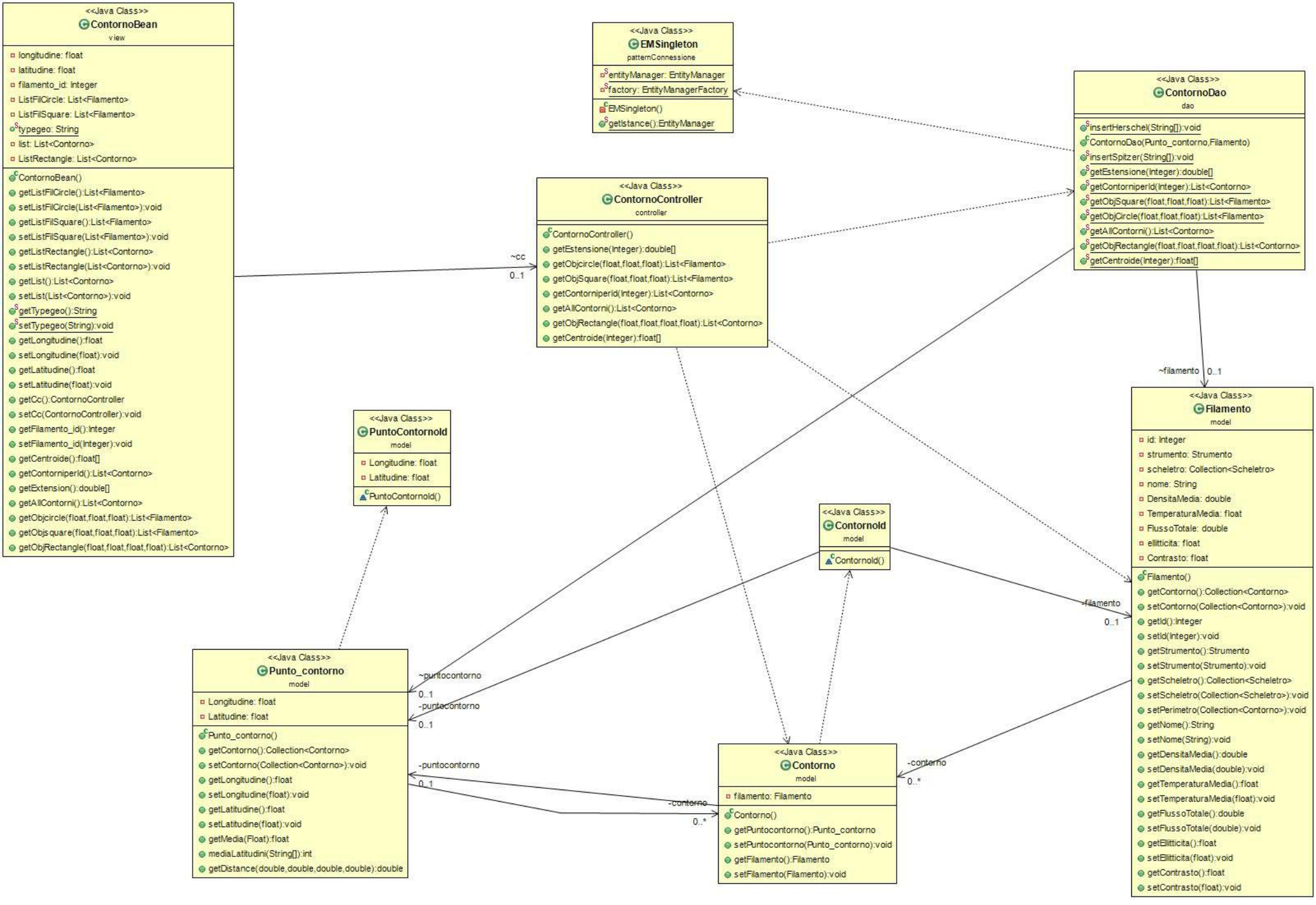
<<Java Class>>
ContornoBean
view
longitudine: float
latitudine: float
filamento_id: Integer
ListFilCircle: List<Filamento>
ListFilSquare: List<Filamento>
typegeo: String
list: List<Contorno>
ListRectangle: List<Contorno>
ContornoBean()
getListFilCircle():List<Filamento>
setListFilCircle(List<Filamento>):void
getListFilSquare():List<Filamento>
setListFilSquare(List<Filamento>):void
getListRectangle():List<Contorno>
setListRectangle(List<Contorno>):void
getList():List<Contorno>
setList(List<Contorno>):void
getTypegeo():String
setTypegeo(String):void
getLongitudine():float
setLongitudine(float):void
getLatitudine():float
setLatitudine(float):void
getCc():ContornoController
setCc(ContornoController):void
getFilamento_id():Integer
setFilamento_id(Integer):void
getCentroide():float[]
getContorniperId():List<Contorno>
getExtension():double[]
getAllContorni():List<Contorno>
getObjcircle(float,float,float):List<Filamento>
getObjsquare(float,float,float):List<Filamento>
getObjRectangle(float,float,float,float):List<Contorno>
<<Java Class>>
EMSingleton
patternConnessione
entityManager: EntityManager
factory: EntityManagerFactory
EMSingleton()
getIstance():EntityManager
<<Java Class>>
ContornoDao
dao
insertHerschel(String[]):void
ContornoDao(Punto_contorno,Filamento)
insertSpitzer(String[]):void
getEstensione(Integer):double[]
getContorniperId(Integer):List<Contorno>
getObjSquare(float,float,float):List<Filamento>
getObjCircle(float,float,float):List<Filamento>
getAllContorni():List<Contorno>
getObjRectangle(float,float,float,float):List<Contorno>
getCentroide(Integer):float[]
<<Java Class>>
ContornoController
controller
ContornoController()
getEstensione(Integer):double[]
getObjcircle(float,float,float):List<Filamento>
getObjSquare(float,float,float):List<Filamento>
