Prof. Andrei Braga Prof. Geomar Schreiner

 Uma busca consiste em recuperar um ou mais itens armazenados em um repositório de dados.

Sempre buscamos os dados da mesma forma?

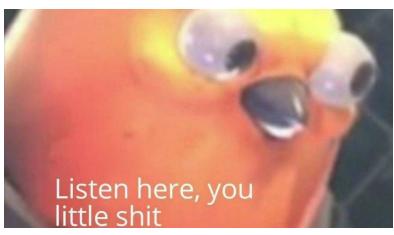
 Uma busca consiste em recuperar um ou mais itens armazenados em um repositório de dados.

- Sempre buscamos os dados da mesma forma?
 - Depende!

 Uma busca consiste em recuperar um ou mais itens armazenados em um repositório de dados.

Sempre buscamos os dados da mesma forma?

o Depende!



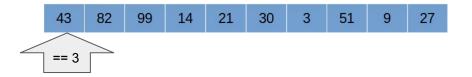
- Uma busca consiste em recuperar um ou mais itens armazenados em um repositório de dados.
- Depende:
 - De como os dados estão estruturados
 - Vetor, lista, árvore, arquivo
 - Se os dados estão ou não ordenados
 - Se há duplicidade de chaves

- Método mais simples de pesquisa
- Varredura serial do conjunto de dados, da primeira até a última posição, comparando a chave de pesquisa com a chave de cada entrada
 - pesquisa bem-sucedida: é encontrada uma chave igual
 - pesquisa malsucedida: o final da lista é atingido sem que a chave procurada seja encontrada.
- Pode-se retornar:
 - o próprio elemento encontrado; ou
 - o índice do elemento (no caso de um vetor).

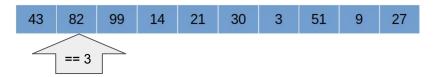
- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3

43 82 99 14 21 30 3 51 9 2

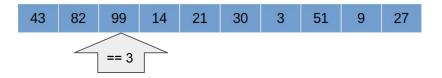
- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3



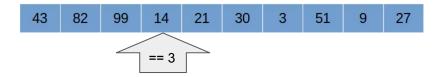
- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3



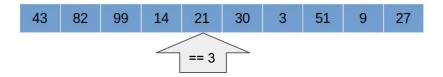
- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3



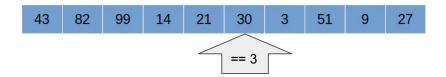
- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3



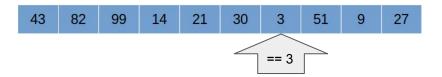
- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3



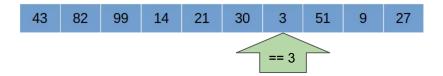
- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3



- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3



- Vamos considerar primeiramente um vetor
 - Buscar a chave 3





- E se fosse um vetor de struct
 - Buscar Funcionário com id = 5

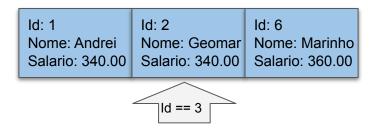
Id: 1
Nome: Andrei
Salario: 340.00

Id: 2
Nome: Geomar
Salario: 340.00

Id == 3

Id: 6
Nome: Marinho
Salario: 360.00

- E se fosse um vetor de struct
 - Buscar Funcionário com id = 5



- E se fosse um vetor de struct
 - Buscar Funcionário com id = 5

Id: 1
Nome: Andrei
Salario: 340.00

Id: 2
Nome: Geomar
Salario: 340.00

Id: 6
Nome: Marinho
Salario: 360.00

- Ese fosse um vetor de struct
 - Buscar Funcionário com id = 5

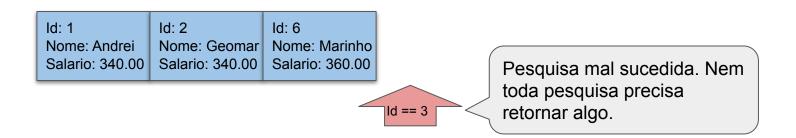
ld: 1 ld: 2 Id: 6 Nome: Marinho Nome: Andrei Nome: Geomar Salario: 340.00 | Salario: 340.00

Salario: 360.00

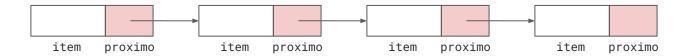
Id == 3



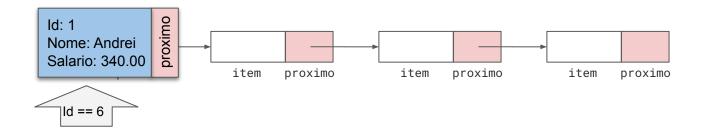
- Ese fosse um vetor de struct
 - Buscar Funcionário com id = 5



