZIONE DINAMICA E METTERE IN LUCE ALCUNE PROBLEMATICHE.