getContorniperId(Integer):List<Contorno>
getAllContorni():List<Contorno>
getObjRectangle(float,float,float,float):List<Contorno>
getCentroide(Integer):float[]
~cc
0..1
~filamento
0..1
<<Java Class>>
Filamento
model
id: Integer
strumento: Strumento
scheletro: Collection<Scheletro>
nome: String
DensitaMedia: double
TemperaturaMedia: float
FlussoTotale: double
ellitticita: float
Contrasto: float
Filamento()
getContorno():Collection<Contorno>
setContorno(Collection<Contorno>):void
getId():Integer
setId(Integer):void
getStrumento():Strumento
setStrumento(Strumento):void
getScheletro():Collection<Scheletro>
setScheletro(Collection<Scheletro>):void
setPerimetro(Collection<Contorno>):void
getNome():String
setNome(String):void
getDensitaMedia():double
setDensitaMedia(double):void
getTemperaturaMedia():float
setTemperaturaMedia(float):void
getFlussoTotale():double
setFlussoTotale(double):void
getEllitticita():float
setEllitticita(float):void
getContrasto():float
setContrasto(float):void
<<Java Class>>
PuntoContornoId
model
Longitudine: float
Latitudine: float
PuntoContornoId()
<<Java Class>>
ContornoId
model
ContornoId()
-filamento
0..1
<<Java Class>>
Punto_contorno
model
Longitudine: float
Latitudine: float
Punto_contorno()
getContorno():Collection<Contorno>
setContorno(Collection<Contorno>):void
getLongitudine():float
setLongitudine(float):void
getLatitudine():float
setLatitudine(float):void
getMedia(Float):float
mediaLatitudini(String[]):int
getDistance(double,double,double,double):double
~puntocontorno
0..1
-puntocontorno
0..1
-puntocontorno
0..1
-contorno
0..*
<<Java Class>>
Contorno
model
filamento: Filamento
Contorno()
getPuntocontorno():Punto_contorno
setPuntocontorno(Punto_contorno):void
getFilamento():Filamento
setFilamento(Filamento):void
-contorno
0..*