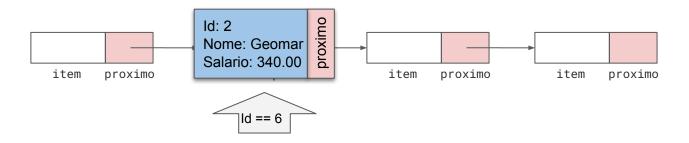
- E se fosse uma lista encadeada
 - Buscar Funcionário com id = 6



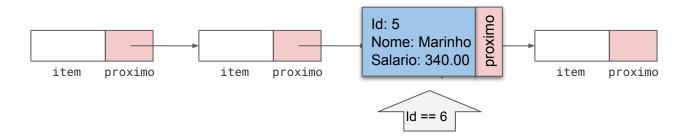
- Ese fosse uma lista encadeada
 - Buscar Funcionário com id = 6



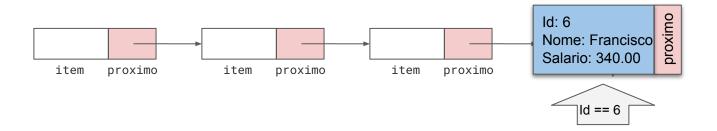
- Ese fosse uma lista encadeada
 - Buscar Funcionário com id = 6



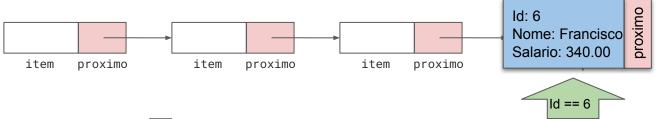
- Ese fosse uma lista encadeada
 - Buscar Funcionário com id = 6

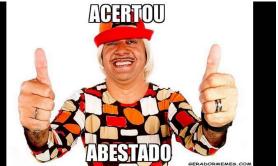


- Ese fosse uma lista encadeada
 - Buscar Funcionário com id = 6



- Ese fosse uma lista encadeada
 - Buscar Funcionário com id = 6

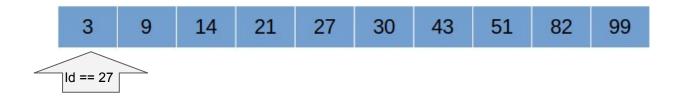




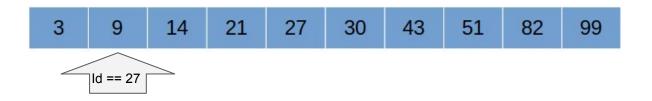
- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?



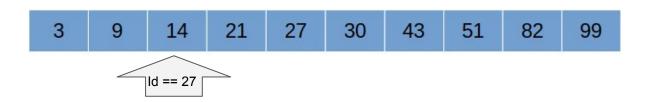
- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?



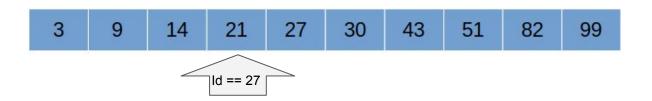
- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?



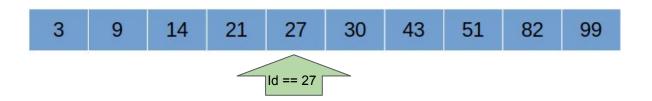
- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?



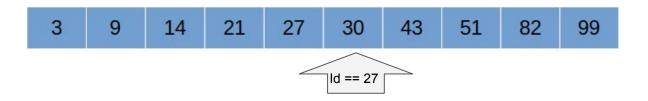
- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?



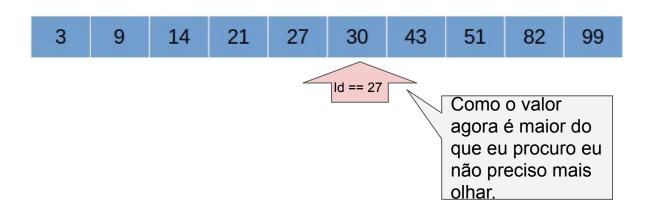
- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?



- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?



- Esse método funciona para qualquer tipo de estrutura
 - Simples e robusto
 - Oneroso pois passa por todos os elementos
- Se os valores da estrutura estiverem ordenados podemos otimizar?

