

DANIELE MOROTTI

A Indirizzo:

Via San Bartolomeo 35, Borgo Tossignano(BO)

- Cellulare: 3467846792
- Email: daniele.morotti.99@gmail.com
- Github:
 github.com/DanieleMorotti
- in Linkedin:
 linkedin.com/in/dmorotti99
- Sito personale:

 danielemorotti.github.io

Sono un ragazzo pronto a mettersi in gioco e ad imparare con entusiasmo nuove tecnologie necessarie per risolvere problemi e creare nuovi progetti. Mi piace lavorare in gruppo per poter confrontare le mie idee con altre persone.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Settembre 2018 – Luglio 2021

Laurea Triennale in Informatica, Università di Bologna Laureato con voto finale di 108/110. Come tesi di laurea ho implementato, tramite alcuni smart contract, un sistema anticontraffazione basato sulla blockchain Ethereum.

Settembre 2013 - Luglio 2018

Istituto F. Alberghetti – Liceo Scientifico : Scienze Applicate, Imola(BO)

Diplomato con voto finale di 95/100.

PROGETTI REALIZZATI

Dicembre 2020 - Gennaio 2021

Progettato un piccolo DB con SQL per analizzare e confrontare l'impatto ambientale di diverse aziende agricole.

Settembre 2020 – Dicembre 2020

Costruite 3 applicazioni web utilizzando HTML, CSS, JS e Vue.js per il corso di Tecnologie Web. Sono state progettate per essere utilizzate dai ragazzi nei musei, per farli imparare mentre giocano le storie pensate dagli organizzatori e dai professori.

Ottobre 2020 - Dicembre 2020

Implementata un'applicazione web, per il corso di Ingegneria del Software, per collezionare e analizzare informazioni ricavate dai tweet.

Dicembre 2019 – Luglio 2020

Progettati alcuni livelli di BiKaya a scopo educativo, un sistema operativo che lavora su 2 architetture diverse, uARM e uMIPS2, che sono 2 micro ISA derivati da ARM e MIPS. Il progetto faceva parte del corso di Sistemi Operativi ed è stato scritto in C.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Italiano: madrelingua

Inglese: buona conoscenza dell'inglese, in particolare del lessico informatico. Ottenuta la certificazione PET di Cambridge nel 2016.

COMPETENZE INFORMATICHE

Durante il corso di laurea e per progetti personali ho utilizzato i seguenti linguaggi di programmazione: JavaScript, Python, C++, Solidity, SQL, C, Java. In aggiunta i framework e le librerie più utilizzate sono state Numpy, OpenCV, Bootstrap e Vue.js. Come sistemi operativi sono stati utilizzati sia Windows 10 che alcune distro di Linux.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel cv ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali e GDPR(regolamento UE 2016/679.