

VETTORI

Premessa

```
int x;
```

Accesso

```
x = 7;
```

Lettura

```
scanf("%d", &x);
```

Stampa a video

```
printf("x vale %d", x);
```

x contiene UN solo valore per volta.

RAM (memoria centrale)

x

7

Introduzione ai vettori

Sono variabili che contengono più valori dello stesso tipo

v

0	1	2	3	4

Dichiarazione

```
#define DIM 5
```

```
int v[DIM];
```

Accesso

```
v = 7; // ERRORE
```

```
v[0] = 7;
```

Lettura

```
scanf("%d", &v); // ERRORE
```

```
scanf("%d", &v[0]);
```

Stampa a video

```
printf("v vale %d", &v); // ERRORE
```

```
printf("v[0] vale %d", v[0]);
```