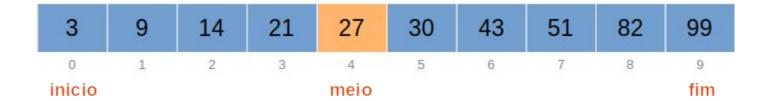


- Considerando um vetor pré ordenado, podemos tirar vantagem para otimizar o código
- Num vetor ordenado, podemos adotar uma estratégia mais sofisticada e eficiente: busca binária
- Divisão e conquista: a cada passo, analisa o elemento do meio do vetor.
 - Caso 1. O elemento do meio corresponde à chave procurada
 - a busca termina com sucesso.
 - Caso 2. A chave buscada é menor do que o elemento do meio
 - a busca continua na primeira metade do vetor.
 - Caso 3: A chave buscada é maior do que o elemento do meio
 - a busca continua na segunda metade do vetor.

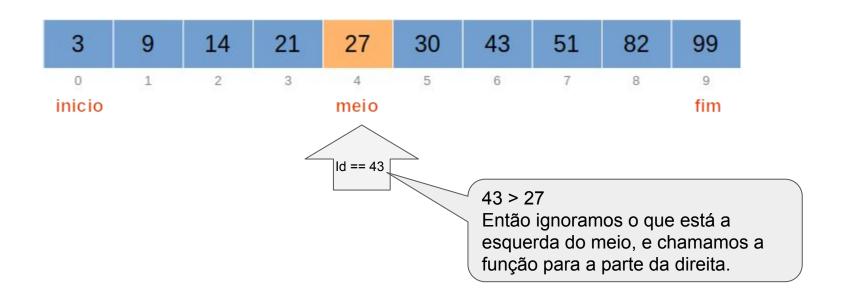
• Buscar pelo elemento 43



• Buscar pelo elemento 43



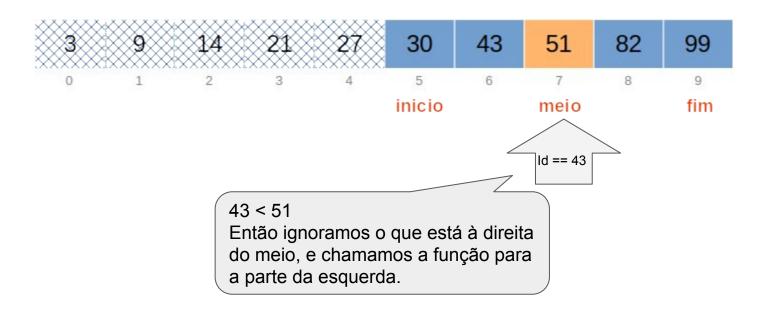
Buscar pelo elemento 43



• Buscar pelo elemento 43



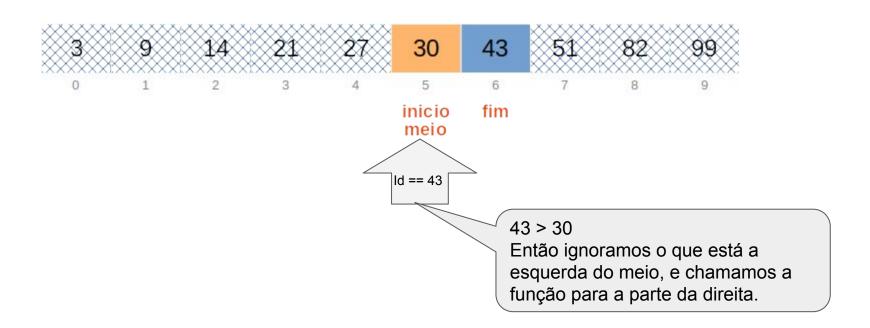
Buscar pelo elemento 43



• Buscar pelo elemento 43



Buscar pelo elemento 43



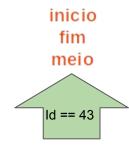
• Buscar pelo elemento 43



• Buscar pelo elemento 43







- É um algoritmo relativamente simples
 - Utiliza o paradigma dividir para conquistar
- Possui um desempenho superior a busca linear
- Depende de um vetor ordenado para funcionar
 - O vetor pode ser de qualquer tipo
 - É possível implementá-lo em uma lista encadeada mas perde eficiência
- Implementação mais usual utiliza recursividade

Algoritmo

```
int buscaBinaria (int *vet, int inicio, int fim, int chave) {
   int meio;
   if (inicio > fim)
       return -1;
  meio = (inicio+fim)/2;
   if (vet[meio] == chave) {
       return meio;
   if (chave > vet[meio] )
       return buscaBinaria (vet, meio+1, fim, chave);
   else
       return buscaBinaria (vet, inicio, meio-1, chave);
```