



DANIELE MOROTTI

Email: 

daniele.morotti.99@gmail.com

Github: 

github.com/DanieleMorotti

Linkedin: 

linkedin.com/in/dmorotti99

Sito personale: 

danielemorotti.github.io

Sono un ragazzo pronto a mettersi in gioco e ad imparare con entusiasmo nuove tecnologie necessarie per risolvere problemi e creare nuovi progetti. Mi piace lavorare in gruppo per poter confrontare le mie idee con altre persone. Attualmente sono interessato a Deep Learning, NLP, ML e qualsiasi argomento relativo all'Intelligenza Artificiale.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Settembre 2021 - Presente

Laurea Magistrale in Artificial Intelligence, Università di Bologna

È una Laurea Magistrale in lingua inglese che ha come tema di studio l'Intelligenza Artificiale. Durante il corso svolgeremo dei progetti e studieremo le tecniche migliori per affrontare i problemi relativi all'Intelligenza Artificiale.

Settembre 2018 – Luglio 2021

Laurea Triennale in Informatica, Università di Bologna

Laureato con voto finale di **108/110**. Come tesi di laurea ho implementato, tramite alcuni *smart contract*, un sistema anticontraffazione basato sulla blockchain Ethereum.

Settembre 2013 – Luglio 2018

Istituto F. Alberghetti – Liceo Scientifico : Scienze Applicate, Imola(BO)

Diplomato con voto finale di 95/100.

PROGETTI REALIZZATI

ARGUMENT RETRIEVAL FOR COMPARATIVE QUESTIONS

Dicembre 2022 – Gennaio 2023

Abbiamo implementato vari modelli per ottenere i documenti più rilevanti, date diverse domande comparative, da un sottoinsieme di ClueWeb12. Come seconda task, abbiamo eseguito *stance detection* sui documenti più rilevanti.

VLSI DESIGN Agosto 2022 – Settembre 2022

Implementati 3 modelli differenti utilizzando tecniche di CP, SMT, MIP in grado di affrontare molte istanze del problema di VLSI design.

BLIND IMAGE SEPARATION Luglio 2022

Crea una rete convoluzionale per il corso di Deep Learning in grado di separare 2 immagini sovrapposte prese dai dataset MNIST e FASHION MNIST.

M-M Settembre 2020 – Dicembre 2020

Costruite 3 applicazioni web utilizzando HTML, CSS, JS e Vue.js per il corso di Tecnologie Web. Sono state pensate per essere utilizzate dai ragazzi nei musei, per farli imparare mentre giocano le storie pensate dagli organizzatori e dai professori.

COMPETENZE LINGUISTICHE

Italiano : madrelingua

Inglese : buona conoscenza dell'inglese.

COMPETENZE INFORMATICHE

Durante il corso di laurea e per progetti personali ho utilizzato i seguenti linguaggi di programmazione: Python, JavaScript, C++, Solidity, SQL, C. In aggiunta i framework e le librerie più utilizzate sono state Numpy, TensorFlow, Keras, PyTorch, Scikit-learn, jQuery, Bootstrap e Vue.js. Come sistemi operativi sono stati utilizzati sia Windows 10 che alcune distro di Linux.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel cv ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali e GDPR(regolamento UE 2016/679).